

### HALTEN SIE IHRE AUGEN OFFEN!

Passen Sie immer gut auf, denn Übernachtungskosten müssen Sie laut fordern, wenn andere Spieler auf einem Ihrer Hoteleingänge ankommen. Die Chance haben Sie verpaßt, wenn der nächste Spieler gewürfelt hat, bevor Sie die Übernachtungs-Kosten verlangt haben. Genauso müssen Sie die 2.000 DM von der Bank verlangen, wenn Sie daran vorbeiziehen; ebenso das Recht, Eingänge zu bauen, wenn Sie am Rathaus vorbeikommen, und zwar bevor der nächste Spieler würfelt. Sind Sie zu spät dran, verfällt dieses Recht.

### Wenn Sie eine "6" würfeln

Wenn Sie eine "6" würfeln, erledigen Sie alle Ihre Transaktionen (auch Zahlung eventueller Übernachtungskosten). Danach sind Sie, wenn Sie möchten, noch einmal an der Reihe. Sie können aber auf den zusätzlichen Zug verzichten.

### Versteigerungen bei Geldmangel

Wenn Sie nicht in der Lage sind fällige Kosten sofort bar zu bezahlen, müssen Sie eines Ihrer (oder mehrere, falls nötig!) Besitztümer oder Grundstücke zur Versteigerung freigeben. Es gibt keinen Mindestpreis und alle Spieler dürfen bieten.

Sie müssen an den Meistbietenden verkaufen. Dieser erhält das Hotel (oder Grundstück) in

seinem momentanen Zustand, zusammen mit der Eigentümer-Karte. Einzelne Teile des Besitzes dürfen Sie nicht verkaufen. Mit dem Erlös müssen Sie sofort alle Schulden bezahlen. Reicht aber das Geld nicht aus, sind Sie Bankrott und scheiden sofort aus dem Spiel aus.

Wenn Sie eine Baugenehmigung erhalten und feststellen, daß Sie sie nicht bezahlen können, so können Sie dieses Grundstück versteigern. In diesem Fall müssen Sie die Baugenehmigung nicht bezahlen. Der Spieler, der den Besitz ersteigert, muß dann eine eigene Baugenehmigung erwerben, wenn er die Möglichkeit dazu hat. Wenn Sie ein anderes Grundstück verkaufen, um den Bau neuer Gebäude zu finanzieren, müssen Sie selbstverständlich für die Baugenehmigung bezahlen.

### Wenn nur noch zwei Spieler übrig sind

Sie müssen aus dem Spiel ausscheiden, wenn Sie nichts mehr besitzen (kein Geld, kein Grundstück, keine Hotels). Wenn nur noch zwei Spieler übrig sind, müssen diese beiden nur von den erzielten Übernachtungskosten leben, da sie kein Geld mehr von der Bank erhalten, wenn sie daran vorbeiziehen.

### DER GEWINNER

Wenn Sie der letzte Spieler im Spiel sind, haben Sie gewonnen - Sie haben dann alle Hotels Ihrer Gegner übernommen.

**MB**  
**SPIELE**

© 1996 Hasbro International Inc. Alle Rechte vorbehalten.  
Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest.  
Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH, Davidgasse 92-94, A-1100 Wien.  
Vertrieb in der Schweiz durch Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon.

14313D<sub>0297</sub>



## ZIEL DES SPIELS

Werden Sie Hotelkönig! Bauen Sie Hotels und dann Eingänge an den Straßen. Wer an Ihrem Eingang anhält, muß in Ihrem Hotel übernachten - und die Übernachtungs-Kosten an Sie bezahlen. Je mehr Gebäude ein Hotel umfaßt, desto teurer wird die Nacht. Der Würfel bestimmt, wie lange die Gäste bleiben. Wer kein Geld mehr hat, muß ausscheiden und wer zuletzt noch übrig bleibt, gewinnt das Spiel.

