

FLUSS PIRATEN

Ravensburger Spiele® Nr. 23 167 6
Das große Schätze-Schieben für 2-4 Schatzjäger von 5-99 Jahren
Autor: Gunter Baars, Illustration: Rolf Bunse

Inhalt:

- 1 Spielgerät (Flusslauf)
- 1 Kunststoffbank
- 1 Baumstamm
- 42 Wasserchips (16 große, 26 kleine)
- 13 Schatzkisten in vier Farben
- 1 Würfel

Im reißenden Fluss ist ein mit Schätzen beladenes Schiff gekentert. Die gesamte Mannschaft konnte sich ans Ufer retten. Aber die Schatzkisten treiben nun unaufhaltsam auf den tosenden Wasserfall zu. Welch ein Glück für die Flusspiraten! Am Fuße des Wasserfalls warten sie darauf, dass die Schätze zu ihnen herunterstürzen!

Ziel des Spiels

Wer am Ende die wertvollsten Schatzkisten gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

So spielt ihr Flusspiraten

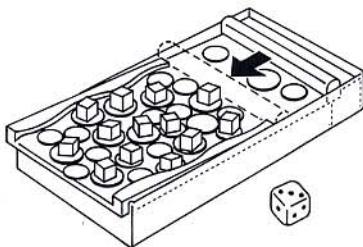
Der jüngste Spieler beginnt. Danach spielt ihr reihum im Uhrzeigersinn.

Wer an der Reihe ist, würfelt und legt anschließend die entsprechende Anzahl Chips vor den Baumstamm: einen, zwei oder drei. Dabei musst du – sofern vorhanden – immer mindestens einen großen Chip nehmen.

Zeigt der Würfel das X, darfst du in dieser Runde aussetzen und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Nun geht es ans Schieben!

Nachdem du die Chips vor den Baumstamm gelegt hast, hältst du die Schachtel mit einer Hand fest. Mit der anderen Hand schiebst du den Baumstamm vorsichtig bis zum Anschlag nach vorne. Wie du siehst, werden die Chips nach vorne geschoben, und immer wieder fallen einige über die Kante.



Die Chips, die herunterfallen, lässt du für den nächsten Spieler neben der Schachtel liegen.

Vorbereitung

Nehmt das gesamte Spielmaterial aus der Schachtel.

Setzt zuerst die **Kunststoffbank** in das Schachtelunterteil an die Seite mit den Fischen am Schachtelrand.

Legt das **Spielgerät** so auf die Kunststoffbank, dass die Kerbe an der Unterseite auf dem gegenüberliegenden Schachtelrand aufliegt. Das Spielgerät ragt nun etwas über den Wasserfall hinaus.

Legt den **Baumstamm** an die Kunststoffbank an und schiebt ihn dann bis zum Anschlag vor.

Die **Wasserchips** verteilt ihr nun – kleine und große Chips gemischt – **vor** dem Baumstamm auf dem Fluss, so dass die ganze Fläche vor dem Baumstamm mit Chips gefüllt ist.

Die restlichen Chips bleiben neben der Schachtel liegen.

Die grünen, gelben und roten **Schatzkisten** stellt ihr bunt durcheinander auf beliebige Wasserchips. Achtet nur darauf, dass sie nicht zu nah an der Kante stehen. Die weiße Kiste setzt ihr auf einen Chip in der letzten Reihe direkt vor den Baumstamm.

Zieht zum Schluss den Baumstamm wieder bis zur Kunststoffbank zurück.

Jetzt kann das große Schätze-Schieben beginnen!



Sind auch Schatzkisten mit den Chips über die Kante gefallen? Da freut sich dein **rechter** Nachbar! Denn alle Schatzkisten, die heruntergefallen sind, bekommt nicht der Spieler, der gerade geschoben hat, sondern derjenige, der **vor** ihm an der Reihe war.

Ziehe den Baumstamm wieder bis zur Kunststoffbank zurück und gib den Würfel an den linken Spieler weiter. Jetzt ist dieser mit Würfeln und Schieben an der Reihe.

Ende des Spiels und Wertung

Sobald die letzte Kiste über die Kante gefallen ist, endet das Spiel. Zählt nun die Werte eurer Schatzkisten zusammen.

Dabei gilt folgende Punkteverteilung:

grüne Kiste	1 Punkt
gelbe Kiste	2 Punkte
rote Kiste	3 Punkte
weiße Kiste	4 Punkte

Wer die meisten Punkte hat, gewinnt. Haben zwei Spieler die gleiche Punktzahl, gewinnt der von ihnen, der die meisten Kisten besitzt.

© 2004 Ravensburger Spieleverlag

www.ravensburger.com
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg

Ravensburger

223805