

# Hüpf mein Hütchen

Ein turbulentes Spiel für 2-6 Personen ab 6 Jahren.



## Spielmaterial

- 1 Zielfeld in der Schachtel
- 2 Katapulthände
- 6 Hütchen
- 1 Spielanleitung

## Spielvorbereitung

Stellt die Schachtel mit dem Zielfeld in die Mitte des Tisches.

## Spielverlauf

Der jüngste Spieler beginnt. Danach spielt ihr reihum im Uhrzeigersinn.

Wenn ihr an der Reihe seid, sucht ihr euch eine Katapulthand und drei Hütchen aus. Legt eins der Hütchen mit der Spitze nach oben auf die Katapulthand (passend in die runde Markierung). Durch Tippen auf das andere Ende der Katapulthand bringt ihr das Hütchen zum Fliegen.

Hinweis: Die Entfernung zwischen Katapulthand und Zielfeld könnt ihr variieren um das Zielen leichter oder schwieriger zu machen.

Ihr versucht eure drei Hütchen nacheinander möglichst in die Zielfelder mit den höchsten

Punktwerten zu schleudern. Dabei gilt Folgendes:

- Die Landung des Hütchens gilt nur, wenn es mit der Spitze nach unten vollständig in der Öffnung landet.
- Missglückt die Landung, bleibt das Hütchen auf dem Spielfeld und kann durch eines der folgenden Hütchen in die Öffnung hineingeschoben werden.
- Landet ein Hütchen in einer bereits besetzten Öffnung, erhält der Spieler die doppelte Punktzahl.
- Landet ein Hütchen neben dem Zielfeld, darf der Spieler es noch einmal schleudern.

Nachdem alle drei Hütchen auf dem Zielfeld gelandet sind, merkt ihr euch eure erreichte Gesamtpunktzahl oder schreibt sie auf. Die Hütchen nehmt ihr vom Zielfeld. Jetzt ist der nächste Spieler an der Reihe.

## Spielende

Nachdem jeder Spieler drei Hütchen geschleudert hat, wird der Sieger ermittelt. Es gewinnt der Spieler mit der höchsten Gesamtpunktzahl.