

Spielanleitung

Lotto - Zoo

Nr. 4573



HABA[®]

Lotto-Zoo

Wer kann schon zählen?

Ein Zahlen-Spiel für 2 - 4 Kinder ab 4 Jahren.

Spielidee: Karin Pennther

Illustration: Doris Rübel

Spieldauer: ca. 10 Minuten

Die Tierfamilien auf deinem Spielplan möchten gefüttert werden. Aber zuerst musst du alle Familienmitglieder richtig zählen!

Spielinhalt:

4 Spielpläne (Hasen, Katzen, Hunde, Mäuse)

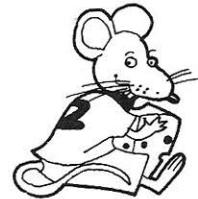
10 Zahlenplättchen

6 Mohrrüben

6 Knochen

6 Käsestücke

6 Fische



Kurzanleitung:

Spielziel:

Wer hat zuerst alle Tierfamilien auf dem eigenen Spielplan mit passendem Futter belegt?

Spielplan nehmen

Tiere zählen, Zahlenplättchen verdecken

Futter nehmen

2 oder 3 Kinder

Zahlenplättchen umdrehen und Zahl benennen

Spielvorbereitung:

Jedes Kind nimmt sich einen **Spielplan** und legt ihn vor sich ab. **Welche Tierfamilien** sind darauf abgebildet, und aus **wie vielen Tieren** besteht jede Familie? Zähle die Mitglieder der einzelnen Familien und merke dir die **Zahlen**. Zu jeder Zahl (1 - 10) gibt es ein **Zahlenplättchen** aus Holz. Schaut euch die Plättchen gemeinsam an, und legt sie anschließend verdeckt in die Mitte der Spielfläche. Jedes Kind nimmt sich das zu den Tieren auf seinem Spielplan **passende Futter** (z. B. Käse für die Maus) und legt es neben seinem Spielplan bereit.

Spielen nur 2 oder 3 Kinder, so werden übrige Tafeln, eventuell nicht benötigte Zahlenplättchen und das entsprechende Futter zurück in die Schachtel gelegt.

Spielablauf:

Wer hat zuletzt eine Mohrrübe geknabbert?

Du darfst anfangen – die anderen folgen im Uhrzeigersinn:

Drehe ein Zahlenplättchen um und sage laut die **abgebildete Zahl**.

Alle schauen jetzt auf ihren **Spielplan**:

Tierfamilie suchen

Futter auf Tierfamilie, nächste Zahl

mehrere passende Familien

Farbe der Zahlen

Wer hat zuerst 6 Futterteile?

Plättchen wieder verdecken

immer mit allen Zahlenplättchen spielen

Zu welcher bzw. zu welchen der abgebildeten Tierfamilien passt die Zahl (z. B. die „1“ zu Hund und Maus)?

Jedes Kind, das die passende Anzahl entdeckt, legt auf jede **zur Zahl passende Tierfamilie ein Futterteil** aus dem eigenen Vorrat. Die aufgedeckte Zahl bleibt offen liegen.

Das nächste Kind ist an der Reihe und dreht ein Zahlenplättchen um.

Wieder schauen alle, ob auf dem eigenen Spielplan die zur Zahl passenden Tierfamilien zu sehen sind, usw.

Achtung:

- Auf einem **Spielplan** können **mehrere** zur Zahl passende Abbildungen zu sehen sein! Dann darfst du dir für **jede Familie** ein Futterstück nehmen.
- Kommt die **richtige Anzahl** auf **verschiedenen Spielplänen** vor, darf sich **jedes Kind**, das eine passende Abbildung auf seinem **Spielplan** hat, **Futter** nehmen.

Tipp:

- Die **Umrundung** der Tierfamilie und die **Farbe** der richtigen Zahl passen immer zusammen. Das ist eine kleine Hilfe beim Suchen.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn ein Kind die **sechste und letzte Tierfamilie** auf dem eigenen Spielplan mit einem Futterstück belegt. Das können auch mehrere Kinder sein. Dann gewinnen alle diese Kinder gemeinsam.

Spielvariante:

Bis auf zwei Ausnahmen gelten die gleichen Regeln wie beim Grundspiel.

- Jedes aufgedeckte Zahlenplättchen wird anschließend **wieder umgedreht**. Die Kinder müssen sich also merken, wo welche Zahlen versteckt sind.
- Nur wer **selbst** ein Plättchen aufdeckt, auf dem eine benötigte Zahl abgebildet ist, darf ein Futterteil auf den eigenen Spielplan legen.

Auch wenn nur zwei oder drei Kinder spielen, kann mit **allen Zahlenplättchen** gespielt werden. Das Spiel dauert dann länger und ist spannender. Wird eine Zahl aufgedeckt, die kein Kind benötigt, wird sie wieder verdeckt und das nächste Kind ist mit Aufdecken an der Reihe.