

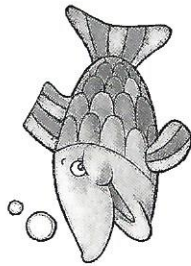
FIGURIX

Für 2 - 6 Spieler von 5 - 10 Jahren.

Ravensburger Spiele® Nr. 24 419 5

Autor: Hermann Seitz

Illustration: Joachim Krause



Inhalt:

- 6 doppelseitig bedruckte Spielpläne
- 1 großer Holzwürfel mit Ringen
- 1 großer Holzwürfel mit Kreisen
- 1 großer Holzwürfel mit 6 Figuren
- 36 Chips in 6 Farben

Zu Beginn legt ihr die 6 Spieltafeln in beliebiger Reihenfolge auf dem Tisch zu einem Rechteck aus. Jeder Spieler erhält 6 Chips einer Farbe. Der jüngste Spieler fängt an.

Gewürfelt wird reihum mit allen 3 Würfeln gleichzeitig. Wenn ihr die Würfel nicht alle in einer Hand halten könnt, dürft ihr natürlich auch mit beiden Händen würfeln.

Auf den 3 Würfeln seht ihr jeweils ein farbiges Symbol: einen Ring, einen Kreis und eine Figur. Diese drei Symbole ergeben zusammen ein buntes Motiv, das auf den Spieltafeln nur einmal abgebildet ist.



Wer findet das gewürfelte Motiv zuerst? Wenn ihr es entdeckt habt, legt ihr blitzschnell euren Chip darauf ab. Habt ihr einen Chip auf ein falsches Feld gelegt oder erst nach einem anderen Spieler gesetzt, müsst ihr ihn zurück nehmen. Wird eine Kombination während eines Spiels mehrmals gewürfelt, können auf dem entsprechenden Feld auch mehrere Chips abgelegt werden.

Der nächste Spieler würfelt nun und wieder versucht jeder, als erster die richtige Kombination auf dem Spielfeld zu finden.

Sieger ist, wer zuerst alle seine 6 Chips richtig abgelegt hat.

Tipp: Die Spieltafeln sind beidseitig bedruckt und können bei jedem Spiel in einer anderen Reihenfolge ausgelegt werden. So entsteht für jedes Spiel ein völlig neuer Spielplan.

© 1998 Ravensburger Spielverlag

220587

