

LOTTO – Kartenlegespiel von Schmidt

Für 1 – 6 Personen ab drei Jahren

Inhalt:

6 Legetafeln
54 Tierkärtchen

Bilder-Lotto

Spielvorbereitung:

Jeder Spieler sucht sich eine Legetafel aus und legt sie offen vor sich ab. Die verbleibenden Legetafeln und die dazugehörigen Tierkärtchen werden beiseite gelegt. (Variante): Bei zwei Spielern erhält jeder zwei Legetafeln, damit das Spiel etwas länger dauert. Die Tierkärtchen werden gemischt und verdeckt auf dem Tisch ausgelegt.

Spielablauf:

Der jüngste Spieler beginnt das Spiel, indem er ein Tierkärtchen aufdeckt und laut sagt, welches Tier sich auf dem Kärtchen befindet. Der Spieler, der das Tier auf seiner Tafel findet, meldet sich und erhält das Kärtchen. Er legt es auf den entsprechenden Platz seiner Legetafel. Anschließend ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn an der Reihe.

Ende des Spieles:

Der Spieler, der als erster alle seine Felder auf der Legetafel bedeckt hat, gewinnt das Spiel.

Variante:

Dieses Spiel kann man auch gut alleine spielen. Dazu deckt man nacheinander die Tierplättchen auf und ordnet sie den entsprechenden Legetafeln zu. Bald haben alle Tiere ihren Platz gefunden.

Memo-Lotto 1

Spielvorbereitung:

Auch hier sucht sich jeder eine Legetafel aus und legt sie offen vor sich ab. Die verbleibenden Legetafeln und die dazugehörigen Tierkärtchen werden beiseite gelegt. Bei zwei Spielern erhält jeder zwei Legetafeln. Die Tierkärtchen werden gemischt und verdeckt auf dem Tisch ausgebreitet.

Spielablauf:

Wer an der Reihe ist, darf in seinem Zug entweder ein bereits offenes Tierplättchen nehmen, wenn es zu seiner Legetafel passt, oder er deckt ein neues Plättchen auf. Erwischt er ein passendes Bild, darf der Spieler es sofort bei sich auf die Legetafel legen. Anschließend ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn an der Reihe.

Ende des Spieles:

Der Spieler, der als erster alle seine Felder auf der Legetafel bedeckt hat, gewinnt das Spiel.

- 1 -Variante:

Wenn man es etwas schwieriger mag, so kann man Tierkärtchen, die nicht passen, wieder verdeckt in die Tischmitte zurücklegen.

Memo-Lotto 2

Spielvorbereitung:

Auch hier sucht sich jeder eine Legetafel aus und legt sie vor sich ab. Die verbleibenden Legetafeln und die dazugehörigen Tierkärtchen werden wieder beiseite gelegt. Die Tierkärtchen werden gemischt und verdeckt auf dem Tisch ausgelegt.

Spielablauf:

Nun schauen sich alle Spieler ihre Legetafel intensiv an und versuchen sich die Tiere zu merken. Dann dreht jeder Spieler seine Legetafel um, so dass sie verdeckt liegt.

Wer an der Reihe ist, deckt ein Tierkärtchen auf und sagt laut, welches Tier sich auf dem Kärtchen befindet. Der Spieler, der meint, dass sich das Tier auf seiner Tafel befindet, meldet sich und erhält das Kärtchen, das er neben seine Tafel legt. Anschließend ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn an der Reihe.

Ende des Spieles:

Hat ein Spieler neun Tierkärtchen gesammelt, so darf er seine Legetafel aufdecken. Passen alle Tiere auf seine Tafel, so hat er gewonnen. Passen sie nicht, so wird das Spiel weitergespielt, bis ein anderer Spieler neun Tiere hat usw.

Variante:

Wenn man es etwas hektischer mag, können alle auch gleichzeitig spielen. Nachdem die Legetafeln umgedreht wurden, schauen sich nun alle gleichzeitig und wild durcheinander die in der Mitte liegenden Plättchen rasch an. Findet man ein Tier, was zur eigenen Legetafel passt, nimmt man es schnell an sich. Wenn man meint, alle sechs Tiere gefunden zu haben, ruft man schnell „Stop!“. Dann wird überprüft, ob der Spieler wirklich die passenden Tiere gefunden hat. Passt ein Plättchen nicht, kommt es wieder in die Mitte zurück. Es gewinnt der Spieler mit den meisten Plättchen.

Blitz-Lotto

Spielvorbereitung:

Zunächst werden alle Tierkärtchen gemischt und verdeckt auf dem Tisch ausgelegt. Zusätzlich wird eine Bildtafel offen auf den Tisch gelegt. Diese schauen sich alle Spieler intensiv an und versuchen sich die Tiere zu merken. Danach wird die Tafel verdeckt.

Spielablauf:

Nachdem die Legetafel umgedreht wurde, schauen sich nun alle gleichzeitig und wild durcheinander die in der Mitte liegenden Plättchen schnell an. Findet man ein Tier, was zur Legetafel passt, nimmt man es schnell an sich. Wenn neun Tierplättchen genommen wurden, wird die Legetafel umgedreht und es wird überprüft, ob die Spieler wirklich die passenden Tiere gefunden haben. Für jedes falsche Tier muss der Spieler auch ein richtiges Tier, das er bislang gesammelt hatte, abgeben. Die Legetafel wird zur Seite gelegt. Nun wird die nächste Tafel aufgedeckt, eingepreßt und wieder umgedreht. Wieder suchen alle Spieler gleichzeitig nach passenden Tierkarten usw.

Ende des Spieles:

Nachdem alle vier Legetafeln durchgespielt worden sind, endet das Spiel. Es gewinnt der Spieler mit den meisten Plättchen