

Liebe Eltern,

weil es außer der Uhr noch eine ganze Menge anderer Sachen gibt, über die Kinder ab 3 Jahren Bescheid wissen wollen, gibt es noch drei andere Miniplay-Spiele mit Benjamin Blümchen und seinen Freunden:



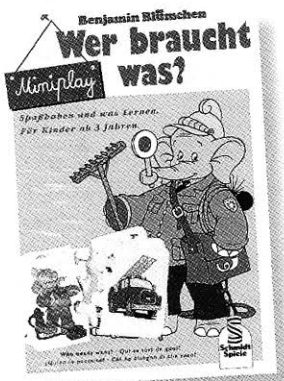
Lerne zählen.

Mit Benjamin Blümchen sind die Zahlen von 1 bis 12 für Kinder kein Problem.



Mein Zuhause.

Hier lernen die Kinder schnell, Alltagsgegenstände zu benennen und richtig zuzuordnen.

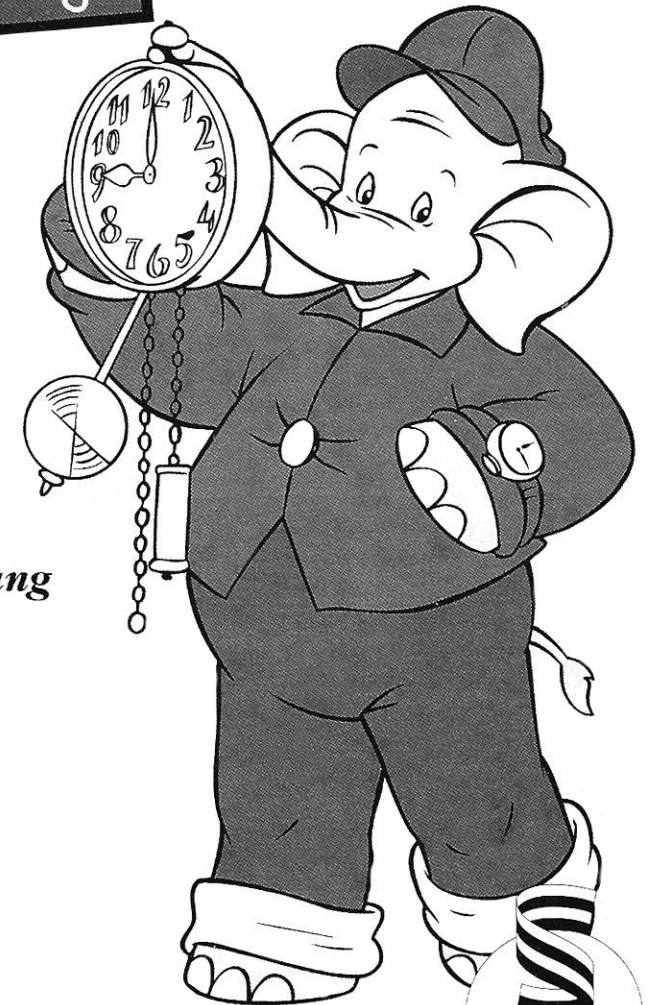


Wer braucht was?

Mit viel Spaß erfahren die Kinder hier die Bedeutung von ganz alltäglichen Dingen.

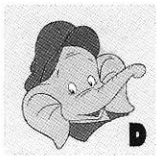
Benjamin Blümchen

Lern die Uhr!



Spielanleitung





Liebe Eltern,

Kinder können sich gar nicht vorstellen, was Zeit ist. Zum Beispiel fragen sie sich, wie lange 10 Minuten dauern und ob das mehr ist als eine halbe Stunde.