## SPIELAUSSTATTUNG

Spielplan; die folgenden Kunststoffteile: 30 Dächer, 30 Fundamente, 2 Laternenmasten, 30 Hoteleingänge; 5 perforierte Kartonstreifen mit 30 Gebäuden; 1 vorgestanzter Karton mit 8 Freizeitparks; 1 vorgestanzter Karton mit 8 Eigentümer-Karten; 1 Satz Spielgeld; 4 Autos (in verschiedenen Farben); 2 Würfel (1 Standard- und 1 Spezialwürfel).

## AUFBAU DES SPIELS

Bank



Rathaus



## Gebäude

- Lösen Sie alle Dächer und Fundamente vorsichtig aus ihren Rahmen und sortieren Sie alle nach ihren Namen (auf der Innenseite). Lassen sich die Teile nur schwer lösen, benutzen Sie eine Schere. Die Bank ist mit "X" und das Rathaus mit "Y" gekennzeichnet.

- Lösen Sie auch vorsichtig die Laternenmasten zwischen dem großen Dach und dem Fundament des L'Etoile-Hotels aus dem grauen Rahmen.
- Trennen Sie vorsichtig die Gebäude entlang der Perforation; sortieren Sie die Gebäude nach Farben und Hotelnamen. Lösen Sie dann die Freizeitparks und Eigentümer-Karten aus den Kartons.
- Formen Sie jedes Gebäude zu einer hohlen Röhre und setzen Sie die entsprechenden Dächer und Fundamente in die offenen Enden ein.

## Bei allen Gebäuden:

Die Stifte von Dächern und Fundamenten müssen innerhalb der hohlen Röhren sitzen.



## Taj Mahal - Dächer:

Drücken Sie zuerst die Kuppeln in die flachen Dachteile; erst dann setzen Sie die kompletten Dächer in die Kartongebäude ein.



## Royal Hotel:

Drücken sie die Laternenmasten in das Fundament des kleinsten Gebäudes.



## Sie müssen dann folgende Hotels haben:

Royal .....	4 Gebäude
Safari .....	3 Gebäude
Fujiyama.....	3 Gebäude
Taj Mahal .....	3 Gebäude
Boomerang.....	1 Gebäude
L'Etoile .....	5 Gebäude
Waikiki .....	5 Gebäude
President .....	4 Gebäude
Rathaus .....	1 Gebäude
Bank.....	1 Gebäude

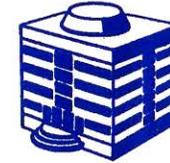
## Bank

Jedesmal, wenn Sie die Linie nahe der Bank passiert haben, erhalten Sie 2.000 DM ausbezahlt.



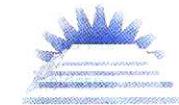
## Rathaus

Immer dann, wenn Sie die gelbe Linie am Rathaus passieren, dürfen Sie für JEDES Ihrer Hotels einen Eingang kaufen, vorausgesetzt, das Hauptgebäude des Hotels wurde bereits errichtet. Sie können zu jedem Hotel so viele Eingänge hinzufügen, wie sie wollen und Platz vorhanden ist - Hauptsache, Sie halten sich an die Regel: Ein Eingang pro Hotel pro Runde. Zahlen Sie die angegebenen Kosten des Eingangs an die Bank und setzen Sie ihn auf einen beliebigen schwarzen Randstreifen Ihres Hotelgrundstücks. Niemals dürfen sich zwei Eingänge am gleichen Straßen-Feld (egal, wem sie gehören) gegenüberstehen. Das bedeutet, daß der erste Eingang an einem Straßen-Feld den Bau eines Eingangs auf der gegenüberliegenden Seite verhindert!



## Ein Eingang kostenlos

Wenn Sie hier landen, dürfen Sie einen Eingang zu einem Ihrer bereits erbauten Hotels hinzufügen. Dies dürfen Sie zusätzlich zu den Eingängen, die Sie eventuell schon beim Rathaus bekommen haben.



## Einmal kostenlos bauen

Wenn Sie hier landen, dürfen Sie kostenlos das Hauptgebäude eines freien Grundstückes, das Ihnen gehört, errichten; oder Sie dürfen einem bereits im Ausbau befindlichen Hotel ein Zusatzgebäude, beziehungsweise einen Freizeitpark hinzufügen.



