

farbgleichen Feldern stehen. Die beiden herausgenommenen Steine kommen in die leer gewordenen Felder.

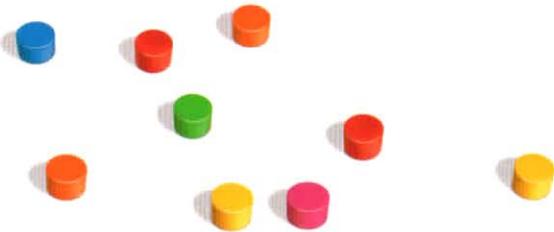
Wenn nur **ein** blauer Stein umgesetzt werden kann, verfällt der zweite Würfelzugpunkt.

Aufgepasst! Manchmal kommt es vor, dass bei einem Tausch die Farben gleich übereinstimmen. Kannst du oder willst du weniger Steine umsetzen, als der Würfel erlaubt, verfällt der Rest.

Spielende

Gewonnen hat, wer als Erster alle Steine in den farbgleichen Feldern hat.

Viel Spaß beim Spielen wünscht euch euer Bookmark Verlag!



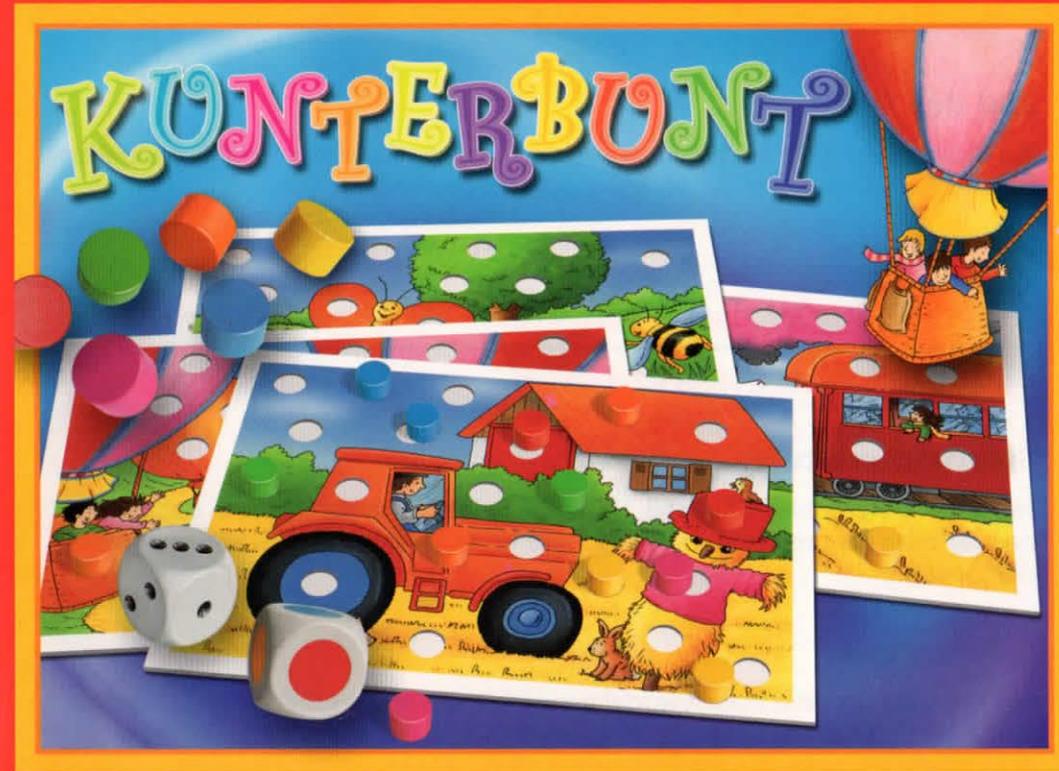
Autor: Theora Design
Illustration: Stefan Lohr

© Bookmark Verlag
Adolf-Kolping-Str. 3 · 53340 Meckenheim
Germany
info@bookmark-service.de



Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet:
verschluckbare Kleinteile.

221882



Ein spannendes Würfel- und Legespiel
für 2 bis 4 Spieler ab 3 Jahren

Inhalt:

- 4 Legetafeln
- 90 Holzsteine in 6 Farben
- 1 Punktwürfel von 1–3
- 1 Farbwürfel
- 1 Beutel für die Holzsteine
- 1 Spielanleitung



Ziel des Spiels

Bei diesem Spiel geht es darum, alle Felder einer Legetafel mit farblich passenden Steinen zu belegen. Wer das als Erster schafft, gewinnt das Spiel.

Spiel für Kinder ab 3 Jahren

Spiel mit dem Punktwürfel



Spielvorbereitung

Jeder Mitspieler erhält eine Tafel. Überzählige Tafeln werden mit den dazugehörigen farbigen Steinen zur Seite gelegt. Alle im Spiel bleibenden Steine kommen in den Beutel.

Spielverlauf

Reihum wird mit dem Punktwürfel gewürfelt. Die entsprechende Anzahl Holzsteine wird „blind“ aus dem Beutel gezogen. Das heißt, dass der Spieler beim Herausholen nicht in den Beutel schauen darf. Der Spieler schaut die Steine in seiner Hand an und setzt sie in farbgleiche Felder seiner Legetafel. Steine, für die kein Platz mehr frei ist, kommen zurück in den Beutel. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Tipp: Kann ein Spieler nicht alle Steine auf seiner Tafel ablegen, kann er die übrigen Steine auch gerne an seine Mitspieler verschenken.

Spielende

Gewonnen hat, wer als Erster alle Felder seiner Tafel mit Holzsteinen in der richtigen Farbe besetzt hat.

Spiel für Kinder ab 4 Jahren

Spiel mit dem Punkte- und Farbwürfel



Spielvorbereitung

Jeder Mitspieler nimmt sich eine Tafel. Überzählige Tafeln werden mit den dazugehörigen farbigen Steinen zur Seite gelegt. Alle im Spiel bleibenden Steine kommen in den Schachteldeckel, der in die Mitte des Tisches und für alle gut sichtbar gelegt wird.

Spielverlauf

Mit beiden Würfeln wird reihum gewürfelt. Der Farbwürfel bestimmt die Farbe, der Punktwürfel die Menge der Steine, die ein Spieler aus dem Schachteldeckel nehmen darf. Die erwürfelten Steine werden in die farbgleichen Felder der eigenen Tafel gesetzt. Steine, für die kein Platz mehr frei ist, müssen zurück in den Schachteldeckel gelegt werden.

Tipp: Kann ein Spieler nicht alle Steine auf seiner Tafel ablegen, kann er die übrigen Steine auch gerne an seine Mitspieler verschenken.

Spielende

Gewonnen hat, wer als Erster alle Felder seiner Tafel mit Holzsteinen in der richtigen Farbe besetzt hat.

Spiel für Kinder ab 5 Jahren

Spiel mit dem Punkte- und Farbwürfel



Spielvorbereitung

Jeder Mitspieler nimmt sich eine Tafel und füllt diese zuerst so, dass alle bunten Steine am richtigen Platz liegen. Seid ihr damit fertig, tauscht ihr eure befüllten Tafeln untereinander aus. Jeder Spieler legt die Steine dann so um, dass kein Stein mehr auf dem richtigen Platz liegt.

Spielverlauf

Reihum würfelt jeder Spieler mit beiden Würfeln. Wenn der Spieler z.B. „Blau“ und „Zwei“ würfelt, darf er zwei blaue Steine so umsetzen, dass sie wieder in