

## IMMER GUT AUFPASSEN!

Du musst immer gut aufpassen, denn du musst die Übernachtungskosten laut einfordern, wenn ein Mitspieler an einem deiner Hoteleingänge stehen bleibt. Wenn der nächste Spieler würfelt, **bevor** du die Übernachtungskosten einforderst, hast du deine Chance verpasst! Du musst auch deine €2.000 von der Bank verlangen, wenn du die gelbe Linie überquerst, genauso wie das Recht, Eingänge zu bauen, wenn du am Rathaus vorbeikomst – **und zwar BEVOR der nächste Spieler würfelt!**

## Bei einer gewürfelten 6

Wenn du eine 6 würfelst, musst du zuerst deine üblichen Aktionen durchführen (auch die Zahlung eventueller Übernachtungen). Danach darfst du (wenn du möchtest) noch einmal würfeln und weiterziehen.

## Auktionen

Wenn du nicht in der Lage bist, fällige Kosten sofort bar zu bezahlen, musst du eines (oder mehrere) deiner Besitzer oder Grundstücke zur Versteigerung freigeben. Es gibt keinen Mindestpreis und alle Spieler dürfen bieten. Du **musst** an den Meistbietenden verkaufen. Dieser erhält das Hotel (oder Grundstück) in seinem aktuellen Zustand sowie die dazugehörige Eigentümerkarte. Einzelne Teile des Besitzes dürfen nicht versteigert werden. Mit dem Erlös musst du sofort deine Schulden ausgleichen.

Sollte das Geld nicht ausreichen, bist du bankrott und scheidest sofort aus dem Spiel aus. Wenn du eine Baugenehmigung erhältst und feststellst, dass du dir den Bau nicht leisten kannst, kannst du das betreffende Grundstück versteigern. In diesem Fall musst du die Baugenehmigung nicht bezahlen. Der Spieler, der das Grundstück ersteigert, muss dann eine eigene Baugenehmigung erwerben, wenn er die Möglichkeit dazu hat. Solltest du allerdings ein leeres Grundstück verkaufen, um den Bau anderer Gebäude zu finanzieren, musst du die Baugenehmigung selbstverständlich bezahlen.

## Wenn nur noch zwei Spieler übrig sind

Sobald du nichts mehr besitzt (kein Geld, kein Grundstück und keine Hotels), bist du pleite und scheidest aus dem Spiel aus. Wenn nur noch zwei Spieler übrig sind, müssen sie ausschließlich von den eingenommenen Übernachtungskosten leben und dürfen kein Geld mehr von der Bank erhalten, wenn sie die gelbe Linie überqueren.

## WER GEWINNT?

Der letzte Spieler, der noch im Spiel ist und alle Hotels seiner Mitspieler übernommen hat, hat gewonnen und darf sich zum einzig wahren HOTEL-Tycoon ernennen!



© 2004 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.  
Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29,  
D-59494 Soest, Tel. 02921 965343  
Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH,  
Auhofstraße 190, 1130 Wien, Tel. 01 8799 760  
Vertrieb in der Schweiz durch / Distribué en Suisse par /  
Distributeur in Svizzera da Hasbro Schweiz AG,  
Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon, Tel. 056 648 70 99



0404 14313 100

# HOTEL

## DAS SPIEL AUS DER LUXURIÖSEN WELT DER TRAUMHOTELS!

## SPIELREGELN



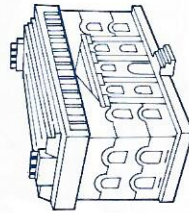
## DAS ZIEL DES SPIELS

Hier wirst du zum HOTEL-Tycoon! Baue erst Hotels und danach an den Straßen die Eingänge. Wer an deinem Eingang anhält, muss in deinem Hotel übernachten – und die Übernachtungskosten an dich bezahlen. Je mehr Gebäude ein Hotel umfasst, desto teurer wird die Nacht. Wie lange die Gäste bleiben, bestimmt der Würfel. Wer kein Geld mehr hat, muss ausscheiden, und wer zuletzt noch übrig bleibt, hat sich als größter HOTEL-Magnat durchgesetzt!

