

**Beispiel:** Wenn du nacheinander eine Serie legst, eine Serie um einen Stein ergänzt und dann auch noch einen Joker mit dem passenden Stein zudeckst, bekommst du insgesamt drei Sternmarken.

### Was bedeuten die Überraschungssteine?

Nimm wahllos einen Stein von dem Pult eines anderen Spielers. Das Spiel hat vier von diesen Steinen.

Nimm zwei Steine aus der Kasse. Es gibt vier solche Steine im Spiel.

Wechselt die Spielrichtung bis wieder ein solcher Stein ausgespielt wird. Dann ändert sich die Spielrichtung erneut. Hiervon sind drei Steine im Spiel.

### Wer gewinnt das Spiel?

Der Spieler mit den meisten Sternmarken ist der Gewinner am Ende des Spiels, wenn alle Felder auf dem Plan belegt sind.

Wir hoffen, dass jetzt alles klar ist, und wünschen euch viel Spass beim Spiel!



3464



© E. Hertzano, Israel  
Rummikub ist der Markenname  
für die Originalspiele aus Israel.  
Vertrieb durch Jumbo Spiele GmbH,  
Reidemeisterstr. 3,  
58849 Herscheid-Friedlin, BRD

Vorsicht: Dieses Spiel enthält kleine Teile und ist deshalb ungeeignet für Kinder unter 3 Jahren.



Bilde Serien aus Zahlen, Farben und lustigen Tier-Figuren!  
Mit Ali, Klara, Elise und Kaspar ist viel Spass garantiert!

### Inhalt:

- 54 Steine:
- 40 Steine mit farbigen Tier-Figuren und Zahlen  
sowie 14 Überraschungssteine
- 4 farbige Bänke für die Steine
- 1 Spielplan mit 20 illustrierten Feldern
- 28 Sternmarken
- 1 Spielanleitung



### So lernen die Kinder die Felder und die Figuren kennen

Versucht zunächst mal die Version für Anfänger!

Diese Runde zum Kennenlernen wird ohne Überraschungssteine gespielt. Legt den Spielplan in die Mitte des Tisches und alle Steine mit Zahlen verdeckt in die Schachtel. Entweder ein Erwachsener oder ein älteres Kind ist Spielleiter. Dieser deckt der Reihe nach die Steine auf und nennt laut die Tier-Figur, die Farbe und die Zahl auf dem Stein. Jeder Spieler versucht, als erster den Platz des Steines auf dem Spielplan zu finden. Derjenige, der den richtigen Platz entdeckt, zeigt darauf und gewinnt eine Sternmarke. Der Stein wird auf das entsprechende Feld gelegt. Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Felder auf dem Plan mit einem Stein belegt sind. Wer am Schluss die meisten Sternmarken hat, darf sich als Gewinner feiern lassen.

### Seid Ihr jetzt bereit, "Junior Rummikub®" zu spielen?

### Ziel des Spiels:

Es geht darum, dass ihr Serien auf den Spielplan legt bzw. diese ergänzt. Wer am Schluss die meisten Spielmarken hat, gewinnt das Spiel.



## Vorbereitung des Spiels

Legt den Spielplan in die Mitte des Tisches. Jeder Spieler erhält eine Bank in der Farbe seiner Wahl. Dann werden die Steine an die Spieler wie folgt verteilt:

- Zwei Spieler = Jeder Spieler bekommt 10 Steine.  
Drei Spieler = Jeder Spieler bekommt 8 Steine.  
Vier Spieler = Jeder Spieler bekommt 7 Steine.



Die Spieler stellen ihre Steine auf ihre Bänke und sortieren sie nach Serien (s.u.). Die restlichen Steine werden verdeckt in die Schachtel gelegt und bilden die Kasse. Im Laufe des Spiels werdet ihr feststellen, dass folgende Steine doppelt vorkommen:

Die schwarzen Kaspar Kaninchen-Steine mit den Zahlen 1 bis 5, die roten Ali Affe-Steine mit den Zahlen 1 bis 5, die blauen Elise Elefant-Steine mit den Zahlen 1 bis 5 und die grünen Klara Katze-Steine mit den Zahlen 1 bis 5. Ausserdem gibt es drei Jokersteine, die jede beliebige Figur ersetzen können. Ein Spieler übernimmt das Verteilen der Sternmarken.



## Spielregel

Der jüngste Spieler fängt an. Es geht dann im Uhrzeigersinn weiter. Immer wenn ihr an der Reihe seid, habt ihr eine der drei folgenden Möglichkeiten:

1. Du darfst eine oder mehrere Serien von mindestens drei Steinen an ihren richtigen Platz legen und/oder einzelne Steine anlegen, die eine schon angefangene Serie waagrecht oder senkrecht ergänzen.
2. Kannst du keine Steine ablegen oder anlegen, darfst du dir einen Stein aus der Kasse nehmen. Diesen darfst du erst legen, wenn du wieder an der Reihe bist.
3. Einen Überraschungsstein ausspielen und die dazugehörige Aktion ausführen. In diesem Fall ist das alles, was du machen darfst.

Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Felder auf dem Spielplan mit Steinen belegt sind.

## Wie kannst du eine Serie bilden?

Eine Serie besteht aus mindestens drei Steinen. Es gibt zwei verschiedene Möglichkeiten, eine Serie zu bilden:

1. Sammeln fortlaufender Zahlen mit derselben Figur. Du sammelst z.B. die Zahlen 2, 3 und 4 des roten Ali Affe. Wenn du diese Steine auf deiner Bank hast, kannst du sie an den richtigen Platz auf dem Spielplan legen, wenn du an der Reihe bist.



2. Du kannst auch die gleichen Zahlen in verschiedenen Farben und mit verschiedenen Figuren sammeln. In diesem Fall musst du die drei Steine so auf den Plan legen, dass sie ununterbrochen untereinander auf dem Plan liegen, wie sie dort abgebildet sind. Beispiel: Wenn du Steine mit der Zahl 5 von Klara, Elise und Kaspar gesammelt hast, kannst du diese leider nicht auf den Plan legen, da sie nicht in dieser Reihenfolge abgebildet sind. Wenn du jedoch die Kombination Klara, Ali und Elise mit der Zahl 5 hast, bilden diese Steine eine Serie, die du auf den Plan legen kannst.



## Wie gewinnst du die Sternmarken?

- \* Jedesmal, wenn du eine Serie auf den Plan legst, bekommst du eine Sternmarke als Belohnung.
- \* Du bekommst auch eine Sternmarke, wenn du einen Stein an eine schon angefangene Serie legst, egal ob waagrecht oder senkrecht.
- \* Wenn du auf einen Joker auf dem Spielplan den richtigen Stein legen kannst, bekommst du auch eine Sternmarke.



Wie kann ich meine Steine so legen, dass ich möglichst viele Sternmarken bekomme?

Hierzu ein paar Tips:

- Nehmen wir an, du hast vier Steine mit fortlaufenden Zahlen derselben Farbe und mit derselben Figur. Leg nicht alle vier auf einmal. Wenn du an der Reihe bist, leg nur drei Steine und nimm dir eine Sternmarke dafür. Dann ergänze diese Serie, so dass du noch eine Sternmarke erhältst.
- Die Joker ersetzen jeden beliebigen Stein. Du kannst immer einen Joker als Teil einer Serie benutzen, so dass du eine Sternmarke bekommen kannst. Das Spiel enthält drei Joker.
- Für den Fall, dass du zwei oder mehrere Serien legen oder ergänzen kannst, wenn du an der Reihe bist, bekommst du jeweils eine Sternmarke.