## Freizeitparks

Wenn Sie ein Hotel komplett mit allen Zusatzgebäuden errichtet haben, können Sie in **jeder beliebigen der nachfolgenden Runden** den Freizeitpark hinzufügen. Sie brauchen dazu keine Bauerlaubnis; bezahlen Sie einfach den Preis an die Bank und stellen dann den Freizeitpark auf.

## Übernachten - und was es kostet

Landet Ihr Auto auf einem Straßen-Feld, an dem ein Eingang zu dem Hotel eines anderen Spielers steht, müssen Sie in diesem Hotel übernachten: Werfen Sie den Standard-Würfel, um festzustellen, wie viele Nächte Sie dort bleiben.

Der Hotelbesitzer ermittelt auf seiner Eigentümer-Karte die Übernachtungs-Kosten: Er geht in die Spalte der gewürfelten Übernachtungen und dann in die Querzeile mit der Stern-Bewertung.

Sie müssen die Übernachtungskosten (Schnittpunkt der beiden Felder auf der Karte) sofort an den Hotelbesitzer zahlen.

In der nächsten Runde ziehen Sie wie üblich weiter.

**Beispiel:** Sie landen auf einem Straßen-Feld mit einem Eingang zum Royal. Das Hotel Royal gehört Anna. Anna hat das Hauptgebäude und dazu zwei Ausbauten errichtet - das Royal hat also zwei Sterne. Sie würfeln eine vier, bleiben also vier Nächte. Die Kosten betragen 1.200 DM, die Sie sofort an Anna zahlen müssen.

## ÜBERNACHTUNGSKOSTEN

Anzahl der Übernachtungen  
1 2 3 4 5 6

Sterne

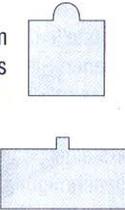
		ROYAL					
		1	2	3	4	5	6
1	50	300	450	600	750	900	
2	300	600	900	1200	1500	1800	
3	200	600	900	1200	1500	1800	
4	450	900	1350	1800	2250	2700	
5	600	1200	1800	2400	3000	3600	

## Die Eingänge

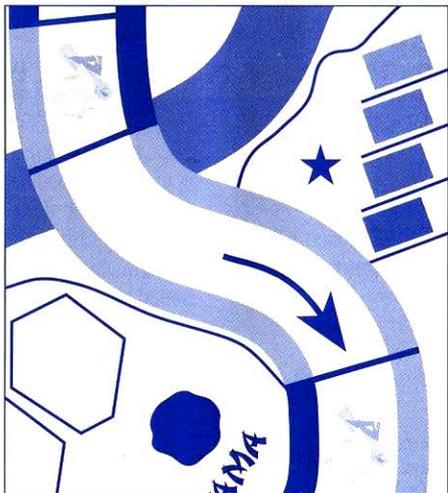
Lösen Sie alle Kunststoff-Eingänge aus dem Rahmen.



### VORBEREITUNG DES SPIELS

- Setzen Sie die Bank und das Rathaus auf ihre Plätze auf dem Spielfeld. Stellen Sie die Hotels zusammen mit den Freizeitparks, den Eingängen und den Eigentümer-Karten außerhalb des Spielfeldes bereit.
 
- Ein Spieler wird zum Bankhalter gewählt; er verwaltet das Geld und die Eigentümer-Karten. Der Bankhalter teilt an jeden Spieler 12.000 DM aus:
 

1 x 5.000	5 x 1.000
3 x 500	4 x 100
2 x 50	
- Jeder Spieler wählt ein Auto und stellt es auf das START-Feld.



- Der Startspieler wird ausgewählt. Die anderen Spieler folgen im Uhrzeigersinn - linksherum.

### KURZE REGELÜBERSICHT

In dieser Reihenfolge entsteht ein Hotel:

- Grundstück kaufen.
- Baugenehmigung erwerben (mit Spezialwürfel), um bauen zu können.
- Das Hotel-Hauptgebäude errichten (mit dem Namen) und nach Wunsch beliebige weitere Gebäude.
- Eingänge kaufen und zur Straße hin aufstellen, um mit Übernachtungen Geld zu verdienen und/oder weitere Baugenehmigungen beantragen und Ausbauten errichten.
- Freizeitparks hinzufügen (keine Baugenehmigung erforderlich).
- Weitere Eingänge kaufen, falls erforderlich.