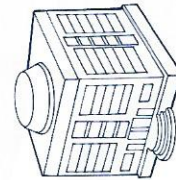
## SPIELAUSSTATTUNG

- 1 Spielplan, 33 Kunststoff-Dächer,
- 30 Kunststoff-Fundamente, 2 Kunststoff-Laternenmasten, 30 Kunststoff-Hoteleingänge, 5 perforierte Kartonstreifen mit 30 Gebäuden, 1 Kartonrahmen mit 8 Parkanlagen, 1 Kartonrahmen mit 8 Eigentümerkarten, 1 Satz Spielgeld, 4 Autos, 1 normaler Würfel und 1 Spezialwürfel.

## AUFBAU DES SPIELS



Bank



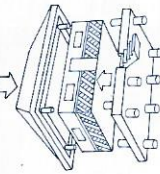
Rathaus

### Gebäude

- Löse alle Dächer und Fundamente aus ihren Rahmen (benutze dafür ggf. eine Kinderschere) und sortiere sie nach ihren Namen. Die Bank ist mit "X" und das Rathaus mit "Y" gekennzeichnet.

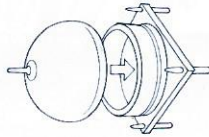
- Die Gebäude werden vorsichtig entlang der Perforation aus den Rahmen getrennt. Danach sortierst du sie nach Farben und Hotelnamen. Löse nun auch die Parkanlagen und die Eigentümerkarten aus den Kartons.

- Forme jedes Gebäude zu einer hohlen Röhre und setze die entsprechenden Dächer und Fundamente in die offenen Enden ein.



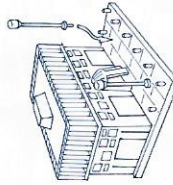
### Bei allen Gebäuden:

Die Stifte von Dächern und Fundamenten müssen innerhalb der hohlen Röhren sitzen.



### Taj Mahal – Dächer:

Drücke zuerst die Kuppeln in die flachen Dachteile. Danach setzt du die kompletten Dächer in die Kartongebäude ein.



### Royal Hotel

Drücke die Laternenmasten in das Fundament des kleinsten Gebäudes.

### Die Hotels im Überblick:

Royal	4 Gebäude
Safari	3 Gebäude
Fujiyama	3 Gebäude
Taj Mahal	3 Gebäude
Boomerang	1 Gebäude
L'Etoile	5 Gebäude
Waikiki	5 Gebäude
President	4 Gebäude
Rathaus	1 Gebäude
Bank	1 Gebäude

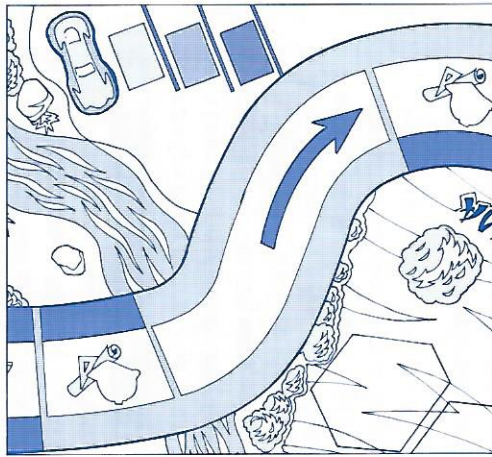
## VORBEREITUNG DES SPIELS

1. Setze die Bank und das Rathaus auf ihre Plätze auf dem Spielplan. Dann stellst du die Hotels zusammen mit den Parkanlagen, den Eingängen und den Eigentümerkarten bereit.

2. Ein Spieler wird zum Bankhalter ernannt. Er verwaltet das Geld und die Eigentümerkarten. Der Bankhalter teilt an jeden Spieler €12.000 aus:

1 x 5.000	5 x 1.000
3 x 500	4 x 100
2 x 50	

3. Jeder Spieler sucht sich ein farbiges Auto aus und stellt es auf das START-Feld.



4. Der jüngste Spieler ist zuerst an der Reihe. Danach geht es im Uhrzeigersinn (also links herum) weiter.

## KURZE REGELÜBERSICHT

In dieser Reihenfolge entsteht ein Hotel:

1. Grundstück kaufen.
2. Baugenehmigung erwerben (mit Spezialwürfel), um bauen zu können.
3. Das Hotel-Hauptgebäude errichten (mit dem Namen) und nach Wunsch beliebige weitere Gebäude.
4. Eingänge kaufen und an der Straßenseite aufstellen, um mit Übernachtungen Geld zu verdienen und/oder um weitere Baugenehmigungen zu beantragen und Ausbauten zu errichten.
5. Parks anlegen (keine Baugenehmigung erforderlich).
6. Weitere Eingänge kaufen, falls erforderlich.

