

SISO

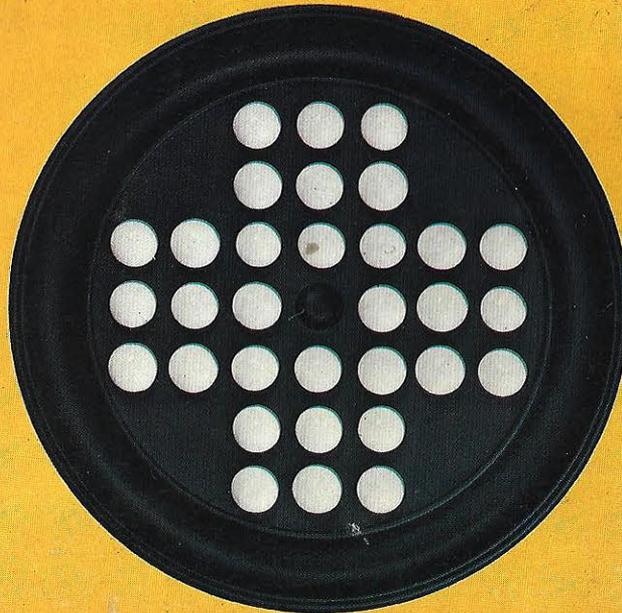
Sieber / W.-Germany



Kugel- schach

Ein unterhaltsames Gedulds- und Geschicklichkeitsspiel für einen oder mehrere Spieler.

Vor Spielbeginn werden die 32 Kugeln in die Löcher gelegt. Das mittlere Loch bleibt jedoch frei.



Nun beginnt man zu springen. Gesprungen werden kann immer nur über eine Kugel, die direkt vor dem Springer liegt und auf die ein leeres Feld folgt. Über leere Felder kann man nicht springen. Es darf auch nur längs oder quer und nicht diagonal gesprungen werden. Die so übersprungenen Kugeln werden aus dem Feld herausgenommen. Die auf dem Feld verbliebenen Kugeln, die nicht mehr übersprungen werden können, gelten als Verlustpunkt. Als absoluter Meister gilt, wer zum Schluss nur noch eine Kugel in der Mitte des Feldes liegen hat.

Design © by Sieber GmbH + Co. KG, W.-Germany