

KENSINGTON

Das Spielbrett besteht aus Dreiecken, Vierecken und Sechsecken. Es gibt 3 verschiedene Arten von Sechsecken: rote, blaue und weiße.

KENSINGTON FÜR ZWEI SPIELER:

Der "rote" Spieler hat 15 rote Spielchips. Der "blaue" Spieler hat 15 blaue Spielchips.

Abschnitt Eins:

Man plaziert alle Spielchips außerhalb des Spielbretts. Die Spieler setzen abwechselnd ihre eigenen Chips auf die Ecken der Dreiecke, Vierecke oder Sechsecke, bis alle Spielchips aufgebraucht sind.

Im zweiten Abschnitt zieht jeder Spieler abwechselnd einen eigenen Spielchip entlang der Linie zu einem benachbarten Eckpunkt.

Regeln für Abschnitt Eins und Zwei:

- 1) Die Spielchips können nur auf Ecken gesetzt werden.
- 2) Auf jede Ecke kann nur 1 Spielchip plaziert werden.
- 3) Wenn ein Spieler durch Setzen eines Spielchips ein Dreieck vervollständigt, so kann dieser Spieler EINEN Spielchip seines Gegners aus seiner Position entfernen und an eine beliebige andere Stelle setzen.
- 4) Wenn ein Spieler ein Viereck vervollständigt, so kann dieser Spieler ZWEI Spielchips seines Gegners aus ihren Positionen entfernen und an beliebige andere Stellen setzen.
- 5) Wenn ein Spieler durch Besetzen eines Punktes gleichzeitig ein Dreieck und ein Viereck vervollständigt, so darf er nur ZWEI Spielchips seines Gegners versetzen.
- 6) Wer zuerst alle 6 Eckpunkte eines weißen Sechsecks oder eines Sechsecks seiner eigenen Farbe besetzen kann, hat gewonnen.
- 7) Wenn ein Spieler nicht mehr ziehen kann, so setzt sein Gegner das Spiel fort, bis der 1. Spieler wieder in der Lage ist, einen Zug zu machen, oder das Spiel durch Vollenden eines Sechsecks entschieden wurde. Auch ein Unentschieden ist möglich.
- 8) Ein Unentschieden kann jedoch nur durch beiderseitiges Einverständnis erklärt werden.

KENSINGTON FÜR VIER SPIELER:

Je 2 Spieler bilden eine Mannschaft: Die "rote" Mannschaft und die "blaue" Mannschaft. Alle Mannschaftsmitglieder haben je 8 Spielchips in ihrer Mannschaftsfarbe. Die Mitglieder in der Mannschaft können zusammenspielen, dürfen sich aber nicht untereinander absprechen. Im übrigen wird das Spiel nach den vorstehenden Regeln für 2 Spieler gespielt.

KENSINGTON FÜR SECHS SPIELER:

Je 3 Spieler bilden eine Mannschaft: die "rote" und die "blaue" Mannschaft. Alle Mannschaftsmitglieder haben je 5 Spielchips in ihrer Mannschaftsfarbe. Die Mitglieder einer Mannschaft dürfen sich nicht untereinander absprechen. Im übrigen wird nach den vorstehenden Regeln für 2 Spieler gespielt.

EIN RAT FÜR NEUE KENSINGTON-SPIELER:

Vergessen Sie nicht, daß man das Spiel nur gewinnt, wenn man ein Sechseck mit seinen eigenen Spielchips komplettiert und nicht einfach durch ständiges Versetzen der Spielchips des Gegners!

Die Erfinder von KENSINGTON setzen einen Preis von 10.000.— \$ für denjenigen aus, der eine Position entdeckt, in der kein Spieler bei der Zwei-Spieler-Version mehr einen Zug machen kann.

SPIELREGEL-ERGÄNZUNG:

Es ist erst nach mindestens 2 weiteren Zügen erlaubt, ein gerade geöffnetes Dreieck oder Viereck wieder zu schließen.