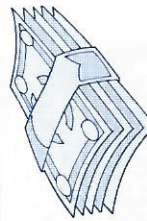
## DER SPIELBLAUF

Wer an der Reihe ist, wirft den Standard-Würfel und bewegt sein Auto um entsprechend viele Felder auf der Straße weiter. Mehrere Autos dürfen **nicht** zusammen auf einem Feld stehen. Wer mit seinem Auto auf dem Feld eines gegnerischen Autos landet, muss auf das nächste freie Feld davor ziehen.

### Die verschiedenen Felder

#### Kaufen-Felder

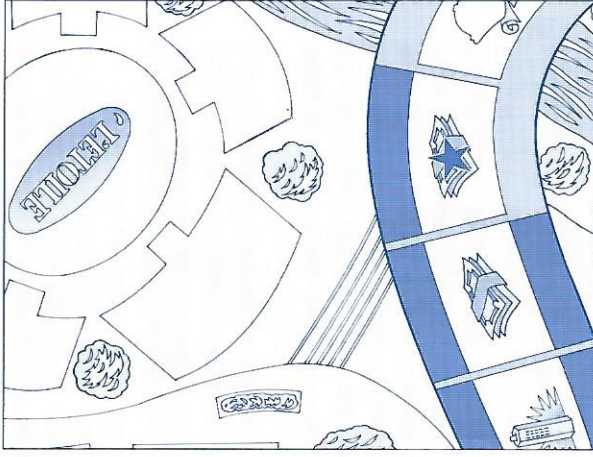
Hier hast du jetzt die Möglichkeit, EINES der Grundstücke zu kaufen, das an das Feld angrenzt, auf dem du gelandet bist. Lass dir vom Bankhalter die Eigentümerkarte dieses Grundstücks zeigen.





Wenn du meinst, dass du dir dieses Grundstück leisten kannst, bezahlst du den Grundstückspreis an die Bank und behältst die Eigentümerkarte.

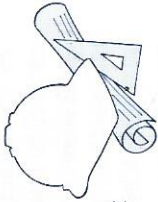
**Beispiel:** Wenn du auf dem mit einem Sternchen markierten Kaufen-Feld gelandet bist, darfst du nur das Grundstück des "L'Etoile" kaufen, weil die Grundstücke des "President" sowie des "Fujiyama" nicht an dieses Kaufen-Feld angrenzen.



■ Wenn dieses Grundstück schon einem deiner Mitspieler gehört, aber noch NICHT bebaut ist, kannst du auf einem Zwangsverkauf bestehen und ihm das Grundstück abkaufen (zum halben Preis). Der ursprüngliche Besitzer muss dir dann die Eigentümerkarte des Grundstücks übergeben.

### Baugenehmigungs-/Bauen-Felder

Wenn du auf einem dieser Felder landest und bereits eines oder mehrere Grundstücke besitzt, kannst du eine Baugenehmigung beantragen (mit dem Spezialwürfel). Du musst verkünden, wo und was du bauen möchtest. Wenn du glaubst, dass du dir den Bau leisten kannst, darfst du in dieser Runde auch gleich mehrere Gebäude auf demselben Grundstück mit dieser Baugenehmigung bauen. Du musst jedes Hotel immer in der Reihenfolge ausbauen, die auf der Eigentümerkarte angegeben ist. Als nächstes wirfst du den Spezialwürfel.



### Was zeigt der Spezialwürfel?

**ROT Baugenehmigung abgelehnt** – Du musst warten, bis du erneut auf einem Baugenehmigungsfeld landest, um es dann erneut zu versuchen.

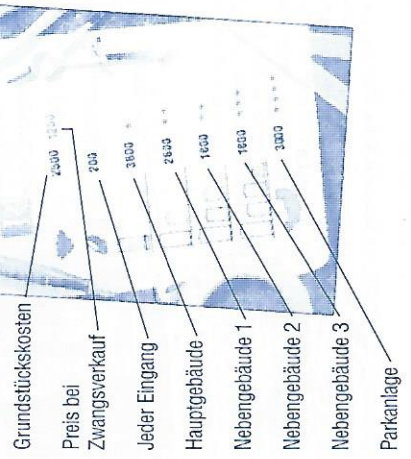
**GRÜN** Bezahle den auf der Eigentümerkarte angegebenen Baupreis für das geplante Gebäude (oder auch für mehrere) und stelle das Gebäude auf deinem Grundstück auf.

