

# Spielanleitung

Instruction • Règle du jeu

(D) (GB) (F) (NL)

## Garten Kunterbunt

Nr. 4580



HABA®

Copyright Habermaaß-Spiele Rodach 1996

Habermaaß Spiel Nr. 4580

## Garten Kunterbunt

Wer weiß, wo die Gartenfrüchte wachsen?

### Spielidee

In 2 Spielideen für 2-6 Kinder ab 4 Jahren wird auf vielfältige Weise vermittelt, wie einheimisches Obst und Gemüse aussieht und wie es heißt.

Durch genaues Zuhören, Hinschauen und mit viel Bewegung erfahren die Kinder außerdem, wo die Gartenfrüchte wachsen: auf dem Baum wie der Apfel, am Strauch wie die Himbeere, am Boden wie die Erdbeere oder unter der Erde wie die Kartoffel.

**Spieldauer:** 10 bis 15 Minuten  
**Spielidee:** Anja Wrede / Ursula Ritter  
**Grafik:** Walter Matheis

**Spielinhalt:**  
16 Holztäfelchen  
30 Möhren

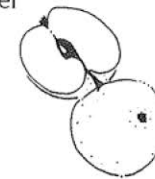
Was wächst wo?

Die Hintergrundfarben der Holztäfelchen zeigen, wo die jeweiligen Früchte wachsen. So können die Kinder ihren Spielerfolg schnell selbständig kontrollieren.

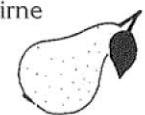
Hellblau:  
am Baum

Die Holztäfelchen mit hellblauem Hintergrund zeigen, was am Baum wächst:

Apfel



Birne



Pflaume



Kirsche

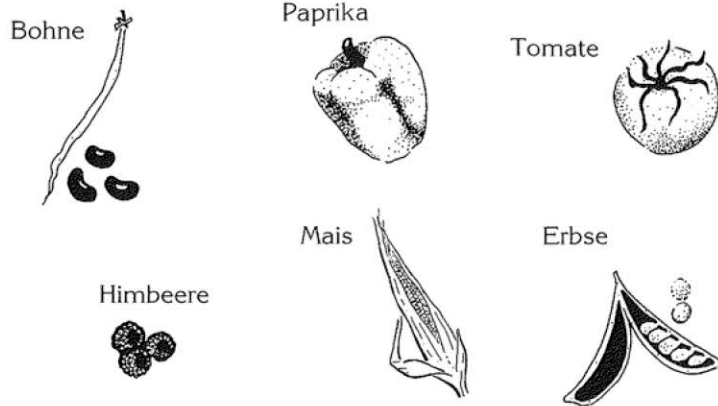


Walnuß



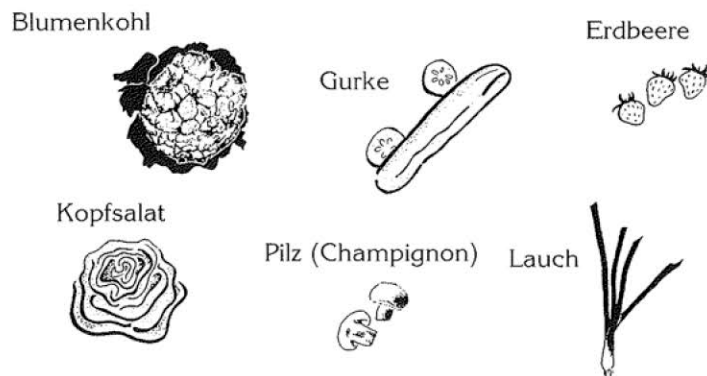
**Hellgrün:**  
am Busch, am  
Strauch, am  
Stiel

Die Holztäfelchen mit **hellgrünem Hintergrund** zeigen, was am **Strauch** oder am **Busch** wächst; oder wie der Mais die Frucht an **langen Stielen** trägt.



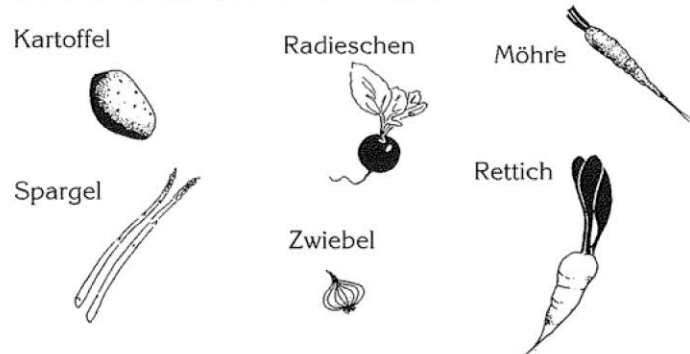
**Dunkelgrün:**  
am Boden

Die Holztäfelchen mit **dunkelgrünem Hintergrund** zeigen Obst und Gemüse, das **direkt am Boden** wächst und die Frucht **oberhalb der Erde** trägt:



**Braun:**  
unter der Erde

Die Holztäfelchen mit **braunem Hintergrund** zeigen Pflanzen, deren Frucht **unter der Erde** wächst:



Schaut euch die Täfelchen **zunächst einmal genau an**. Um die Früchte kennenzulernen, spielt ihr am besten das einfache Zuordnungsspiel:

## Was wächst wo?

4 einfarbige  
Täfelchen  
hinlegen

Auf vier der 16 Täfelchen seht ihr nur die **Umrisse** von Gartenfrüchten vor einem farbigen Hintergrund.

