

Kuddel Muschel

Wer findet die schönsten Muscheln?

Ravensburger Spiele® Nr. 23 129 4

Ein Gedächtnisspiel für **2–4** Strandkrabben
von **4–8** Jahren.

Autor: Helmut Punke

Illustration: Oliver Freudenreich

Inhalt: 1 Stanztafel mit 3 Deckeln
24 Muscheln in verschiedenen Farben und Formen
1 Symbolwürfel
1 Spielanleitung



Ziel des Spiels

Viele bunte Muscheln liegen versteckt im Sand. Aber wo liegt welche Muschel? Wer zuerst 4 Muscheln in 4 verschiedenen Farben sammelt, gewinnt das Spiel.

Vorbereitung

Löst die 3 Deckel vorsichtig aus der Stanztafel. Die Muscheln verteilt ihr gleichmäßig in die 3 Fächer im Schachteleinsatz, so dass sich in jedem Fach 8 Muscheln, egal in welcher Form und Farbe, befinden. Danach schließt ihr die Fächer mit den Deckeln. Den Würfel legt ihr bereit und die Suche nach den Muscheln beginnt!

Spielverlauf

Es wird reihum gewürfelt. Der jüngste Spieler beginnt.

Farbe

Würfelst du eine Farbe, musst du dich für eines der Fächer entscheiden. Öffne den Deckel und sieh nach, ob sich eine Muschel in dieser Farbe darunter versteckt. Findest du die gesuchte Muschel, nimmst du sie heraus und legst sie vor dir ab. Gibt es keine Muschel in der gewürfelten Farbe, schließt du den Deckel wieder und der nächste Spieler ist an der Reihe.

★-Zeichen

Würfelst du den Stern, entscheidest du dich für eines der Fächer und darfst dir eine beliebige Muschel nehmen, die dir in deiner Sammlung noch fehlt.

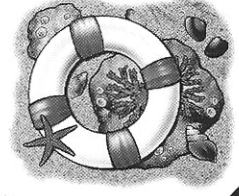
--Zeichen

Würfelst du das Minuszeichen, musst du eine von deinen Muscheln, die du gesammelt hast, in ein beliebiges Fach zurücklegen.

Ende des Spiels

Wer von euch als Erster 4 Muscheln in 4 verschiedenen Farben gesammelt hat, ist Sieger und beendet die Spielrunde.

© 2002 Ravensburger Spielverlag



www.ravensburger.de
Ravensburger Spielverlag
Postfach 18 60 · D-88188 Ravensburg

Ravensburger

221430