

Kleines Einmaleins

Lottospiel für 2 bis 6 Kinder von 8 bis 10 Jahren
Ravensburger Spiele Nr. 605 5 401
Inhalt: 6 Legetafeln

Am Spiel können sich bis zu 6 Spieler beteiligen. Unter den Spielern wird ein Spielleiter gewählt, der die Tafeln an die Spieler verteilt. In der Regel erhält jeder eine Tafel; bei 2 und 3 Spielern kann jeder mit zwei Tafeln spielen. Für jede ausgegebene Tafel nimmt der Spielleiter 4 Spielmarken (Bonbons, Nüsse, usw.) in eine Kasse ein. Jeder Spieler erhält außerdem 6 Spielmarken.

Die Spieler nehmen die Aufgabenkärtchen aus ihren Legetafeln. Die Legetafeln legen sie ohne Kärtchen vor sich auf den Tisch. Der Spielleiter mischt die Aufgabenkärtchen verdeckt im Schachteldeckel, zieht dann ein Kärtchen nach dem anderen und ruft jeweils die Aufgabe aus. Er ruft zum Beispiel: $3 \times 7 = ?$ Nun sehen alle Teilnehmer nach, ob die Lösungszahl auf ihrer Tafel steht. Wer sie auf seiner Tafel findet, meldet das Ergebnis, erhält das Kärtchen und deckt damit die entsprechende Bildlücke zu. Durch die

Vervollständigung seines Bildes hat er sofort eine Kontrolle, ob die Aufgabe richtig gelöst wurde. Wer das falsche Ergebnis meldet, muß an die Kasse 3 Spielmarken bezahlen; ebenso wer das auf seiner Tafel befindliche Resultat nicht findet. Das betreffende Kärtchen wird dann wieder verdeckt unter die anderen geschoben. Wer zuerst alle offenen Felder seiner Tafel mit den richtigen Kärtchen bedeckt hat, ist Gewinner und erhält ein Viertel des Kasseninhalts, der zweite und dritte Sieger je ein Achtel.

Eine interessante Variante kann in einer weiteren Spielrunde angewendet werden: Der Spielleiter ruft die Multiplikationen umgekehrt aus, also statt $3 \times 7 = ?$, $7 \times 3 = ?$ Auf diese Weise werden die vielen Aufgabenkombinationen voll ausgenutzt.

© 1973 by Otto Maier Verlag Ravensburg



OTTO MAIER VERLAG RAVENSBURG