Wenn das Kind die Frage richtig beantwortet, bekommt es die Karte (von der die Frage gestellt wurde) in seinen Besitz und das nächste Kind ist an der

Wenn sich das Kind für die **falsche** Auswahlantwort entscheidet kommt die Karte unter den Stapel der Karten und es ist ebenfalls das nächste Kind an der Reihe.

### Spielende

Das Spiel ist zu Ende, wenn das erste Kind durch richtige Antworten 10 Karten in seinem Besitz hat.

Dieses Kind hat das Spiel gewonnen.

#### Spielvarianten

Man kann das Kinderquiz auch etwas anders spielen. Folgende Varianten sind möglich:

- 1. Wer eine Frage richtig beantwortet, ist noch einmal an der Reihe. Aber nicht öfter als dreimal.
- 2. Man würfelt nicht, sondern das Kind, das an der Reihe ist, sagt einfach eine der sechs **Farben** – denn jede Frage hat eine andere Farbe. (blau, rot, grün, lila, orange, rosa)
- 3. Man vereinbart, dass ein Kind während eines Spieles einmal einen "Joker" hat. Dann werden die vier Auswahlantworten auf zwei reduziert, wobei die richtige Antwort natürlich unter den zwei Antworten sein muss.

Liebe Kundin, lieber Kunde,

dieses Spiel wurde von uns gewissenhaft und sorgfältig gefertigt

Trotzdem können Fehler vorkommen - nobody is perfect!

Falls etwas nicht stimmen sollte, schreiben Sie uns bitte eine Postkarte mit dem Grund Ihrer Beanstandung, sowie Titel und Art.-Nr. des Spieles, und vergessen Sie bitte nicht Ihren Absender und evtl. Ihre Telefon-Nr. anzugeben. Wir werden uns bemühen, den Fehler umgehend zu beheben!

Unsere Anschrift:

noris SPIELE · Georg Reulein GmbH+Co.KG Waldstraße 38 · 90763 Fürth

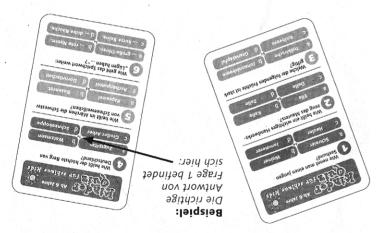
Internet: www.noris-spiele.de

Adresse bitte aufbewahren! Farb- und Ausstattungsänderungen vorbehalten



Rückseite der Karte

Vorderseite der Karte



Antwort befindet sich jeweils auf der Rückseite in gleicher Höhe. Zur Kontrolle wird die Karte umgedreht. Denn der Buchstabe der richtigen

sich das Kind fur eine der vier Auswahlantworten entscheiden. Wenn die Frage und die Auswahlantworten vorgelesen worden sind, muss

Die Themen sind bunt gemischt und aus dem Erfahrungsbereich der Kinder. 9' p' c nuq q'

jeweils 4 Auswahlantworten. Die Auswahlantworten haben die Buchstaben Auf jeder Karte befinden sich auf Vorder- und Rückseite sechs Fragen mit

vorgelesen, bei einer "3" die dritte Frage usw. und die vier Auswahlantworten vor, bei einer "Z" wird die zweite Frage Bei einer "1" liest der linke Nachbar (bzw. die Mami, Omi) die erste Frage Dann macht das Kind einen Wurf mit dem Augenwürfel.

Der linke Nachbar des Kindes, das an der Reihe ist, zieht die oberste Karte

Spielverlauf



## Für Kinder ab 6 Jahre Altersstufe Grundschule



# Spielanleitung

Art.-Nr. 601/3596

Und wer zuerst 10 Karten besitzt, gewinnt das Spiel. Denn wer richtig tippt, bekommt die Karte. 4 Auswahlantworten entscheiden. Es geht darum, dass sich die Kinder bei einer Frage für die richtige der jeweils

## **Spielziel**

aber auf jeden Fall die "schlauen Kids" ... Die Entscheidung für die richtige der jeweils 4 Auswahlantworten schaffen Wenn Mami oder Omi hilft, geht es besser, es muss aber nicht sein ..

noch nicht so schnell geht.

Da kann es sein, dass das laute Vorlesen der Fragen und Auswahlantworten Es ist klar, dass 6-jährige Kinder erst mit dem Lesen beginnen.

Wichtig:

Wer die hochste Zahl erreicht, dart mit dem Spiel beginnen. Reihum wirft jeder Spieler mit dem Würfel. einfach in die Hand genommen.

abgelegt oder - wenn man sich z.B. im Auto, Zug oder Flugzeug befindet -Die 110 Karten werden gut gemischt und in einem Stapel auf dem Tisch

Spielvorbereitung

Augenwürfel, Spielanleitung (also 3.300 Fragen und Auswahlantworten), und pro Frage 4 Auswahlantworten 2 x 55 Quizkarten mit 660 Fragen

Michael Rüttinger Michael Rüttinger Michael Rüttinger ab 6 Jahre und älter Juen bnu 1

Redaktion: Grafik & Design:

:netlA Zahl der Spieler:

inhalt:

:nosuA

Spielanleitung