Ordnet die Täfelchen in einer Reihe untereinander an: Das **blaue**, auf der der Umriß eines Baumes zu sehen ist, wird über das **hellgrüne** mit dem Busch gelegt. Darunter kommt das **dunkelgrüne** Täfelchen, das den Umriß eines Salatkopfes zeigt. Das **braune** Täfelchen, das eine Möhre zeigt, kommt an das untere Ende der Reihe.

12 Täfelchen  
mischen

Die restlichen 12 Täfelchen werden gemischt und verdeckt gestapelt.

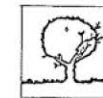
Täfelchen  
anschauen,  
beschreiben,

Das jüngste Kind beginnt und nimmt sich ein Täfelchen vom Stapel. Nun gilt es, genau hinzuschauen und gemeinsam zu beschreiben:

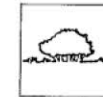
Kennst du die Früchte? Wo wachsen sie? Weißt du, wie sie zubereitet und gegessen werden?

ablegen

Dann wird es neben das Täfelchen der passenden Farbe (blau, hellgrün, dunkelgrün oder braun) gelegt, so wie die Zeichnung es zeigt:



blauer Hintergrund



hellgrüner Hintergrund



dunkelgrüner Hintergrund



brauner Hintergrund

Die drei Täfelchen derselben Hintergrundfarbe werden jeweils nebeneinander abgelegt.

Wenn alle 12 Holztäfelchen richtig zugeordnet sind, ergibt sich **insgesamt ein Quadrat aus 4 x 4 Täfelchen**.

Spiel 1:  
ab 5

## Garten Kunterbunt

Spiel mit viel Bewegung

Kurzanleitung:

### Spielziel:

Wer weiß, wo die Gartenfrüchte wachsen und dazu auch noch schnell reagieren kann, sammelt die meisten Möhren und gewinnt das Spiel.

Täfelchen verdeckt,  
Möhren

### Spielvorbereitung:

Die Holztäfelchen werden verdeckt auf dem Tisch verteilt. Die Möhren werden bereitgelegt:

Spiele nur 2 Kinder: 20 Möhren. Spiele mehr als 2 Kinder: alle Möhren.

Die vier Täfelchen, die die Umrisse von Baum, Busch, Salat und Möhre zeigen, werden nicht benötigt.

mit Abstand vom Tisch hinsetzen

### Wichtig:

Alle setzen sich ungefähr einen Meter vom Tisch entfernt um den Tisch herum.

Täfelchen nehmen  
alle anderen:  
Arme verschränken!

### Spielablauf:

Das Kind mit den dunkelsten Augen beginnt das Spiel und nimmt sich ein Täfelchen, ohne es den anderen zu zeigen.

Alle anderen verschränken im Sitzen die Hände vor der Brust. Das Kind, das beginnt, sucht sich **geheim** eine abgebildete Frucht aus.

Laut sagst du z.B.:

“Wo wächst die Zwiebel?”

Frage

alle anderen zeigen

Schnell müssen die anderen Kinder nun zeigen, wo die Zwiebel wächst.

Das Täfelchen, auf der die Zwiebel abgebildet ist, hat einen braunen Hintergrund.

Ein brauner Hintergrund bedeutet “unter der Erde”.

Das Kind, das sich die Frucht ausgesucht hat, kann so gleich sehen, welches Kind als erstes richtig zeigt, wo die Zwiebel wächst.

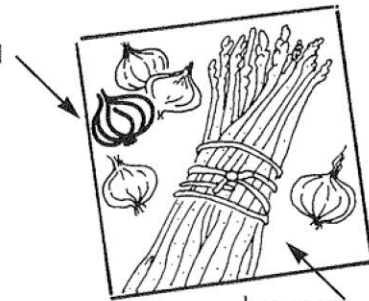
auf Täfelchen vergleichen

Brauner Hintergrund:  
auf den Boden legen

Der Tisch ist in diesem Spiel der Erdboden.

Wer sich zuerst unter den Tisch auf den Fußboden gekauert hat, nun also “unter der Erdoberfläche” liegt, bekommt eine Möhre.

Zwiebel



brauner Hintergrund

Wo wächst die Zwiebel?



Weiß keines der Kinder, wo die Frucht wächst, bekommt das Kind, das gefragt hat, eine Möhre.

