

? Nicht vergessen:

Bis du ganz sicher weißt, ob die Karte deines Mitspielers einen Mann oder eine Frau zeigt, solltest du deine Fragen so formulieren: "Hat das Gesicht ...?" Vermeide Fragen mit "Hat er ...?" oder "Hat sie ...?", um keine Verwirrung zu stiften.

Behalte die noch aufrecht stehenden Karten auf deinem Spielbrett im Auge: Vergleiche die Merkmale sorgfältig. Mit Hilfe einer klug gestellten Frage kann es dir gelingen, mehrere Gesichter gleichzeitig auszusortieren!

Merke dir, welche Fragen schon klar beantwortet sind. Du solltest z.B. nicht nach braunen Augen fragen, wenn nur noch Gesichter mit blauen Augen vorhanden sind!

? Einen Tipp abgeben

Wenn du glaubst, die Person auf der Karte deines Mitspielers zu kennen, kannst du, statt eine Frage zu stellen, einen Tipp abgeben. Beispiel: "Es ist Maria mit braunen Haaren und grüner Mütze!"

Aber: Wenn du an der Reihe bist und schon eine Frage gestellt hast, darfst du keinen Tipp mehr abgeben. Du musst bis zu deinem nächsten Zug warten. Aufgepasst: Wenn dein Tipp falsch ist, verlierst du diese Runde!

? SPIELENDE

Die Spielrunde endet, sobald ein Spieler das Gesicht nennt, das auf der Karte des Mitspielers abgebildet ist. Dieser Spieler hat gewonnen.

Die zwei gelben Karten werden zum Stapel gelegt, gemischt und jeder Spieler zieht dann für die nächste Runde eine neue Karte.

Der Sieger schiebt seinen Marker auf dem Spielstand-Zähler auf die nächst höhere Zahl. Am Ende gewinnt, wer zuerst fünf Runden gewonnen hat.

? Profi-Raten

Die Herausforderung wird größer, wenn jeder Spieler zwei gelbe Karten verwendet. Denn dann musst du versuchen, beide Gesichter auf den Karten deines Mitspielers zu erraten! Sei doppelt vorsichtig und klappe die Karten besonders sorgfältig um - und merke dir noch besser, welche Fragen du schon gestellt hast!

Beispiel: Du fragst: "Hat einer der beiden Köpfe blonde Haare?" Als Antwort erhältst Du ein "Ja". Das bedeutet, dass du keine Karte auf deinem Spielbrett umklappen kannst. Du weißt jetzt, dass ein Kopf blonde Haare zeigt, aber die Haarfarbe des zweiten Kopfes kennst du noch nicht!

MB
SPIELE

© 2000 Hasbro International Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH,
Overweg 29, D-59494 Soest. Tel. 02921 965343.
Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH,
Davidgasse 92-94, A-1100 Wien. Tel. 0049 2921 965343.
Vertrieb in der Schweiz durch Hasbro Schweiz AG,
Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon. Tel. 056 648 70 99.



119914617100

RATE MAL...

WER IST ES?



FÜR 2 SPIELER

? SPIELAUSSTATTUNG

48 Kunststoff-Rähmchen

2 Spielbretter in Rot und Blau

1 vorgestanzter Bogen mit Karten in Rot, Blau und Gelb

2 Spielstand-Zähler.

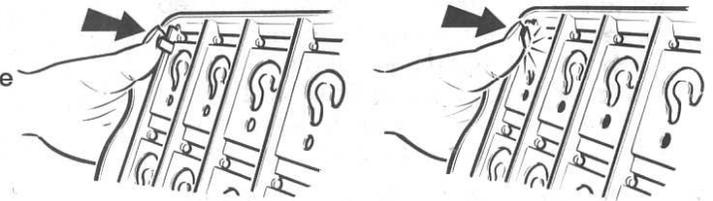
? ZIEL DES SPIELS

Wer zuerst das geheimnisvolle Gesicht auf der Karte seines Mitspielers benennen kann, gewinnt diese Spielrunde. Wer zuerst fünf Runden gewonnen hat, ist Sieger!

? ZUSAMMENBAU

1. Drehe die Spielbretter um. Drücke den Zapfen in der Ecke nach innen (zur Mitte) bis er abbricht (siehe Abb. 1).

Abbildung 1



Wiederhole das mit allen Eckzapfen auf jedem Spielbrett.

2. Drehe jedes einzelne der weißen Karten-Rähmchen aus den Halterungen. Drücke die zwei Spielstand-Zähler (die Fragezeichen) aus dem Kunststoff-Rahmen. Falls es zu schwer geht, nimm eine Sicherheitsschere oder bitte deine Eltern bzw. älteren Geschwister um Hilfe.

3. Drücke jeweils einen Spielstand-Zähler auf seinen Platz im Spielbrett, bis er hörbar einrastet.

4. Drücke die vorgestanzten Karten vorsichtig aus dem Bogen. Lege die größeren, gelben Karten für einen Augenblick zur Seite.

