

KOSMOKADO

Das spannungsgeladene Spiel aus dem



INHALT

2 Röhren (oben und unten), 2 Mittelteile, Sockel, Kugeln (= Planeten) und Stäbe.

ZIEL DES SPIELS

Am Ende des Spiels die wenigsten Planeten in seinem Sammelfach zu haben.

VOR DEM ERSTEN SPIEL

Löse die Stäbe aus den Rahmen und entsorge die restlichen Rahmentteile ordnungsgemäß.

VORBEREITUNG

1. Im Stelle den Sockel auf eine ebene und stabile Oberfläche, und zwar so, dass die vier Kunststoffstützen nach oben zeigen.
2. Stecke die untere Röhre in die Sockelmitte. Achte darauf, dass eine der Rillen im Sockel die Öffnung an der Unterseite der Röhre bedeckt.
3. Richte die Löcher der beiden Mittelteile miteinander aus und drücke die Teile zusammen. Dann setze das fertige Mittelteil auf die untere Röhre.
4. Um deinen "Kosmoturm" fertig zu stellen, setzt du schließlich noch die obere Röhre auf das Mittelteil.
5. Nun erhalten alle Spieler ein paar "Ionenstäbe" und stecken sie abwechselnd horizontal durch das Mittelteil, bis sie auf der anderen Seite wieder herausragen.
6. Wenn alle Stäbe in den Turm gesteckt wurden, werden die "Planeten", d.h. die Kugeln, vorsichtig von oben in den Turm gelegt, so dass sie auf den Stäben liegen bleiben. Falls Kugeln herunterfallen, werden sie wieder oben in den Turm geworfen.

SPIELEN

1. Jeder Spieler sucht sich eines der vier Sammelfächer, die sich im Sockel befinden, aus. Der jüngste Spieler beginnt.
2. Wenn du an der Reihe bist, drehst du vorsichtig den Turm, so dass die Öffnung an der Unterseite mit deinem Sammelfach übereinstimmt. Falls Planeten herausfallen, während du den Turm drehst, legst du sie gleich in dein Sammelfach.
3. Nun ziehe vorsichtig ein Stäbchen heraus und lege es neben den Turm. Denke daran: Sobald du einen Stab erst einmal berührt hast, MUSST du ihn auch herausziehen! Dabei darfst du den Turm sogar festhalten.
4. Falls Planeten durch das Stäbchenlabyrinth rutschen und in dein Sammelfach fallen, lässt du sie dort liegen.
5. Das Spiel geht so lange im Uhrzeigersinn weiter, bis sich keine Planeten mehr im Turm befinden.

GEWONNEN!

Der Spieler, in dessen Sammelfach sich am Ende des Spiels die wenigsten Planeten befinden, gewinnt!

ODER...

spiele KOSMOKADO wie im Super Toy Club! Dann geht es darum, möglichst viele Planeten "einzusammeln"! Für jeden heruntergefallenen Planeten erhältst du 5 Punkte. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt!

© 2003 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.

