

KATAMINO *LUXE*

SPIELREGELN – 1 & 2 SPIELER

INHALT :

12 pentamino-Steine (*). 1 Spielbrett für Einzelspieler. 1 Lineal zur Eingrenzung des gewählten Spielfeldes auf dem Spielbrett. 1 Gitterbrett, um " Penta-Meister "zu werden. (" Grand Chelem ", " Super Chelem ", " Challenge ").
1 Schachbrett für zwei Spieler.

(*) Ein Pentamino ist ein Spielstein, der aus 5 miteinander verbundenen Rechtecken besteht, die über mindestens eine gemeinsame Seite verfügen. Jeder der 12 möglichen. Pentamino-Steine bedeckt folglich genau 5 Felder des Spielbretts oder des Schachbretts.

SPIELREGELN FÜR 1 SPIELER

SPIELMATERIAL :

Die 12 Pentamino-Steine. Das Brett und das Lineal. Das Gitterbrett.

ZIEL DES SPIELS :

Ziel des Spiels ist es, durch Nebeneinanderlegen einer gewissen Anzahl von Pentaminos auf dem Brett vollständige Einheiten, sogenannte PENTAS, zu bilden (siehe Beispiel auf dem Verpackungsboden).

EIN WICHTIGES DETAIL :

Die Pentamino-Steine haben keine Vorder-order Rückseite. Sie können in jeder beliebigen Art und Weise auf das Spielbrett gelegt werden. Ausnahme : Der Pentamino-Steine Nr. 1 muß waagrecht plaziert werden.

SPIELVERLAUF : SUPER CHELEM

Legen Sie das Lineal zwischen den Zahlen 5 und 6 vertikal auf das Spielbrett. Nehmen Sie die 5 Pentamino-Steine, die auf dem Gitterbrett in Reihe 5 der Linie A angegeben sind, d .h .die Pentamino-Steine Nr. 2, 4, 6, 10 und 11, und bilden Sie PENTA 5. Danach verschieben Sie das Lineal um eine Stufe und positionieren es zwischen den Zahlen 6 und 7. Fügen Sie den 5 bereits eingesetzten Pentamino-Steinen den Pentamino Nr. 8 aus Reihe 6 der Linie A hinzu und bilden Sie aus diesen 6 Teilen das PENTA 6. Fahren Sie in der selben Weise fort, indem Sie jedes Mal den Pentamino-Steine hinzunehmen, der in der nächsten Reihe angegeben ist, bis Sie das PENTA 11 der Linie A gebildet haben.

Verfahren Sie in der selben Weise für alle Serien. (A bis L).

Wenn Sie das Ende dieser 12 Serien erreicht haben, haben Sie 84 verschiedene PENTAS gelildet und sind somit " Penta-Meister ". (Super Chelem)

Die für diesen Spielgang vorgeschlagenen 12 Serien sind nicht erschöpfend, Sie können natürlich gerne selbst neue Serien bilden.

WEITERE SPIELMÖGLICHKEITEN :

- 1) Bilden sie Pentas Ihrer eigenen Wahl ohne Zuhilfenahme des Gitterbretts, indem Sie selbst die Pentamino-Steine herausfinden, die zwischen die anderen passen. Je mehr Steine Sie bereits eingesetzt haben, desto größer wird der Schwierigkeitsgrad.
Es gibt abertausende Kombinationsmöglichkeiten.
- 2) Sie können zahlreiche PENTAS 12 bilden, in 4 verschiedenen Formaten. (Abb. 1)
- 3) Jeder Pentamino-Steine kann verdreifacht werden, indem für jeden Stein 9 weitere Pentamino-Steine verwendet werden. (Abb. 2).
- 4) Mit Hilfe der Pentaminos, können Sie auch viele Zeichnungen (Geometrische forme, tere, und anderes) ausbilden. (Abb..5, 6 und 7).

SPIELREGELN FÜR 2 SPIELER

SPIELMATERIAL :

Die 12 Pentamino-Steine sowie das Schachbrett, das sich auf der Rückseite des Gitterbretts befindet.

SPIELPRINZIP :

Die beiden Spieler plazieren abwechseln einen Pentamino-Spielstein auf dem Schachbrett, bis einer der beiden Spieler nicht mehr ziehen kann.

GRUNDSÄTZLICHE REGELN :

- 1) Der erste, vom beginnenden Spieler plazierte Spielstein, muß mindestens eines der 4 um den Mittelpunkt des Schachbretts liegenden Felder bedecken. (Abb.3).
- 2) Danach muß jeder auf das Schachbrett gelegte Stein mit mindestens einer Seite oder einem Winkel einen bereits plazierten Spielstein berühren. (Abb. 4).

