

## Flieg, mein Hütchen

Purze in ein Loch hinein,  
Bring mir einen Treffer ein!

Dies schöne Unterhaltungs- und Geschicklichkeitsspiel wird folgendermaßen gespielt: Zuerst werden die Hütchen an die Mitspieler verteilt, dann wird festgesetzt, wieviel Runden gespielt werden sollen. Die Hütchen werden der Reihe nach mittels beliebiger „Hand“ auf die durchlöchernte Platte geschleudert, indem man das Hütchen auf die „Handfläche“ setzt (mit der Spitze nach oben) und mit dem Finger auf den Ärmel der „Hand“ tippt, der dem Spielbrett zugewandt sein muß. Dadurch fliegt das Hütchen im Bogen aufs Spielbrett. Fällt das Hütchen in ein Loch, so zählt der Wurf soviel, als die darunter befindliche Zahl anzeigt. Befindet sich bereits ein Hütchen in diesem Loch, zählt der Wurf doppelt soviel. Die Treffer werden am Schluß zusammengezählt, und wer die höchste Zahl erreicht, ist Sieger.

Nr. 91

## Hüpf mein Hütchen

Nr. 100/1-6

### Spielregel

An diesem Spiel für Jung und Alt können sich beliebig viel Spieler beteiligen. Zum Spiel gehören ein Spielplan (eine gelochte Platte mit unterlegten Ziffern), Schleudern und Hütchen.

Das Schleuderbrettchen wird ein Stück vor dem Karton mit der gelochten Platte auf den Tisch gelegt, vorne setzt man das Hütchen mit der Spitze nach oben auf und klopft mit dem Zeigefinger auf das rückwärtige Teil der Schleuder, wodurch das Hütchen zum Fliegen gebracht wird. Jeder Spieler hat hintereinander drei Wurf. Die Hütchen müssen so gegen die gelochte Platte geschleudert werden, daß sie in die vorhandenen Löcher, die am Boden mit Zahlen versehen sind, treffen. Als Treffer gelten nur solche Hütchen, die ganz in die Öffnung hineingefallen sind.

Die getroffenen Zahlen werden vom Spielleiter zusammengezählt und notiert. Wer bei Beendigung des Spieles die höchste Gesamtzahl erreicht hat, gewinnt das Spiel und erhält den ersten Preis.

## Spielregel für »Flieg mein Hütchen«

Das Hütchenspiel dient der lustigen Unterhaltung für jung und alt. Mit Hilfe des beiliegenden Schleuderbrettchens werden die Hütchen hoch und in die Vertiefungen des Spielfeldes geschleudert. Durch Geschicklichkeit muß der Spieler versuchen, die Hütchen möglichst nach dem Zentrum des Spielfeldes mit hoher Punktzahl zu lenken. Wer bei Beendigung der Spielfolge die höchste Gesamtzahl der zusammengerechneten Punkte erreicht hat, gilt als Sieger.

Die Teilnehmer-Reihenfolge wird in Uhrzeigerichtung durchgeführt.



VEB PLASTICART  
ANNABERG-BUCHHOLZ

Werk 4 Karl-Marx-Stadt  
9022 Karl-Marx-Stadt, Lutherstraße 36

Ag 742-22-83 111-d-46

## Spielregel für »Flieg mein Hütchen«

Das Hütchenspiel dient der lustigen Unterhaltung für jung und alt. Mit Hilfe des beiliegenden Schleuderbrettchens werden die Hütchen hoch und in die Vertiefungen des Spielfeldes geschleudert. Durch Geschicklichkeit muß der Spieler versuchen, die Hütchen möglichst nach dem Zentrum des Spielfeldes mit hoher Punktzahl zu lenken. Wer bei Beendigung der Spielfolge die höchste Gesamtzahl der zusammengerechneten Punkte erreicht hat, gilt als Sieger.

Die Teilnehmer-Reihenfolge wird in Uhrzeigerichtung durchgeführt.



VEB PLASTICART  
ANNABERG-BUCHHOLZ

Werk 4 Karl-Marx-Stadt  
9022 Karl-Marx-Stadt, Lutherstraße 36

Ag 742-22-83 111-d-46