

Koffer-Packen

Ein Konzentrationsspiel von Asta Berling.

Für beliebig viele Spieler ab 4 Jahren.

Inhalt: 36 Bildkarten.

Ravensburger Spiele Nr. 605 5 701

Dieses Spiel schult — ähnlich wie das „Memory“ — Gedächtnis und Konzentrationsfähigkeit. Alter und Anzahl der Teilnehmer spielen keine Rolle.

Spielregel:

Zuerst wird die Schachtel (der Koffer) ausgepackt. Die Spieler nehmen reihum eine Karte heraus, zeigen den darauf dargestellten Gegenstand vor und legen die Karte nun mit der Bildseite nach unten bunt gemischt auf den Tisch. Alle merken sich, was sie gesehen haben und wo es hingelegt wurde. Mit der Zeit liegt der ganze Inhalt des Koffers verdeckt auf dem Tisch. Vorsicht: Darunter befinden sich auch Dinge, die man gar nicht in einen Koffer packen kann!

Nun beginnt der zweite Teil des Spieles: Der jüngste Spieler sagt z. B. „Ich packe eine Zahnbürste ein“ und nimmt gleichzeitig die betreffende Karte auf. Hat er die richtige Karte erwischt, darf er sie behalten und einen zweiten Versuch machen. Wenn er jedoch ein falsches Bild umdreht, muß er dieses sofort wieder hinlegen. Nun kommt der nächste Spieler an die Reihe. Wichtig: Der nächste Spieler darf die zuvor abgelegte Karte nicht aufnehmen, sondern er muß ein anderes Bild wählen.

Wer einen Gegenstand aufdeckt, den man gar nicht in einen Koffer packen kann (z. B. Bett, Stuhl, Faß, Igel, Baum), muß diese Karte an sich nehmen und statt dessen eine seiner bereits gewonnenen Karten wieder zurücklegen. Besitzt er noch keine gewonnene Karte, muß er die soeben gezogene „schlechte“ Karte solange behalten, bis er dafür eine „gute“ Karte zurückgeben kann. Wer zum Schluß am meisten „gute“ Karten besitzt, ist Sieger. „Schlechte“ Karten werden nicht gezählt.