Blauer Hintergrund:

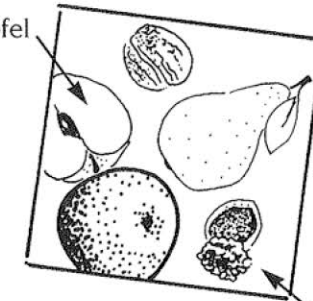
Zieht ein Kind ein Täfelchen mit **blauem Hintergrund**, so wachsen alle abgebildeten Früchte an einem **Baum**. Laut fragt es z.B.:

“Wo wächst der Apfel?”

aufstehen,  
Arme in die Luft

Eine Möhre bekommt, wer zuerst steht und **beide Arme hoch in die Luft streckt**.

Apfel



blauer Hintergrund

Wo wächst der Apfel?



Hellgrüner Hintergrund:

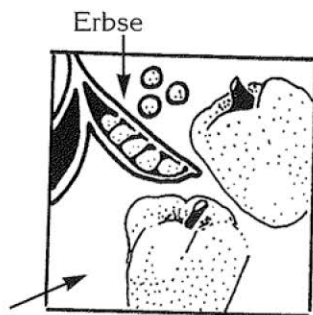
Zieht ein Kind ein Täfelchen mit **hellgrünem Hintergrund**, so wachsen alle abgebildeten Früchte an **Büschen, Sträuchern** oder tragen wie der **Mais die Früchte an langen Stielen**.

Also:

“Wo wächst die Erbse?”

im Sitzen beide Arme hoch

Die Möhre bekommt, wer zuerst beide Hände im Sitzen nach oben streckt.



hellgrüner Hintergrund

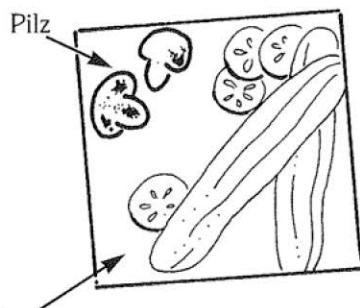


Dunkelgrüner Hintergrund:

Wird ein Täfelchen mit dunkelgrünem Hintergrund gezogen, so wachsen alle abgebildeten Früchte direkt am Erdboden. Die Frucht tragen sie oberhalb der Erdoberfläche. Nun wird z.B. gefragt: "Wo wachsen Pilze?"

Hände flach auf den Tisch

Das Kind, das als erstes beide Hände flach auf den Tisch legt, bekommt eine Möhre.



dunkelgrüner Hintergrund



Täfelchen verdecken

Das Holztäfelchen wird jeweils wieder verdeckt abgelegt. Die Partie wird im Uhrzeigersinn fortgesetzt. Alle Kinder sitzen. Das nächste Kind zieht ein Täfelchen und alle anderen Kinder halten die Arme wieder verschränkt vor der Brust.

Alle Möhren verteilt?

**Spielende:**

Das Spiel endet, wenn alle Möhren verteilt sind. Wer die meisten Möhren erbeutet hat, gewinnt das Spiel.

Spiel 2:  
ab 4

Was ist ein Bupfel?

Kurzanleitung:

Täfelchen offen

Möhren

Frucht = Bupfel aussuchen

Hinweis geben

Geraten?  
Täfelchen verdecken, Möhre

noch 2 Täfelchen offen:  
Möhren zählen

## Mein Bupfel ist... Such- und Ratespiel

Du weißt nicht, wer oder was ein Bupfel ist? Bupfel ist ein neues Wort, das wir extra für dieses Spiel erfunden haben. Bupfel gibt es nur in diesem Spiel. Ein Bupfel kann z.B. ein Apfel, eine Birne oder eine Zwiebel sein.

**Spielziel:**

Wer errät, welche Frucht (= Bupfel) ein anderes Kind sich ausgeguckt hat, bekommt eine Möhre als Belohnung.

**Spielvorbereitung:**

Die 12 Holztäfelchen mit den Gartenfrüchten werden **offen** auf den Tisch gelegt.

Die Möhren werden bereitgelegt.

Die vier Täfelchen, die die Umrisse von Baum, Busch, Salat und Möhre zeigen, bleiben in der Schachtel.

**Spielablauf:**

Das Kind mit den hellsten Augen beginnt und guckt sich geheim eine abgebildete Frucht aus. Um das Geheimnis zu bewahren, bezeichnet es diese Frucht nun als Bupfel. Es sagt z.B.:

"Mein Bupfel ist rot."

Reihum raten die anderen Kinder nun abwechselnd je einmal, bis eines den Bupfel erraten hat.

Die Fragen müssen mit **Ja** oder **Nein** beantwortet werden können.

Ihr könnt z.B. fragen: "Wächst dein Bupfel am Baum?" oder: "Hat dein Bupfel einen großen Kern?"

Du hast den Bupfel richtig erraten? Zur Belohnung bekommst du eine Möhre. Das Holztäfelchen, auf dem die Gartenfrucht - der Bupfel - abgebildet ist, wird nun verdeckt.

**Spielende:**

Das Spiel endet, wenn nur noch zwei Holztäfelchen offen liegen. Wer die meisten Möhren sammeln konnte, gewinnt das Spiel.