

Goldgräber

Würfelspiel für 2-8 Personen ab 8 Jahren.

Spielmaterial: 1 Spielplan, 1 Würfel, 8 Spielfiguren, 48 Claim-Karten (je 6 in 8 verschiedenen Farben), 24 Saloon-Karten, 24 Store-Karten, 24 Überraschungskarten, Spielgeld.

Ravensburger Spiele Nr. 11.418

Vorbereitung

Bis zu 8 Personen können „Gold graben“. Jeder Goldgräber wählt sich eine gleiche Farbe für Claim (Parzelle) und Spielfigur. Ein Mitspieler oder eine 9. Person übernimmt die Bank.

Die Claim-Karten (farbige Segmente) werden in die entsprechenden Felder des Kreises gelegt, wobei sie mit den Farbfeldern der Kreisbahn übereinstimmen müssen. Es werden nur die Claim-Karten ausgelegt, deren Farben am Spiel teilnehmen. Die Karten mit den Vermerken „Store“, „Saloon“, und „?“ werden in 3 Stapeln mit der Rückseite nach oben neben den Plan gelegt. Der Bankier bezahlt an jeden Goldgräber 500 Dollars. Nehmen nur 2, 3 oder 4 Spieler teil, kann jeder wahlweise mit 2 Farben spielen. Restliche Farben werden ausgeschieden.

Zweck des Spieles

Jeder Goldgräber versucht, in den Besitz einer Parzelle mit 6 Claims zu gelangen und nebenbei noch Bargeld zu gewinnen. Gewinner ist, wer zum Schluß in Form von Claims und Bargeld das größte Vermögen besitzt.

Beginn

Begonnen wird auf Feld A und von dort aus entsprechend der Würfelzahl in Pfeilrichtung gezogen. Der jüngste Teilnehmer beginnt. Der Weg führt von der Außenbahn zur kreisförmigen Innenbahn, in der die Figuren immer im Uhrzeigersinn bewegt werden. Kommt ein Spieler dort auf ein Feld, das durch einen Pfeil eine Abzweigung zur Außenbahn aufzeigt, fährt er beim nächsten Wurf auf der Außenbahn weiter.

Kauf

Kommt ein Spieler auf eines der mit den Zahlen 1-6 bezeichneten Felder der Innenbahn, so gibt diese Zahl an, welchen Claim seiner Farbe er kaufen kann. Nur Claims eigener Farbe können gekauft werden. Der Kaufpreis geht an die Bank.

Kaufpreise der Claims

Claim 1 kostet	70 Dollar
Claim 2 kostet	60 Dollar
Claim 3 kostet	50 Dollar
Claim 4 kostet	40 Dollar
Claim 5 kostet	30 Dollar
Claim 6 kostet	20 Dollar

Kommt ein Spieler auf das **Farbfeld** seiner eigenen Farbe, so hat er die Wahl, welchen seiner Claims er kaufen möchte.

Die erstandenen Claims legt jeder Goldgräber vor sich auf den Tisch.

Goldfund

Kommt ein Spieler auf eines dieser Felder, so bezahlt ihm die Bank den auf diesen Feldern verzeichneten Betrag für jeden Claim, den er bereits besitzt.

Ereigniskarten

Kommt ein Spieler auf ein Feld mit dem Aufdruck „Store“, „Saloon“ oder „?“, muß er die oberste Karte des betreffenden Stapels nehmen und die darauf angegebene Anweisung ausführen.

Verkauf von Claims

Besitzt ein Spieler kein Geld, um bezahlen zu können, muß er einen oder mehrere Claims an die Bank verkaufen. Diese bezahlt einen Aufpreis von 20 Dollar auf den Kaufpreis.

Hat er keine Claims mehr zu verkaufen oder reicht der Verkaufspreis seiner Claims nicht aus, um seine Schulden zu bezahlen, scheidet er vor Spielende aus.

Die von der Bank gekauften oder während des Spielverlaufs eingezogenen Claims dürfen nicht mehr eingesetzt werden. Claims anderer Goldgräber (auch wenn diese ausgeschieden sind) können nicht gekauft werden.

Spielende

Sobald ein Spieler seine Parzelle abgeräumt, d. h. alle Claims gekauft hat, ist das Spiel beendet. Er bekommt zusätzlich 200 Dollar gutgeschrieben. Gewinner ist, wer dann das größte Vermögen in Form von Claims und Bargeld besitzt.