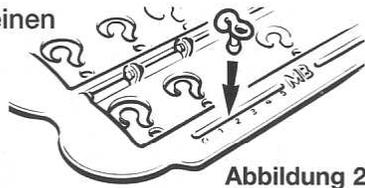


Abbildung 2

5. Stecke nun die kleineren (blauen und roten) Karten folgendermaßen in die Rähmchen: Halte jedes Rähmchen wie in Abb. 3 gezeigt, stecke das untere Kartende oben in den Rahmen, schiebe die Karte zwischen den Führungen nach unten und drücke sie am unteren Rahmenende fest. Dann sortierst du die fertigen Rähmchen in rote und blaue.



6. Lege das blaue Spielbrett auf eine feste, ebene Fläche. Achte darauf, dass sich der Spielstand-Zähler auf deiner Seite befindet. Nimm jetzt ein beliebiges Rähmchen mit blauer Karte und drücke es an einer beliebigen Stelle in das Spielbrett; dabei muss das runde Scharnier oben einrasten, so dass es die beiden Bolzen umschließt. (Wenn du alles richtig gemacht hast, klappt die Vorderseite der Karte - also das Gesicht - nach unten auf das Spielbrett. Drücke zuerst immer nur eine Seite des Rähmchens in die Halterung, danach die andere.) Siehe Abbildung 4. Klappe dann das Rähmchen nach oben, um zu prüfen, ob es richtig sitzt. Fülle so das ganze blaue Spielbrett und wiederhole dann den Vorgang mit den roten Karten am roten Spielbrett. **Hinweis:** Beide Spielbretter zeigen schließlich dieselben Gesichter, jedoch in unterschiedlicher Anordnung.



Abbildung 4

? VORBEREITUNG

1. Jeder Spieler wählt sich ein Spielbrett aus und stellt es so vor sich, dass der Kartenschlitz direkt vor ihm ist. Dann hebt er sein Spielbrett an der Vorderseite hoch, bis alle Rähmchen in die Senkrechte kippen. Das Spielbrett wird vorsichtig wieder abgesetzt, so dass alle Rähmchen aufgerichtet sind.

2. Ein Spieler mischt verdeckt die gelben Karten. Dann gibt er seinem Mitspieler die oberste verdeckte Karte und sich selbst die nächste. Jeder Spieler nimmt seine gelbe Karte auf und steckt sie in den Kartenschlitz vor sich. Aufgepasst: Nur er selbst darf das Bild auf seiner eigenen Karte sehen.

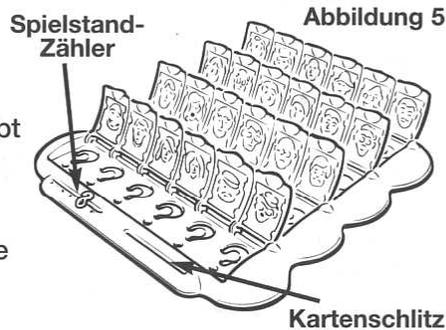


Abbildung 5

Hinweis: Auf den gelben Karten befinden sich genau die gleichen 24 Bilder wie auf den blauen und roten Karten. Nur die Farbhintergründe sind unterschiedlich.

FERTIG FÜR DAS ERSTE SPIEL...

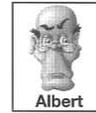
Vor dem ersten Spiel solltest du natürlich wissen, wie sich die Gesichter auf den Karten unterscheiden.



Frank

Nasen:

Es gibt große Nasen, aber auch einige kleine.



Albert

Hüte und Brillen:

Prüfe, wer eine Brille trägt - oder einen Hut - oder gar beides.



Anita

Haare:

Die Köpfe zeigen blonde, braune, rote, schwarze und weiße Haare; Scheitel können sich rechts oder links befinden oder fehlen. Einige Köpfe sind kahl (ein paar Haare haben aber alle).



Mario

Bärte und Schnurrbärte:

Beachte die Unterschiede zwischen den verschiedenen Bärten, halben Bärten und Schnurrbärten.



Sally

Farben:

Augen, Wangen, Lippen, Hüte und Brillen können anhand ihrer Farben identifiziert werden.

Darüber hinaus gibt es viele weitere Unterscheidungsmerkmale, die du erkennen wirst, sobald du einige Runden gespielt hast.

? SPIELEN

Der jüngste Spieler beginnt, danach sind die Spieler abwechselnd an der Reihe. Wenn du an der Reihe bist, darfst du deinem Mitspieler eine Frage stellen, um herauszufinden, welches Gesicht sich auf seiner Karte befindet. Das Herausfinden geschieht dadurch, dass nach und nach immer mehr Gesichter aus dem Kreis der Verdächtigen ausscheiden...

Stelle deine Frage immer so, dass sie mit "Ja" oder "Nein" beantwortet werden kann.

Beispiel: Du fragst deinen Mitspieler: "Hat das Gesicht blaue Augen?"

? *Antwortet er mit "Ja", dann weißt du, dass alle Gesichter mit braunen Augen ausscheiden*

? *Antwortet er mit "Nein", scheiden alle Gesichter mit blauen Augen aus.*

Wenn eine Karte (oder mehrere) ausscheidet, klappst du einfach das Rähmchen um; das Gesicht ist nicht mehr zu sehen und somit aus dem Spiel. Danach ist dein Zug beendet und dein Mitspieler ist mit einer Frage an der Reihe. Wichtig: In seinem ersten Zug darf kein Spieler fragen, ob es sich bei dem gesuchten Gesicht um einen Mann oder um eine Frau handelt. Das ist erst ab dem zweiten Zug erlaubt.