Deshalb gibt es dieses Spiel. Damit bekommen die Kinder einfach ein besseres Gefühl für die Zeit. Und sie lernen, wie man den Tag mit Hilfe der Uhr besser einteilen kann – vom Aufstehen bis zum Schlafengehen. So bekommen sie ganz nebenbei auch ein besseres Gefühl für Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft. Und die großen Karten, mit denen hier gespielt wird, sind genau richtig für kleine Kinderhände. Damit lernt man die Uhr spielerisch kennen. Und spannend ist das auch noch. Viel Spaß.

Benjamin Blümchen

SPIELMATERIAL

Eine Spielanleitung und 13 kombinierte Zeit-/Bildkarten. Jede davon besteht aus einer Uhr und einem Situationsbild, das zur Uhrzeit passt.



SPIELZIEL

Die Karten richtig zuordnen und zusammensetzen: Richtig ist es, wenn z. B. Otto und Benjamin pünktlich um 16 Uhr im Kino sitzen.

Am besten, Sie sprechen dann auch noch mit den Kindern über die jeweilige Situation. Kommentieren Sie sie mit entsprechenden Worten wie Frühstück, Zeit für den Kindergarten, Nachmittag oder Schlafenszeit. So lernen auch die kleinsten Mitspieler schnell, was die Uhr geschlagen hat.

SPIELVORBEREITUNG

Die Karten vor dem ersten Spielen vorsichtig aus den Stanztafeln lösen, voneinander trennen und auf zwei Stapel legen. Und weil man mit jedem Spiel ein bisschen mehr über die Zeit erfährt, spielen Sie die vier Spiele am besten der Reihe nach. Jedes Spiel können Sie mit Ihrem Kind alleine spielen oder mit bis zu vier Spielern.

SPIELVERLAUF

Das 1. Spiel

Alle Karten und Uhren liegen gut gemischt und aufgedeckt auf dem Tisch. Die Kinder schauen sie sich erst mal in aller Ruhe an. Danach setzen sie die Uhren wie bei einem Puzzle in das dazupassende Bild ein. Am besten, Sie sagen dann auch immer die richtige Uhrzeit dazu und sprechen über die Situation. Zum Beispiel, warum es besser ist, wenn sich Otto vor dem Schlafengehen wäscht und nicht vor seinem Besuch auf dem Spielplatz.

Das 2. Spiel

Die Kinder bekommen die Uhren und Sie (oder ein Kind, das die Uhr schon kann) die Bildkarten. Anschließend suchen Sie eine Bildkarte heraus und beschreiben sie. Zum Beispiel: Otto steht pitschnass in der Badewanne und muss gleich ins Bett. Wer die richtige Uhr dazu findet, setzt sie in das Bild. Sie lesen dann am besten noch mal die Uhrzeit vor. Aufpassen: 19 Uhr ist 19 Uhr und nicht 7 Uhr.

Das 3. Spiel

Hier gibt es einen Spielleiter, der die Uhren bekommt. Die anderen haben, je nachdem wie viele mitspielen, vier bis sechs „leere“ Bildkarten. Der Spielleiter sucht sich eine Uhr aus und nennt die Uhrzeit. Wer das dazupassende Bild hat, meldet sich. Passt die Uhr hinein, bekommt er die komplette Karte; passt sie nicht, wird eine neue Uhrzeit angesagt. Klar, gewonnen hat, wer seine Karten zuerst vervollständigt hat.

Das 4. Spiel (für mindestens 3 Spieler)

Jeder bekommt einige der Uhren und Bildkarten (wie viel, richtet sich nach der Anzahl der Mitspieler). Jetzt geht es darum, diese zu vervollständigen. Wer dran ist, fragt deshalb einen beliebigen Mitspieler entweder nach der Uhr oder der Situation, die ihm noch fehlt. Hat der Befragte das geforderte Teil, muss er es abgeben, und der Spieler darf noch ein zweites Mal fragen. Das geht so lange, bis er Pech hat. Dann kommt der Nächste dran. Sieger ist derjenige, der am Schluss die meisten kompletten Zeit-/Bildkarten besitzt.