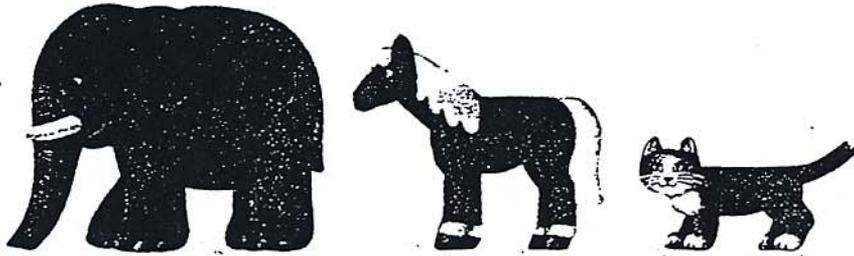


# Große Tiere, kleine Tiere

Auf das richtige Augenmaß  
kommt's an!



Ravensburger Spiele® Nr. 00 744 8  
Grafik: Hermann Wernhard  
Autoren: Yehuda Harpaz/Shahar Klein

Ein Kartenspiel, bei dem es um Größenvergleiche geht.

Für 2 bis 4 Kinder von 5 bis 8 Jahren

Inhalt: 60 Tierkarten, 4 Holztierchen, 1 Spielanleitung.

Vier Tierfamilien haben sich versammelt, um einen Größenvergleich zu veranstalten. Die Frage, welche Familienmitglieder nun gleich groß oder größer sind, konnte nicht eindeutig geklärt werden. Deshalb werden die Mitspieler gebeten, mit ihrem genauen Augenmaß eine objektive Entscheidung zu treffen.

## Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es, als erster keine Karten mehr auf der Hand zu haben und am Ende die meisten Holztierchen zu besitzen.

## Vorbereitung

Auf den Karten sind insgesamt 4 verschiedene Tierarten abgebildet (Elefant, Pferd, Katze und Maus), und jede Tierart kommt in 4 verschiedenen Größen vor. Vor dem ersten Spiel sollten sich die Kinder die Tiere in ihren unterschiedlichen Größen erst einmal genau anschauen, damit sie ein Gefühl für die Unterschiede bekommen.

**Karten vor dem Spielen genau anschauen!**

Die Holztiere werden in die Tischmitte gestellt.

**Karten mischen** Die Karten müssen gut gemischt werden. Dazu werden die Karten am besten auf dem Tisch verdeckt ausgelegt und durcheinandergemischt.

**Jedes Kind erhält 7 Karten** Jedes Kind zieht sich verdeckt 7 Karten. Die restlichen Karten werden als verdeckter Stapel in die Mitte des Tisches gelegt.

## Spielregel

Alle Kinder nehmen ihre 7 Karten auf die Hand und schauen sie an. Das jüngste Kind darf beginnen und die oberste Karte vom verdeckten Stapel aufdecken und neben den Stapel legen. Diese Karte ist die erste Vergleichskarte.

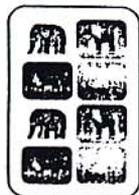
**Gleich großes oder größeres Tier ablegen!** Auf den Karten sind jeweils zwei Tiere abgebildet. Anschließend sucht das jüngste Kind unter seinen 7 Karten eine Karte, auf der eines der beiden abgebildeten Tiere entweder gleich groß oder größer ist als das entsprechende Tier auf der Vergleichskarte.

### Zum Beispiel:

Auf der Vergleichskarte ist das kleine Pferd und die kleine Katze abgebildet. Das Kind muß nun eine Karte ablegen, auf der ein gleich großes oder größeres Pferd abgebildet ist. Oder es muß eine Karte ablegen, auf der eine gleich große oder größere Katze ist.

Kann ein Kind eine passende Karte ablegen, sagt es z. B.: „Ich habe ein gleich großes Pferd“. Die ausgespielte Karte wird zur neuen Vergleichskarte für den nächsten Spieler, der nun an die Reihe kommt.

**Paßt keine Karte? Dann 1 Karte vom Stapel ziehen!** Hat ein Kind keine passende Karte zum Ablegen auf der Hand, muß es eine Karte vom verdeckten Stapel aufnehmen. Paßt die neu gezogene Karte zur Vergleichskarte, darf das Kind sie sofort ablegen. Paßt sie nicht, muß es die Karte behalten, und der nächste Spieler kommt an die Reihe.



### Zwei besondere Karten

#### 1. Die Joker-Karte

Unter den Karten befinden sich 2 Joker-Karten. Sie passen auf jede Vergleichskarte. Legt ein Kind eine Joker-Karte ab, darf es gleich noch eine zweite beliebige Tierkarte ablegen,

damit für den nächsten Spieler eine neue Vergleichskarte obenauf liegt.

## 2. Die Riesentier-Karte

Es gibt 4 Riesentier-Karten im Spiel, auf denen von jeder Tierart das größte Exemplar abgebildet ist. Es gibt keine weitere Spielkarte im Spiel, auf der ein gleich großes oder größeres Tier dieser Art abgebildet ist.

Legt ein Kind eine Riesentier-Karte ab, darf es ebenfalls eine beliebige zweite Tierkarte ablegen. Sie ist die neue Vergleichskarte für den nächsten Spieler.



## Ende des Spiels

Wer als erster keine Tierkarten mehr auf der Hand hat, gewinnt die erste Spielrunde und darf sich eines der 4 Holztiere aussuchen.

Insgesamt werden so viele Runden gespielt, bis alle 4 Holztiere einen Besitzer gefunden haben und ein Gesamtsieger ermittelt wurde. Sollte nach vier Spielrunden noch kein Sieger feststehen, muß eine fünfte Spielrunde die Entscheidung herbeiführen. Es spielen dann nur noch die Kinder, die eine Chance auf den Gesamtsieg haben.

**Alle Karten weg? Holztier aussuchen!**

**Gewinner wird, wer die meisten Holztiere besitzt.**

## Zum Schluß noch ein paar kleine Tips:

1. Vor allem jüngere Kinder dürfen ihre Karten auch vor sich hinlegen, wenn sie nicht alle in der Hand halten können.

2. Ungeübte Kinder haben anfangs vielleicht Mühe, die verschiedenen Größen auf die Entfernung abzuschätzen. Sie dürfen die Karte, die sie ablegen möchten, neben die Vergleichskarte legen und direkt vergleichen, ob sie paßt. Wenn sie nicht paßt, hat das Kind die Möglichkeit, die Karte zurückzunehmen und eine andere passende auszuspielen.

3. Das Spiel kann auch mit sechs Spielern gespielt werden. Sollte es nach vier Spielrunden keinen Sieger geben, wird ebenfalls eine fünfte Entscheidungsrunde mit den Kindern gespielt, die eine Chance auf den Gesamtsieg haben.



© 1990 by Otto Maier Verlag Ravensburg

**Otto Maier Verlag Ravensburg**

