

Spielanleitung

4163

Hamsterbacke



HABA®

Hamsterbacke

Ein Sammelspiel für 2-4 kleine Hamsterbacken ab 4 Jahren.

Spieldauer: ca. 15 Minuten
Spielidee: Dieter Gebhardt
Illustration: Anja Dreier-Brückner

Am Abend wacht Hajo Hamster auf - Hamster sind Tiere, die vor allem abends und nachts sehr munter sind. Hajo wirft einen hungrigen Blick über die Schulter: Ach, du dicke Nuss - die Vorratshöhle ist völlig leer. Also macht er sich auf, um neue Vorräte herbeizuschaffen.

Spielinhalt:

4 Hamster
12 Nüsse
12 Möhren
12 Säckchen
1 Spielplan
1 Würfel



Kurzanleitung:
Vorräte sammeln

Spielziel:

Wer erweist sich als fleißige Hamsterbacke und sammelt die **meisten Vorräte**?

Spielplan, Nüsse
und Möhren aus-
legen,
Würfel, Säckchen

Spielvorbereitung:

Der **Spielplan** wird auf dem Tisch ausgebreitet. Die **Nüsse** und die **Möhren** werden auf die Spielfelder verteilt: **Immer abwechselnd** eine **Möhre**, eine **Nuss**, eine **Möhre** ...

Legt den Würfel bereit und platziert die **Säckchen** in die Mitte des Spielplans.

Hamster in
Schlafhöhle

Jedes Kind sucht sich einen **Hamster** aus und stellt ihn in die passende **Schlafhöhle**. Das ist die direkt am Eingang liegende Höhle (*Hamster, die in der freien Natur leben, bauen sich immer zwei direkt hintereinander liegende Erdhöhlen. In der direkt vom Gang aus zugänglichen Höhle schlafen sie. In der anderen werden die Vorräte gelagert*).

Spielablauf:

Pustet eure Backen ganz fest auf: Wer hat die dicksten Hamsterbacken? Du darfst beginnen. **Würfele einmal**.

Wer beginnt?
1 x würfeln

Hamster
bewegen

Bewege nun deinen Hamster aus seiner Höhle heraus und ziehe ihn im Uhrzeigersinn auf dem Weg entlang.

Hamster landet ...

Wo landet dein Hamster?

... auf Feld mit
Leckerei: neh-
men

• Auf einem Feld, auf dem eine **Möhre** oder eine **Nuss** liegt? Nimm sie dir und bringe sie in deiner **Vorratshöhle** unter.

... auf besetztem
Feld: Säckchen

• Auf einem Feld, auf dem bereits bereits ein **anderer Hamster** sitzt? Ihr bekommt beide ein **Säckchen** geschenkt. Legt es in eure Vorratshöhlen.

... auf eigenem,
bereits leerem
Feld: Säckchen

• Auf einem **leeren Feld deiner Farbe (dazu zählt auch der eigene Höhleneingang)**? Nun bekommst du ein **Säckchen**: Nimm dir eines aus der Mitte des Spielplanes. Lege es in deine Vorratshöhle.

... auf leerem,
fremden Feld:
keine Leckerei
... auf fremdem
Eingang: Nuss
oder Möhre aus
Höhle nehmen

• Auf einem **leeren Feld in einer fremden Farbe**? Hier gehst du leider leer aus.

• Auf dem **Höhleneingang eines anderen Hamsters**? Nun darfst du dir eine von diesem Hamster bereits gesammelte **Nuss oder Möhre aussuchen** und in deine Höhle legen. Ist diese Höhle noch leer oder gehört die Höhle niemandem, weil weniger als vier Kinder spielen, so geschieht nichts.

Würfel weiter-
geben

Anschließend wird der **Würfel** im Uhrzeigersinn weitergegeben. Das nächste Kind ist an der Reihe.

3 Säckchen: Sieg

Spielende:

Das Spiel endet, wenn der erste Hamster **drei Säckchen gesammelt hat**.

Punkte zählen:
Säckchen =
3 Punkte,
Nuss, Möhre =
1 Punkt
Wer hat die
meisten Punkte?

Nun werden die Punkte gezählt:

Ein Säckchen ist drei Punkte wert, jede Möhre und jede Nuss bringt einen Punkt. Drei Möhren oder Nüsse sind also genauso viel wert wie ein Säckchen.

Wer die **höchste Punktzahl** erreicht, gewinnt das Spiel.