### DER SPIELABLAUF

1. Wer an der Reihe ist, wirft den Standard-Würfel und bewegt sein Auto um entsprechend viele Felder auf der Straße weiter. Mehrere Autos dürfen **nicht** zusammen auf einem Feld stehen. Wer mit seinem Auto auf dem Feld eines gegnerischen Autos landet, muß auf das nächste freie Feld davor ziehen.

#### Auf welchem Feld gelandet?



#### Ein "Kauf-Feld"

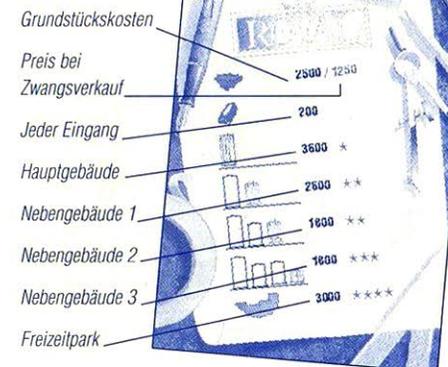
Sie haben jetzt die Möglichkeit, EINES der Grundstücke zu kaufen, das an Ihr jetziges Straßen-Feld angrenzt. Bitten Sie den Bankdirektor, Ihnen die Eigentümer-Karte dieses Grundstückes zu zeigen. Wenn Sie der Meinung sind, daß Sie sich dieses Grundstück leisten können, bezahlen Sie den "Grundstücks-Preis" an die Bank und behalten die Eigentümer-Karte.

**Beispiel:** Wenn Sie auf diesem Kauf-Feld (★) landen, dürfen Sie nur das Grundstück von "L'Etoiles" kaufen, weil die Grundstücke von "President" und "Fujiyama" nicht an dieses Kauf-Feld angrenzen.



### Erklärung der Eigentümer-Karte

#### KOSTEN



- Wenn dieses (angrenzende) Grundstück schon jemandem gehört, aber noch **nicht** bebaut ist, können Sie auf einem Zwangsverkauf bestehen und ihm dieses Grundstück abkaufen (zum halben Preis). Der Besitzer muß Ihnen dann die Eigentümer-Karte übergeben.

### Ein Feld "Baugenehmigung/Bau"

Wenn Sie auf einem dieser Felder landen und eines oder mehrere Grundstücke besitzen, können Sie eine Baugenehmigung beantragen (Spezial-Würfel werfen). Sie müssen bekannt geben, wo und was Sie bauen wollen. Wenn Sie glauben, daß Sie es sich leisten können, dürfen Sie auch in dieser Runde mehrere Gebäude **auf dem selben Grundstück mit dieser einen Baugenehmigung** bauen. Sie müssen jedes Hotel immer in der Reihenfolge ausbauen, die auf der Eigentümer-Karte angegeben ist. Als nächstes würfelt man dann mit dem Spezialwürfel - dem Planungswürfel.



### Was zeigt der Würfel

- Rot** Baugenehmigung abgelehnt - Sie müssen warten, bis Sie erneut auf einem Baugenehmigungs-Feld landen, um es dann erneut zu versuchen.
- Grün** Bezahlen Sie den auf der Eigentümer-Karte angegebenen Baupreis für das geplante Gebäude (oder auch mehrere) und stellen Sie das Gebäude auf das Grundstück.
- H** Sie können kostenlos bauen!
- 2** Pech gehabt! Zahlen Sie an die Bank das Doppelte des auf der Eigentümer-Karte angegebenen Baupreises.

Sie **müssen** bauen, wenn Sie die Bauerlaubnis erreicht haben, selbst wenn Sie sich zusätzliche Geldmittel beschaffen müssen, um bauen zu können (siehe **Auktionen**). Wenn Sie den verlangten Betrag bezahlt haben, stellen Sie das (die) entsprechende(n) Gebäude auf Ihr Grundstück.