SPIELVERLAUF :

Die 12 Pentamino-Spielsteine werden neben das Schachbrett gelegt. Der durch Los ermittelte Spieler, der das Spiel beginnt, wählt einen Spielstein und plaziert ihn auf dem Schachbrett. Danach verfährt sein Gegenspieler ebenso, und so weiter.....

GEWINNER :

Gewinner des Spiels ist derjenige, der den letzten Spielstein auf das Schachbrett legt.

DAUER EINER PARTIE :

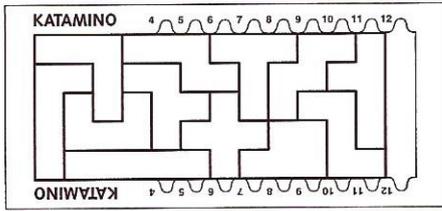
Ca. 5 – 10 Minuten.

SPIELVARIANTEN :

Anstatt die Spielsteine abwechselnd nacheinander auf dem Schachbrett zu plazieren, können die beiden Spieler sich die 12 Pentamino-Steine vor Spielbeginn teilen. Die Spieler dürfen sich die Steine dabei abwechselnd aussuchen, bis beide über je 6 Steine verfügen, oder einer der beiden Spieler nimmt die GERADEN Pentamino-Steine und der andere die UNGERADEN. (Abb.2).

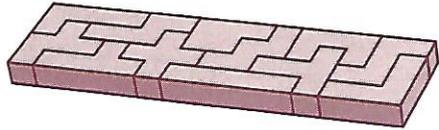
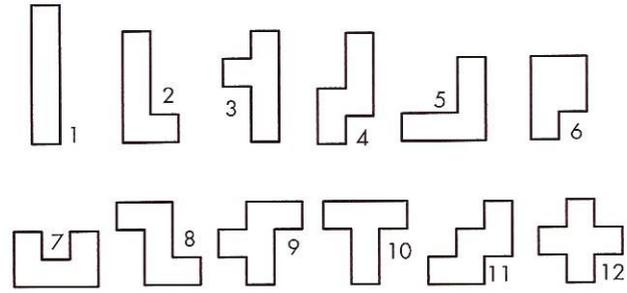
Danach kann die Partie wie zuvor beschrieben beginnen.

12 PENTAMINOS

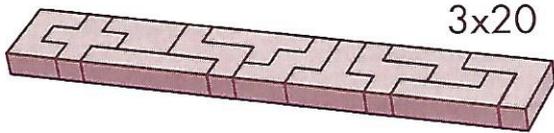


5x12

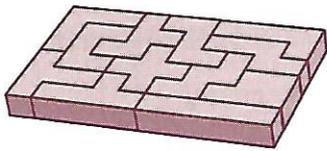
Fig. 1



4x15



3x20



6x10

Fig. 2

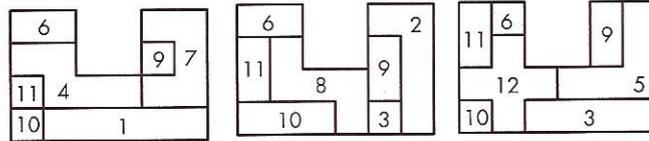
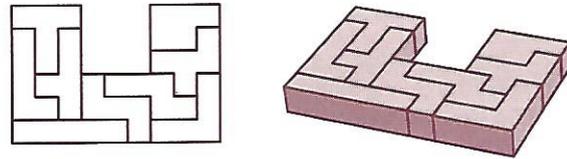


Fig. 5

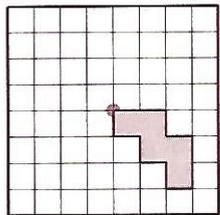


Fig. 3

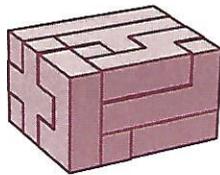


Fig. 6

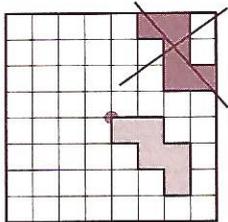
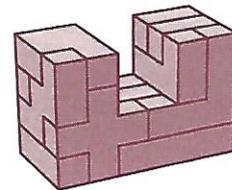


Fig. 4

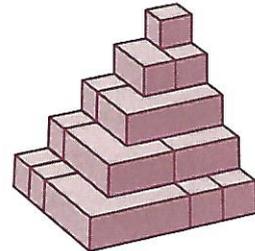
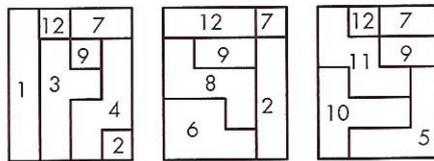


Fig. 7

