

„Lerne München kennen“ Spiel, Spaß, Spannung für die ganze Familie

Spielbeschreibung

Anzahl der Spieler

Das Stadt-Spiel „Lerne München kennen“ ist ein Spiel für die ganze Familie. Es können 2 bis 6 Spieler oder 2 bis 6 Spielgruppen an diesem Spiel teilnehmen.

Spielausstattung

- 1 Spielbrett
- 48 Sammel-Karten
- 1 Kartenbox
- 50 Meister-Fragen
- 350 Wissens-Karten
- 6 Spielfiguren
- 52 Ereignis-Karten
- 1 Würfel

Der Sinn des Spiels

Mit 500 Frage-, Antwort- und Aktions-Karten aus den Bereichen Historie, Kultur, Kuriositäten, Humor, Wissenswertes, Tradition und Modernes München will das Stadt-Spiel „Lerne München kennen“ spielerisch bei allen München-Freunden das Wissen über die Weltstadt mit Herz erweitern.

Der STADT-BUCH-VERLAG hat 300 weitere interessante Ergänzungs-Fragen über die Stadt München zusammengestellt. Wie Sie diese Ergänzungs-Fragen erhalten, beschreiben wir auf dem letzten Blatt dieses Prospektes.

Das Ziel des Spiels

Wissen und Glück gehören zum Spielverlauf. Das Ziel des Spiels ist es, vom Start an durch Würfeln und durch die Beantwortung der Wissens-Fragen, möglichst schnell alle 8 Sammel-Karten zu erzielen, um dann im Ziel die abschließende Meister-Frage zu beantworten und als Sieger das Spiel zu beenden.

Spielvorbereitung

Das Spielbrett besteht aus vier Teilen. Diese sind zusammenzusetzen.
Die 500 Spielkarten, bestehend aus
350 Wissens-Karten
48 Sammel-Karten
52 Ereignis-Karten

sind getrennt zu mischen und in die Fächer der Kartenbox einzusortieren.

Jeder Spieler wählt eine der 6 Spielfiguren. Der Spieler, der die höchste Zahl würfelt, beginnt das Spiel. Danach kommt jeweils der Spieler zur Linken an die Reihe.

Der Spielablauf

Das Spiel beginnt im Zentrum auf dem roten Punkt mit der Aufschrift „START/ZIEL“.

Die Spieler begeben sich der Reihe nach gemäß ihrer gewürfelten Zahl auf Entdeckungsreise.

Dabei können die Himmelsrichtungen frei gewählt werden. Die Spielfiguren dürfen innerhalb eines

Wurfes immer nur in eine Richtung gezogen werden. Für den Spielverlauf ist es entscheidend, auf welchem Weg die 8 Sammel-Karten, unabhängig von der Reihenfolge einzusammeln und dann direkt zum Ziel zu gelangen, um durch die Beantwortung der Meister-Frage das Spiel als Sieger zu beenden.

Trifft ein Spieler auf ein Feld, das bereits durch eine andere Figur besetzt ist, muß er einen anderen Weg wählen.

Im Laufe des Spiels treffen die Spieler auf verschiedenfarbige Punkte mit unterschiedlichen Funktionen.

Die blauen Punkte ohne Nummern

Erreicht ein Spieler einen blauen Punkt ohne Nummer, kommt die blaue „Wissens-Karte“ ins Spiel. Diese Karte wird jeweils vom Spieler zur Rechten von hinten aus der Kartenbox gezogen, laut vorgelesen und nach Gebrauch wieder vorn in die Kartenbox eingeordnet.

Die „Wissens-Karte“ enthält Frage und Antwort sowie die Anzahl der Felder, die der Spieler bei richtiger Beantwortung der Frage vorrücken kann (ist dieser Punkt besetzt, muß der Spieler stehenbleiben).

1

Die rosa Punkte mit den Zahlen 1–8

Erreicht oder überquert ein Spieler die rosa Punkte mit den Zahlen 1–8, erhält der Spieler die jeweilige rosa Sammel-Karte. Wie bereits beschrieben, müssen die Spieler alle 8 Sammel-Karten besitzen, um dann mit der Meister-Frage im Ziel das Spiel als Sieger zu beenden. Passiert ein Spieler im Spielverlauf die rosa Punkte mehrmals, obwohl er diese Karte bereits besitzt, so ist dies für das Spiel ohne Bedeutung.

START ZIEL

Spiel-Ende

Der rote „START/ZIEL“-Punkt

Beginn und Ende des Spiels.

Nachdem der Spieler alle 8 Sammel-Karten besitzt, muß er den Zielpunkt direkt erreichen. Würfelt der Spieler eine höhere Zahl als erforderlich, muß er über den Zielpunkt hinwegziehen und darf erst in der nächsten Runde erneut würfeln.

Erst wenn der Spieler mit seiner Figur den Zielpunkt erreicht hat, zieht der Spieler zur Rechten aus der Kartenbox die hintere Meister-Frage und liest diese laut vor. Wird die Meister-Frage vom Spieler richtig beantwortet, hat er das Spiel gewonnen. Beantwortet er die Frage falsch oder gar nicht, muß er die auf der Meister-Frage vorgeschriebene Sammel-Karte zurückgeben und diese erneut ansteuern, sobald er in der nächsten Runde würfeln darf.

Viel Spaß beim Stadt-Spiel „Lerne München kennen“.

Vergessen Sie nicht, die 300 Ergänzungs-Fragen über die Stadt München rechtzeitig zu bestellen. Wir liefern solange der Vorrat reicht.

Spielbeschreibung
„Lerne München kennen“

So spielen Sie das Spiel...