

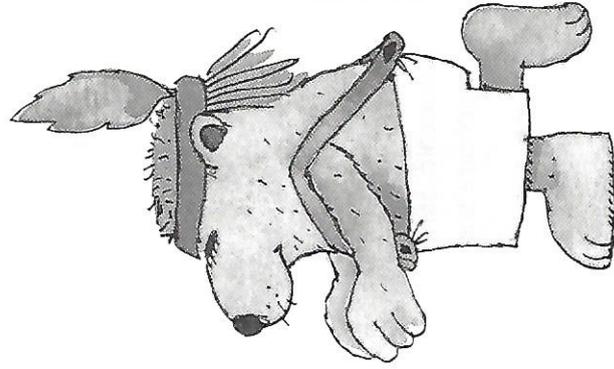
una pedina. E, importante: l'invito a se stessi deve essere imbucato per ultimo nella propria cassetta delle lettere.

La posta è arrivata!

Fine del gioco

Il giocatore che per primo sarà riuscito a recapitare tutti i suoi inviti, è il vincitore della partita e può così dare la festa. Ma l'importante, naturalmente, è che vengano tutti gli amici della tigre per festeggiare insieme in grande allegria!

Buon divertimento!

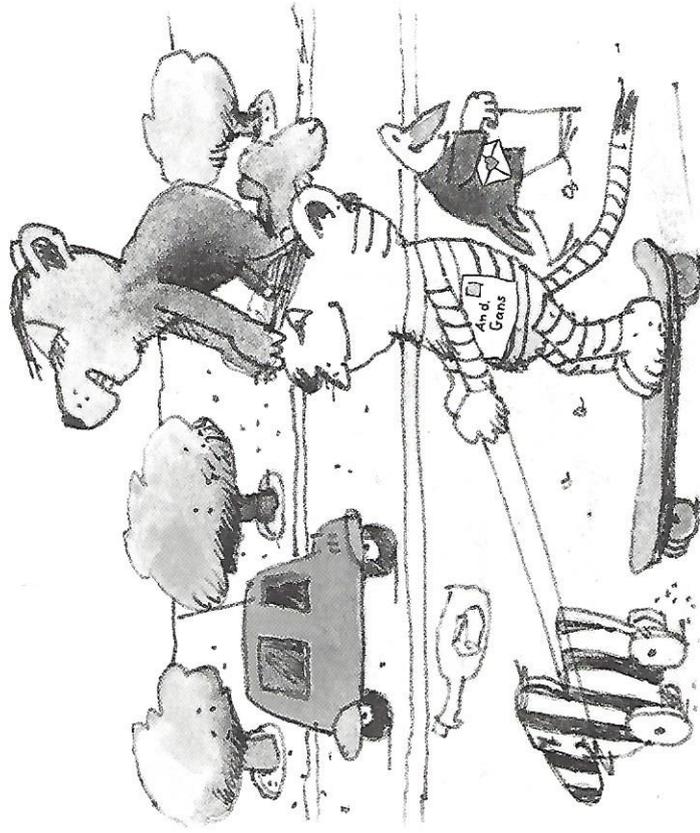


T.Nr. 2839911

© 2001 Schmidt Spiele GmbH, 12359 Berlin
 Made in Germany
 © by JANOSCH / BAVARIA FILM,
 licensed by BAVARIA SONOR
 Bavariafilmplatz 8, 82031 Geiselgasteig
 Design: Motive [Agentur] · www.motive.de

VON EINEM ZUM ANDEREN

Von Christoph Cantzler



Der spannende Würfelspaß mit dem kleinen Tiger und seinen Freunden für 2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren.

Einmal will der kleine Tiger eine leckere Pilzsuppen-Party feiern und alle sollen kommen. Also schreibt er an jeden Tigerfreund eine Einladung, auch an sich selbst, denn er will ja auch dabei sein. Aber in ganz Panama ist die Sause los: Jeder möchte eine Party feiern. Der kleine Bär will eine große Fisch-Party machen und die Tante Gans gibt ein Geburtstagsfest. Der Grünbär ist umgezogen und ädzt zu einer Einweihungsparty ein. Aber wer darf jetzt die Party geben? Ja richtig, derjenige natürlich, der zuerst seine Einladungsbriefe an alle verteilt hat. Und genau das ist das Spielziel.

