

# Koffer packen

Ein Konzentrationsspiel von Asta Berling  
Foto Design: Gabriele Lorenzer  
Ravensburger Spiele Nr. 605 5 701

Für 2 - 6 Personen ab 4 Jahren  
Inhalt: 36 Bildkarten

Dieses Spiel schult – ähnlich wie das „Memory“ – Gedächtnis- und Konzentrationsfähigkeit. Das Alter der Teilnehmer spielt keine Rolle.

## **Spielregel:**

Zuerst wird die Schachtel (der Koffer) nacheinander ausgepackt. Die Spieler nehmen reihum eine Karte heraus, zeigen den darauf dargestellten Gegenstand vor und legen die Karte mit der Bildseite nach unten ungeordnet auf den Tisch. Alle merken sich, was sie gesehen haben und wo es hingelegt wurde. Am Ende liegt der ganze Inhalt des Koffers verdeckt auf dem Tisch.

Vorsicht: Darunter befinden sich „Schabernackkarten“ mit Dingen, die man gar nicht in einen Koffer packen kann! (Sofa, Hund).

Nun beginnt der zweite Teil des Spieles: Der jüngste Spieler sagt z. B.: „Ich packe ein Handtuch ein“, und nimmt gleichzeitig eine Karte auf. Hat er die richtige Karte erwischt, darf er sie behalten und einen zweiten Versuch machen. Wenn er jedoch ein falsches Bild umdreht, muß er es den Mit-

spielern zeigen und wieder zurücklegen. Der nächste Mitspieler darf die zuvor abgelegte Karte nicht aufdecken. Er muß ein anderes Bild wählen.

Wer eine „Schabernackkarte“ aufdeckt, muß diese Karte nehmen und statt dessen eine seiner bereits gewonnenen Karten (verdeckt) zu den anderen zurücklegen. Besitzt er noch keine gewonnene Karte, muß er die „Schabernackkarte“ so lange behalten, bis er dafür eine richtige Karte zurückgeben kann.

Sieger ist, wer die meisten richtigen Karten besitzt. „Schabernackkarten“ werden nicht gezählt.

© 1973 by Otto Maier Verlag Ravensburg

**OTTO MAIER VERLAG RAVENSBURG**

