

GÄNSESPIEL

Das beliebte Würfelspiel
in neuer Ausführung für Euch Kinder

Liebe Kinder! Wie die Gänseiseler auf den Titelbild die ihr anvertrauten Gänselein hütet und mit ihnen verschiedene Erlebnisse hat, so sollt Ihr bei diesem unterhaltsamen Spiel sehen, was einem Gänselein und einer Gänseiseler alles begegnen kann.

Wählt Euch eine der beigefügten Spielfiguren. Der Älteste von Euch darf mit dem Würfel beginnen, die Übrigen folgen der Reihe nach. Bei den durch ein Bild gekennzeichneten Zahlen ist folgendes zu beachten:

- | | |
|---|---|
| <p>Nr. 4 Unser Gänselein ist gefangen und wird zum Verkauf zu Markte getragen. Es wird im Korb auf Nr. 11 gen. Es wird im Korb auf Nr. 11 getragen.</p> <p>Nr. 9 Das Spiel mit dem Schiffehen ertort Zeit, der Spieler muß 2 Würfelrunden aussetzen.</p> <p>Nr. 11 Strafe muß sein; Kurt hat die Gänse gejagt, deshalb muß er das Spiel von vorne beginnen.</p> <p>Nr. 23 Ein großes Flingzeug! Unsere drei Gänse sind so erschrocken, daß sie sich voll Angst hinter den Holzstoß verstecken und die nächste Würfelrunde versäumen.</p> <p>Nr. 27 „Schnell schnell, man hat uns eingesperrt!“ schimpfen die 2 Gänselein in ihrer Kiste, in der sie solange bleiben müssen, bis sie eine 6 würfeln.</p> <p>Nr. 34 Diese gute Tal, Klein-Erna aus dem Bach zu ziehen, wird mit einem großen Sprung auf Nr. 44 belohnt.</p> <p>Nr. 42 Die Gans ist geschlachtet und gebraten und muß aus dem Spiel ausschneiden.</p> <p>Nr. 52 Susi rennt aus Angst mit ihrem Butterbrot zurück auf Nr. 40, um es von der Gans nicht erwischen zu lassen.</p> | <p>Nr. 56 Das Glückskleeblättchen berechnigt den glücklichen Finder auf Nr. 75 vorzurücken, und so ist er, wenn er als Erster auf dem Bauernhof ankommt, der Sieger.</p> <p>Nr. 59 Der Hirtenbub verschläft die Zeit und seine Gänschen laufen ihm davon. Er braucht 2 Würfelrunden, bis er sie alle wieder eingefangen hat.</p> <p>Nr. 65 „Fuchs, Du hast die Gans gestohlen!“ Er gibt sie aber nicht mehr her und müßte eigentlich zur Strafe aus dem Spiel ausschneiden. Würfel er jedoch bei der nächsten Würfelfunde eine 6, so darf er noch einmal weiterspielen.</p> <p>Nr. 69 Die Gans freut sich in der Sommerhitze über das erfrischende Bad. Allerdings muß sie eine Runde aussetzen, bis ihre Federn wieder trocken sind.</p> <p>Nr. 73 Kurz vor dem Ziel ergibt sich noch ein Aufenthalt, indem sich die Gänselein auf den falschen Wegweiser verlassen und noch einmal zurück müssen auf Nr. 62.</p> <p>Nr. 75 ist das ersehnte Ziel, der Bauernhof in welchem die Gänselein nach der langen Reise ihren Hunger stillen können.</p> |
|---|---|

Wir haben vor dem Spiel von der Mutter einen Teller mit guten Sachen: Plätzchen, Äpfel, Bonbons und dgl. bekommen und für das Ende des Spieles bereitgestellt. Der Sieger darf mit dem Essen beginnen bis er von den anderen Spielern eingeholt wird, die ihm helfen dürfen, die guten Sachen zu futtern.