

Beim ersten Claim stehen alle 12 Goldgräber im vollständig geschlossenen Kreis.

Bei der Absteckung weiterer Claims genügt es, daß alle Goldgräber im Kreis stehen, eine Umrundung ist nicht notwendig.

Das Goldgräber-Team wird also durch Nuggets-Funde kleiner und dadurch weniger.

Der Spieler, der zuerst den Claim mit den 6 Nuggets umstellt, gewinnt den Claim und darf nicht mehr weiterspielen. Seine restlichen Goldgräber stellt er zur „Bewachung“ in die Mitte des Claims.

Spielende

Das Spiel endet, wenn alle Claims abgesteckt sind oder nur noch ein Spieler Goldgräber hat, die er bewegen kann.

Spielgewinner

ist, wer die meisten Nuggets in seinen abgesteckten Claims hat.

VIEL SPASS!



Spiel + Freizeit GmbH
Messenhäuser Str. 65
D-6074 Rödermark, W.-Germany

GOLD AM YUKON

Es ist nicht alles Gold was glänzt.

Inhalt: 1 Spielplan
72 Spielsteine
1 Würfel
1 Spielanleitung

Spieler: 3-6

Alter: 6-106

Ziel des Spieles ist es, mit seinen Goldgräbern Claims abzustecken und die meisten Nuggets zu finden.

SPIELANLEITUNG

Spielvorbereitung

Jeder Spieler wählt eine Farbe aus und erhält alle 12 Spielsteine dieser Farbe. Jeder Spielstein stellt einen Goldgräber dar.

Zu Beginn stellt jeder Spieler einen seiner 12 Spielsteine auf ein freies Startfeld (S).

Der jüngste Spieler beginnt. Die anderen Spieler folgen reihum im Uhrzeigersinn.

Spielverlauf

Zu Beginn des Spiels hat jeder Spieler 11 Goldgräber außerhalb des Spielplans und einen auf einem Startfeld. Alle Goldgräber müssen erst durch würfeln auf den Spielplan „eingespielt“ werden. Pro Würfelauge wird ein Goldgräber eingesetzt. Dabei ist zu beachten, daß keine Lücke entsteht.

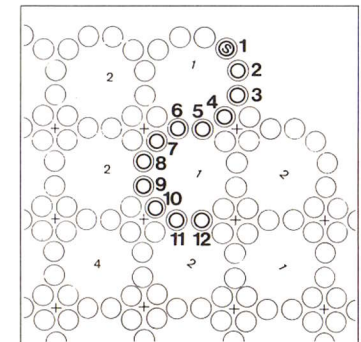


Abb. 1: Beispiel alle Goldgräber sind auf dem Spielplan.

Ist ein Spieler an der Reihe, dann würfelt er und bewegt die Goldgräber seines Teams auf dem Spielbrett.

Wie bewegt man sein Goldgräberteam vorwärts?

Für jedes Würfelauge darf ein Spielstein bewegt werden.

Jede gewürfelte „1“ erlaubt nochmaliges würfeln. Die Würfelaugen werden addiert.

Pro Würfelauge wird ein Goldgräber von einem Ende des Goldgräberteams an das andere gesetzt. (Richtung muß während eines Zuges beibehalten werden.)

Das Goldgräber-Team muß dabei immer eine zusammenhängende Kette bilden. Es dürfen nie Lücken in einem Team entstehen.

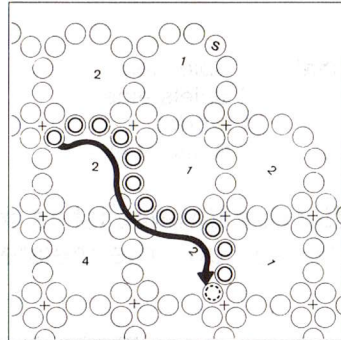


Abb. 2: Bewegung

Zugrichtung

Vor jedem Zug entscheidet ein Spieler, in welche der zwei möglichen Richtungen seine Goldgräber ziehen wollen.

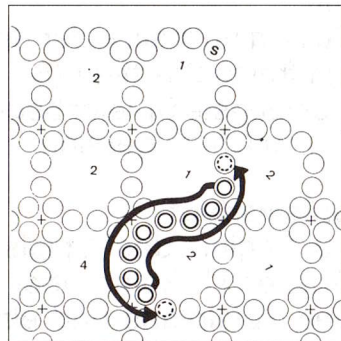


Abb. 3: Zugrichtungen

Zugrichtung ändern

Ein Team muß während eines Zuges die Zugrichtung nur dann ändern, wenn es auf ein gegnerisches Team trifft. Ist bei einem Zug das nächste Feld von einem gegnerischen Team besetzt, werden restliche Würfelaugen rückwärts weitergesetzt.

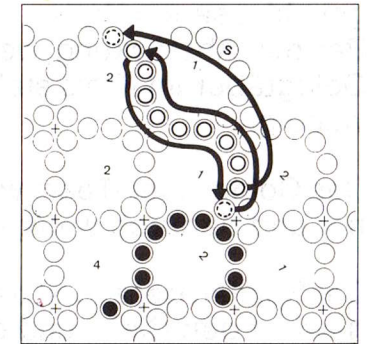


Abb. 4: Rückzug bei einer gewürfelten „3“

Wie steckt man einen Claim ab?

Ein Claim wird abgesteckt, indem das Goldgräber-Team es mit allen vorhandenen Goldgräbern umstellt.

Der letzte Goldgräber des Teams muß als Bewachung auf dem Claim zurückgelassen werden. Diese Aktion kostet ein Würfelauge und der Goldgräber bleibt bis zum Spielende dort. Sind noch nicht alle Würfelpunkte des Wurfes aufgebraucht, verfallen sie. In jedem Claim darf nur ein Spielstein stehen. Die im Claim angegebene Zahl ist die Anzahl der Nuggets, die ein Spieler dort findet.

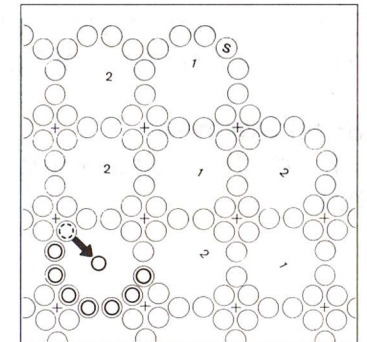


Abb. 5: Abstecken eines Claims