



Spielregeln rules of the game

324



Katz und Maus

Taktisches Spiel für zwei Personen und eine unbegrenzte Anzahl Zuschauer.
16 Spielscheiben. Ein Spieler bekommt die 8 Scheiben mit den Katzen, der andere die 8 Scheiben mit den Mäusen. Gewinner ist der Spieler, der als erster 5 von seinen Scheiben unbedeckt auf dem Tisch hat.

Die Maus beginnt. Die Spieler spielen abwechselnd mit 1 Scheibe. Es gibt drei Möglichkeiten.

1. Der Spieler bringt eine von seinen acht Scheiben ins Spiel und setzt sie auf den Tisch.
2. Der Spieler bringt eine Scheibe ins Spiel und setzt sie nicht auf den Tisch, sondern auf eine bereits gespielte Scheibe; es kann eine Katze oder eine Maus sein. Die Stapel dürfen jedoch nicht höher als drei Scheiben sein.
3. Der Spieler spielt mit einer bereits ins Spiel gebrachten Scheibe (Katze oder Maus) und setzt sie auf eine andere Scheibe (höchstens drei übereinander), oder er beginnt hiermit einen neuen Stapel. Es ist auch möglich, mit der obersten Scheibe eines bereits entstandenen Stapels zu spielen, doch wissen Sie noch, ob die darunter liegende Scheibe eine Katze oder eine Maus ist?

Sobald Sie eine Scheibe angehoben haben, müssen Sie auch damit spielen. Es ist verboten, mit der Scheibe zu spielen, die der Gegenspieler zuletzt versetzt hat.

Wenn es einem Spieler gelingt, fünf von seinen Scheiben unbedeckt auf den Tisch zu bekommen, hat er gewonnen, und das Spiel ist beendet.

Cat and Mouse

A tactical game for two players and a crowd of spectators. Contents: 16 large playing discs. One of the players receives 8 cat discs, the other 8 mouse discs. The winner is the first player to uncover 5 of his/her discs on the table.

The mouse begins. The players take it in turns to play a disc. There are three possible moves:

1. A player introduces one of his/her eight discs into the game and places it on the table.
2. A player introduces one disc into the game but doesn't place it on the table but on another disc that has already been played. This may be a cat or a mouse. Each pile may not consist of more than 3 discs at any one time.
3. A player plays with a disc that is already in the game (cat or mouse) and places it on another disc (not more than three on top of each other), or begins a new pile. A player can also play with the top disc of a pile, but must try and remember what is the disc underneath, a cat or a mouse?

Once a player has picked up a disc it must be played. A player may not use a disc which the opponent has just used

The player who first uncovers five of his/her discs on the table is the winner.

© 1984 by Koninklijke Husemann en Hütte nv, Amsterdam, under Berne and Universal Copyright Conventions.

Printed in the Netherlands Imprimé aux Pays-Bas 11-85