Die Briefe sind schon geschrieben:

Das Spielmaterial

- 1 Spielplan
- 4 Spielfiguren: Tiger, Bär, Tante Gans, Grünbär
- 4 Standfüßchen
- 32 Briefkärtchen, jeweils 8 von einer Spielfigur
- 2 Würfel: 1 Augenzwürfel 1-6 und 1 Zahlenwürfel 1-3 diese Spielanleitung

Schnell noch die Briefmarken drauf!

Die Spielvorbereitung

Vor dem ersten Spiel müsst ihr die Spielfiguren vorsichtig aus der Stanztafel lösen und sie auf die Standfüßchen stecken. Dann faltet ihr den Spielplan auseinander. Jeder sucht sich eine Spielfigur aus und stellt sie auf sein Haus. Das jeweilige Haus erkennt ihr an der Figur, die auf dem Spielfeld davor abgebildet ist. Anschließend bekommt ihr noch je 8 Briefkärtchen mit dem Absender eurer Figur und das Spiel kann beginnen. (Das Bild des Absenders befindet sich auf der Rückseite der Briefkärtchen, den Empfänger könnt ihr auf der Vorderseite neben der blauen Briefmarke sehen.)

Ab geht die Post!

Der Spielverlauf

Gespielt wird reihum. Der jüngste Spieler beginnt und muss sich zuerst entscheiden, ob er mit dem Zahlenwürfel 1-3 oder mit dem Augenzwürfel 1-6 würfeln möchte – je nachdem ob er kürzere oder längere Wege gehen will. Sieben Tigerfreunde müssen eingeladen werden (und die Einladung an sich selbst), wo wohnt der Nächste? Nach dem Würfeln zieht ihr eure Spielfigur um so viele Felder weiter, wie die Zahl auf dem Würfel angibt. Dabei entscheidet ihr die Richtung selbst. Wer genau auf ein Haus oder auf eine Tigerfreund-Abbildung ziehen kann, hat Glück gehabt: Hier kann er seine Einladung abgeben und auf den Briefkasten neben dem Haus legen. Vorausgesetzt die Adresse stimmt! Zum Beispiel könnt ihr die Einladung für den kleinen Tiger natürlich nur beim Tiger-Haus abgeben. Ihr habt aber noch eine weitere

Möglichkeit, eure Briefkärtchen schnell loszuwerden. Kommt ihr auf ein Feld, auf dem bereits ein Spieler steht, so dürft ihr diesem Spieler einen Brief von euch mit auf den Weg geben. Der andere Spieler muss aber eure Einladung nur mitnehmen, wenn sie für einen Tigerfreund bestimmt ist, den er selbst auch noch einladen muss.

Ein Beispiel: Die Tante Gans kommt auf ein Feld, auf dem bereits der kleine Bär steht. Sie muss noch den Frosch einladen. Hat der kleine Bär den Frosch auch noch nicht eingeladen, muss er die Briefkarte von der Tante Gans mitnehmen und beide Briefe beim Frosch abgeben.

Noch ein paar Spielregeln:

Spielfiguren dürfen übersprungen werden. Ein Spielfeld, auf dem bereits zwei Figuren stehen, darf nicht betreten werden. Auf der Brücke darf immer nur eine Spielfigur stehen. Und ganz wichtig: Die Einladung an euch selbst, müsst ihr als letzten Brief auf euer eigenes Brieffeld legen.

Die Post ist da!

Das Spielende

Wer als erster alle seine Einladungen losgeworden ist, hat gewonnen und gibt die Party. Aber die Hauptsache ist natürlich, dass alle Tigerfreunde kommen und wieder mal so richtig gefeiert wird!
Viel Spaß!

Der Spiele - Service von Schmidt

Du möchtest noch mehr wissen? Dann werde doch Schmidtspieler! Schicke einfach eine Postkarte mit deinem Namen, Geburtsdatum, Anschrift und Lieblingsspiel an:

Schmidt Spiele GmbH
Postfach 47 02 25
12311 Berlin

Du bekommst dann immer die neuesten Informationen per Post oder per E-Mail. Weitere Informationen findest du auch im Internet unter: www.schmidtspiele.de