**H** Du darfst kostenlos bauen!

**2** Pech gehabt! Zahle an die Bank das Doppelte des auf der Eigentümerkarte angegebenen Baupreises.

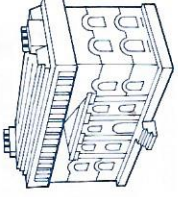
Wenn du die Baugenehmigung erhalten hast, musst du bauen, selbst wenn du dir zusätzliche Geldmittel beschaffen musst, um den Bau zu finanzieren (siehe Abschnitt "Auktionen"). Wenn du den verlangten Betrag bezahlt hast, stellst du das (die) entsprechende(n) Gebäude auf dein Grundstück.

### KOSTEN



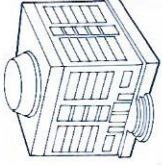
## Bank

Jedes Mal, wenn du die gelbe Linie vor der Bank überquerst, zahlt dir die Bank €2.000.



## Rathaus

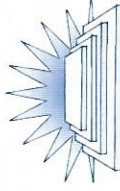
Wenn du die gelbe Linie vor dem Rathaus passierst, darfst du für **jedes** deiner Hotels **einen** Eingang kaufen, allerdings unter der Voraussetzung, dass das Hauptgebäude des Hotels bereits errichtet wurde. Du kannst für jedes Hotel so viele Eingänge aufstellen, wie du möchtest und Platz vorhanden ist – Hauptsache, du hältst dich an die Regel: **ein Eingang pro Hotel und pro Runde**. Zahle den auf der Eigentümerkarte angegebenen Preis für den Eingang an die Bank und setze den Eingang auf einen beliebigen schwarzen Randstreifen deines Hotelgrundstücks.



**Es dürfen sich niemals zwei Eingänge am selben Straßensegment gegenüberstehen (egal, wenn sie gehören)**. Das bedeutet, dass der erste Eingang an einem Straßensegment den Bau eines Eingangs auf der gegenüberliegenden Seite verhindert!

## Kostenloser Eingang

Wenn du auf diesem Feld landest, darfst du einem deiner bereits erbauten Hotels einen Eingang hinzufügen, und zwar zusätzlich zu den Eingängen, die du beim Rathaus eventuell schon erhalten hast.



## Kostenloser Bau

Wenn du hier landest, darfst du kostenlos das Hauptgebäude eines deiner freien Hotelgrundstücke bauen. Oder aber du erweiterst ein bereits im Ausbau befindliches Hotel um ein Nebengebäude oder um eine Parkanlage.



## Parkanlagen

Sobald du ein Hotel komplett mit allen Nebengebäuden errichtet hast, darfst du in jeder der nächsten Runden die Parkanlage hinzufügen. Dafür brauchst du keine Baugenehmigung: Zahle einfach den Preis an die Bank und lege den Park an.

## Übernachten – und was es kostet

Wenn dein Auto an einem Straßensegment landet, auf dem ein Hoteleingang eines anderen Spielers steht, musst du in diesem Hotel übernachten: Werfe den normalen Würfel, um festzustellen, wie viele Nächte du dort bleibst. Der Hotelbesitzer ermittelt auf seiner Eigentümerkarte die Übernachtungskosten, die du sofort an ihn bezahlen musst. In der nächsten Runde ziehst du dann mit deinem Auto wie üblich weiter.

**Beispiel:** Du landest auf einem Straßensegment mit einem Eingang zum Royal. Der Besitzer des Royal hat bereits das Hauptgebäude sowie zwei Nebengebäude errichtet. Du würfelst eine 4, also bleibst du vier Nächte im Hotel. Die Kosten betragen €1.200, die du sofort an den Hotelbesitzer zahlst.

## ÜBERNACHTUNGSKOSTEN

Anzahl der Übernachtungen

	1	2	3	4	5	6
65	200	400	600	700	800	900
**	300	600	900	1200	1500	1800
***	400	800	1200	1600	2000	2400
****	500	1000	1500	2000	2500	3000

Sterne