

SPIELREGELN

JEDER

GEGEN

JEDEN

Genau wie die Kandidaten in der erfolgreichen TV-Show von SAT.1 erwarten Sie Fragen rund ums Allgemeinwissen.

Gegenüber der Show wurde der Spielverlauf dahingehend abgeändert, daß die Frage, die beantwortet werden muß, bekannt ist.

für 2-4 Spieler oder Teams ab 12 Jahren

SPIELAUSSTATTUNG:

1 Spielbrett
4 Spielfiguren

12 Spielsteine

1 Würfel
110 Frage- und Antwortkarten
1 Spielanleitung

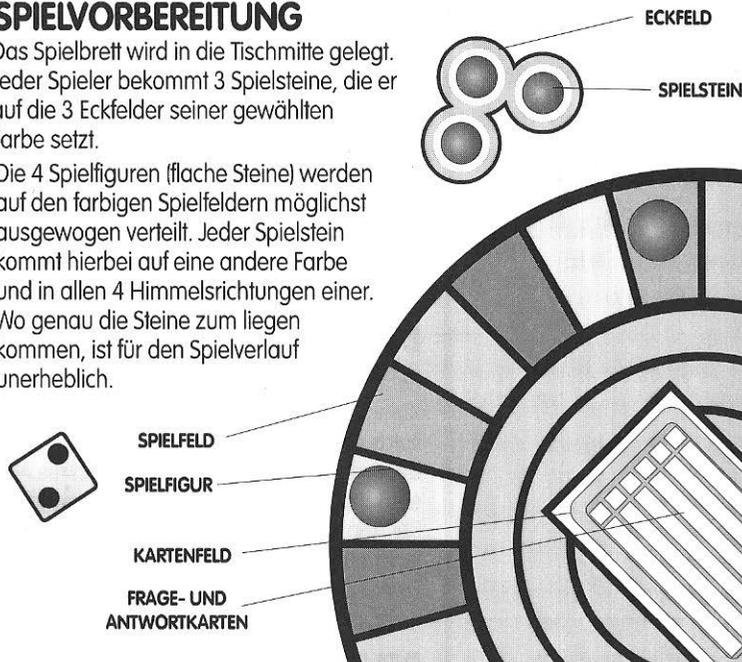
ZIEL DES SPIELS

Bei Spielende der Spieler mit den meisten Spielsteinen zu sein.

SPIELVORBEREITUNG

Das Spielbrett wird in die Tischmitte gelegt. Jeder Spieler bekommt 3 Spielsteine, die er auf die 3 Eckfelder seiner gewählten Farbe setzt.

Die 4 Spielfiguren (flache Steine) werden auf den farbigen Spielfeldern möglichst ausgewogen verteilt. Jeder Spielstein kommt hierbei auf eine andere Farbe und in allen 4 Himmelsrichtungen einer. Wo genau die Steine zum liegen kommen, ist für den Spielverlauf unerheblich.



Etwa die Hälfte aller Frage- und Antwortkarten wird auf das entsprechende Kartenfeld in der Spielbrettmittle, mit der schwarzen Frageseite nach oben, gelegt. Der Rest der Karten wird zurück in die Spieleschachtel gelegt. Jetzt muß nur noch der Würfel zurechtgelegt werden.

UND JETZT GEHT'S LOS

Der jüngste Spieler beginnt das Spiel und würfelt mit dem Würfel. Die Augenzahl gibt nun an, welche Frage beantwortet und wieviele Felder mit einer der Spielfiguren gezogen werden muß. Die Zugrichtung ist nicht vorgegeben. Nachdem sich der Spieler die betreffende Frage durchgelesen hat, (die Karte bleibt auf dem Kartenstapel liegen) zieht er eine der Spielfiguren. Kommt er mit dieser auf einem Feld seiner Farbe zum stehen, muß er die Frage selbst beantworten. Kommt die Spielfigur auf der Farbe eines Mitspielers zum stehen, muß dieser die Frage beantworten.

SPIELSTEINE VERLIEREN

Wird die Frage falsch beantwortet, muß derjenige der geantwortet hat, einen seiner Spielsteine abgeben. Danach ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn mit würfeln an der Reihe. Bevor dieser würfelt, wird die obenliegende Frage- und Antwortkarte aus dem Spiel genommen und zurück in die Spieleschachtel gelegt. Und so weiter und so weiter.... Sobald ein Spieler alle 3 seiner Spielsteine verloren hat, scheidet er aus dem Spiel aus.

JEDER

GEGEN

JEDEN

Wer alles weiß, hat nichts zu befürchten

SPIELSTEINE ZURÜCKEROBERN

Während des Spieles können eigene Spielsteine zurückgewonnen werden. Hierzu ist es erforderlich, die Frage, nachdem eine Spielfigur auf die eigene Farbe gezogen wurde, selbst richtig zu beantworten. Ist der Spieler selbst nicht am Zug, soll aber eine Frage beantworten, kann er mit einer richtigen Antwort auch einen Spielstein zurückerobern.

Bei einer falschen Antwort verliert der Spieler natürlich einen seiner Spielsteine. Ein Spieler kann jedoch nie mehr als 3(4,6) Spielsteine in seinem Besitz haben. Möchte er jedoch trotzdem eine Frage selbst beantworten, kann er dies tun, er erhält jedoch keinen weiteren Spielstein, darf aber nochmals würfeln..

WER GEWINNT ?

Gewonnen hat derjenige Spieler der übrig bleibt wenn alle Mitspieler ihre Spielsteine verloren haben oder derjenige, der bei Spielende (alle Frage- und Antwortkarten in der Spielmitte sind aufgebraucht) noch die meisten Spielsteine hat.

BEI 2 ODER 3 SPIELERN

Bei weniger als 4 Spielern bleibt eine bzw. zwei Farben unbesetzt. Kommt während eines Spielzugs die gewählte Spielfigur auf solch einem Feld zum stehen, ist sofort der nächste Spieler an der Reihe. Bei 2 oder 3 Spielern kann die Anzahl der Spielsteine erhöht werden. Dieses verlängert, wenn gewünscht, die Spieldauer. Bei 3 Spielern erhält jeder 4 Spielsteine. Je 6 Spielsteine stehen jedem bei 2 Spielern zur Verfügung. Die Spielsteine werden zu Zweiertürmen aufeinander gefürmt und nehmen so den jeweiligen Platz der Spielfarbe ein.

BEI 2 ODER MEHREREN TEAMS

Das Spiel in Teams funktioniert genauso wie bei Einzelspielern, wobei es unerheblich ist, wer von dem Team antwortet. Es muß sich jedoch innerhalb eines Teams immer auf eine Antwort geeinigt werden.

PROFIREGEL

Bei der Profivariante wird mit nur einer Spielfigur gezogen. Es wird zuerst gewürfelt, um die Spielfigur zu bewegen. Nachdem nun feststeht, welcher Spieler die nächste Frage beantworten muß, wird nochmals gewürfelt, um festzustellen, welche der 6 Fragen der Spielkarte an der Reihe ist.

UND NUN VIEL SPASS !

BITTE AUFBEWAHREN

Ausstattungs- und Farbänderungen vorbehalten.

© 1997 N & W Spiele
© SAT.1 / New Business
Development (NBD)'97
<http://www.sat1.de>

"Jeder gegen Jeden" ist ein eingetragenes Warenzeichen der GRUNDY TV PRODUKTIONS GmbH