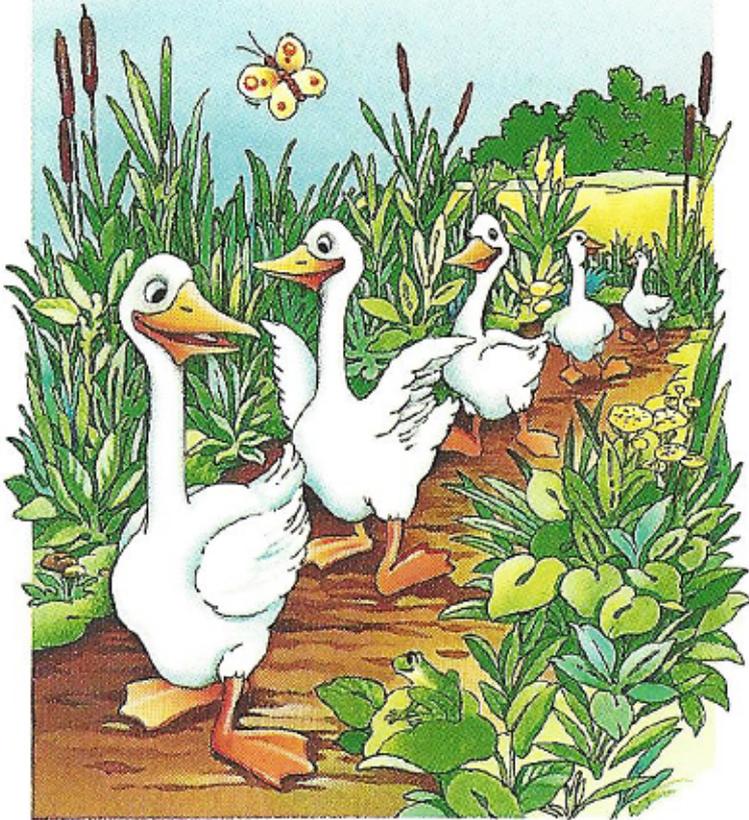


# Gänsemarsch

Für 2–4 Spieler ab 6 Jahren.

## GÄNSEMARSCH



**Ziel des Spiels:** Als erster über die letzte Karte des spiralförmigen Gänse-Parcours zu watscheln.

**Spielablauf:** ● Karten mischen ● alle Karten spiralförmig auf den Tisch legen ● die Figuren vor die erste Karte der Spirale stellen ● man muß immer so viele Augen vorwärts gehen, wie man gewürfelt hat. ● Jetzt die „getroffene“ Karte umdrehen (auch wenn dort bereits eine andere Gans steht) und die Anweisungen auf dem Ei befolgen: stehenbleiben; vorwärts- oder rückwärtsgehen; nochmal würfeln; auf die erste Position vorrücken; usw. ● Danach bleibt die eigene Figur einfach auf dieser Karte stehen, ohne sie umzudrehen; (befindet sich hierauf aber bereits eine fremde Gans, muß diese zur Strafe dorthin watscheln, wo der Mitspieler gerade mit Würfeln begann). ● Nun ist der linke Nachbar mit Würfeln an der Reihe. ● Da die Karten beidseitig bedruckt sind, sollte man sich gut merken, wo welche Bilder liegen. Denn der große Gagagaga-Gag kommt zum Schluß: Wer mit Würfeln dran ist, braucht nicht mit der eigenen Gans zu ziehen; er kann auch eine andere nehmen! ● Also, gut aufpassen und die anderen kräftig ärgern! Es ist alles Gans einfach . . .

Altenburger und Stralsunder  
Spielkarten-Fabriken AG, ASS  
Fasanenweg 5, D-7022 Leinfelden

