

# Kopernikus

Ein einfaches astronomisches Konstellationsspiel für 2 - 4 Spieler von Reinhold Wittig

**Zubehör:** Spielplan und Regel, vier Planetensteine und 50 Spielkarten, auf denen Konstellationen von Erde, Mars, Jupiter und Saturn dargestellt sind.

*Die bahnbrechende Erkenntnis von Kopernikus ist heute für jeden selbstverständlich. Nicht die Erde steht im Mittelpunkt unseres Planetensystems, sondern die Sonne. Die Erde ist ein Planet, der mit den anderen Planeten die Sonne umkreist. (Auf dem Spielplan sind die Sonne und die inneren Planeten Merkur und Venus weggelassen und die Abstände der Planetenbahnen geändert).*

*Dieses Spiel widme ich der Stadt Thorn, in der Nikolaus Kopernikus am 19. Februar 1473 geboren wurde. Thorn ist die Partnerstadt von Göttingen.*

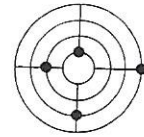
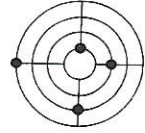
**Vorbereitung:** Jede Planetenbahn hat vier Felder. Auf ein beliebiges dieser Felder wird der Planetenstein gesetzt. Die Karten werden gemischt. An jeden Spieler werden vier davon ausgeteilt. Der Rest wird als verdeckter Stoß zum Abnehmen bereit gelegt. Es wird vereinbart, wer beginnt.

**Spielverlauf:** Der Spieler, der an der Reihe ist, setzt einen der vier Planetensteine ein Feld im Uhrzeigersinn weiter. Erreicht er damit eine Planetenkonstellation, die auf einer seiner Karten abgebildet ist, legt er diese Karte ab und nimmt sich eine neue vom Stoß.

Man darf aber auch *außer der Reihe* eine Karte ablegen, wenn nämlich ein Mitspieler ungewollt die passende Konstellation geschaffen hat.

Unter einer Sonderbedingung kann man *zweimal ziehen*, wenn man an der Reihe ist. Dies ist immer dann erlaubt, wenn man bei seinem Zug eine spiralförmige Anordnung der Planetensteine erreicht (s. Bild). Diese Konstellation, die an eine Kometenbahn erinnert, wird **Halley** genannt.

**Spielziel:** Wer zuerst die Ablage seiner zehnten Karte meldet, gewinnt.



# KOPERNIK

Prosta gra o konstalacjach astronomicznych dla 2 - 4 graczy Reinholda Wittiga

**Przybory:** plan gry z regułami, 4 kostki planet, 50 kart przedstawiających konstalacje Ziemi, Marsa, Jowitera oraz Saturna.

*Przełomowe stwierdzenie Kopernika jest dziś dla nas oczywiste. Nie Ziemia jest centrum naszego systemu planetarnego, a Słońce. Ziemia to planeta krążąca razem z innymi planetami wokół Słońca. (Na planie gry wyeliminowano planety Słońce, Merkury oraz Wenus, a odległości między torami planetarnymi zmieniono).*

*Gry te dedykuję Toruniowi, miastu, w którym 19 lutego 1473 roku urodził się Mikołaj Kopernik, a które jest miastem partnerskim Getyngi.*

**Przygotowanie:** Każdy tor planetarny ma cztery pola, Kostkę planety stawiamy na dowolnym polu. Mieszmamy karty. Każdy z graczy otrzymuje po cztery karty. Reszta kart tworzy zakryty stos, z którego gracz po kolei biorą po karcie. Ustalamy, kto z graczy zaczyna.

**Przebieg gry:** Każdy z graczy, kiedy jest jego kolej, przesuwa jedną z kostek planet o jedno pole w kierunku wskazówek zegara. Jeżeli osiągnie konstalację planetarną, znajdującą się na jednej z przydzielonych mu kart, wtedy odkłada tę kartę i bierze następną ze stosu.

Można również *poza kolejnością* odłożyć kartę, a mianowicie wtedy, gdy któryś z graczy stworzył przypadkowo odpowiednią, konstalację.

W wyjątkowej sytuacji można kostkę przesunąć o *dwa pola*, n.p. wtedy, kiedy po przesunięciu kostki w uporządkowaniu kostek planet powstanie konstalacja spiralna (patrz szkic). Tę konstalację przypominającą tor komety nazywamy "Halley".

**Cel gry:** Gracz, odkładający jako pierwszy swoją dziesiątą, kartę, wygrywa.

