

# LOFUS



蓮

竜

Ravensburger Spiele® Nr. 26 138 3  
Jeu Ravensburger® n° 26 138 3 · Gioco Ravensburger® n° 26 138 3  
Ravensburger spel® nr. 26 138 3 · Ravensburger game® no. 26 138 3

Ravensburger

# LOTUS

**HÖHER IST WEITER IST SCHNELLER!**  
Ein Taktikspiel für 2-4 Spieler, ab 10 Jahren

**TOUJOURS PLUS HAUT, TOUJOURS PLUS VITE,  
TOUJOURS PLUS LOIN!**

Jeu de stratégie pour 2 à 4 joueurs, à partir de 10 ans

**DALLA CINA MISTERIOSA!**

Gloco di tattica per 2-4 concorrenti, da 10 anni in su

**HOE HOGER JE STAAT, HOE VERDER JE GAAT!**

Een tactiekspel voor 2-4 spelers vanaf 10 jaar

**THE HIGHER YOU BUILD, THE FASTER YOU GO!**

A classic, tactical game from Asia  
for 2-4 players, ages 10 & up

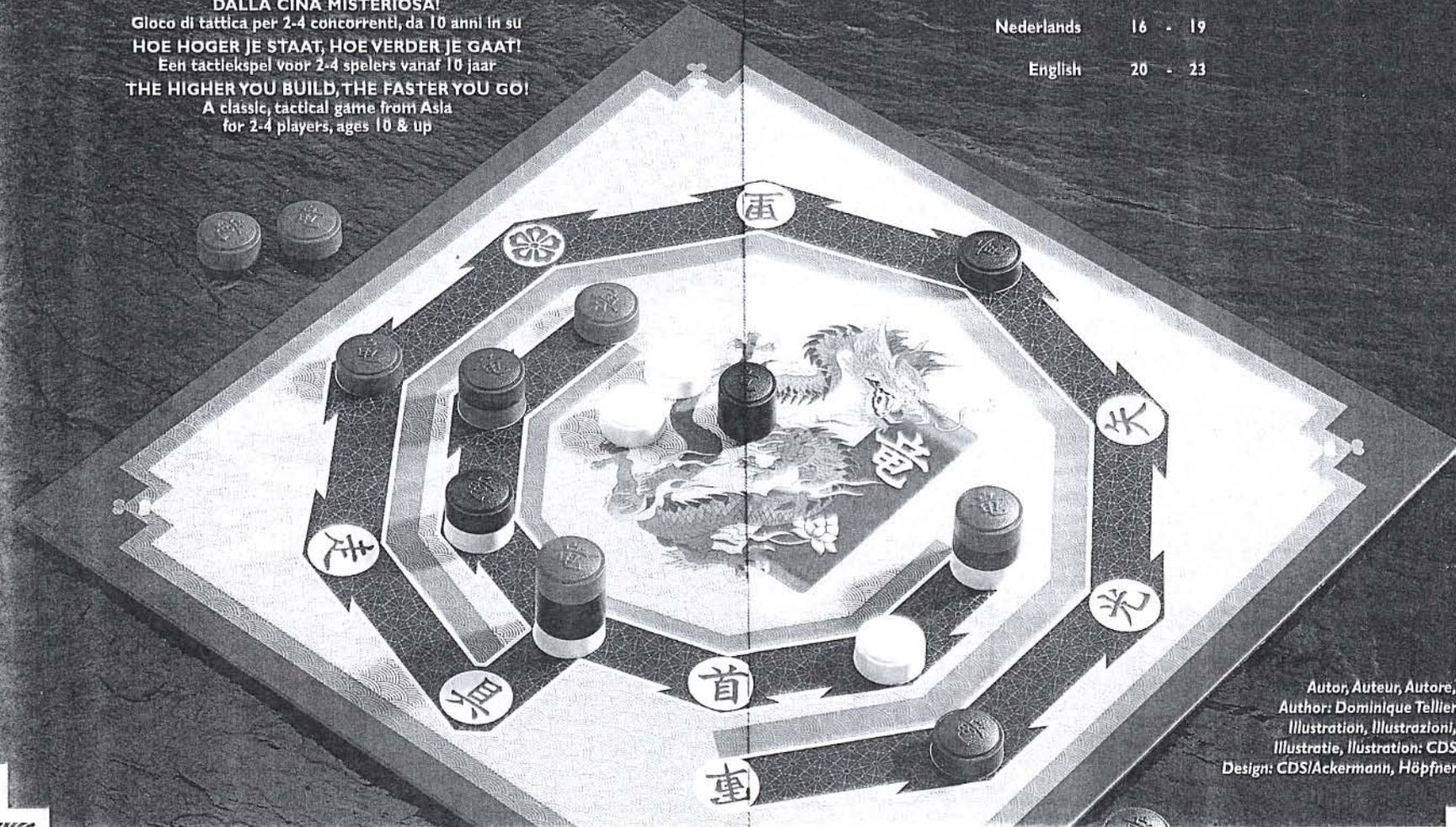
Deutsch 4 - 7

Français 8 - 11

Italiano 12 - 15

Nederlands 16 - 19

English 20 - 23



Autor, Auteur, Autore,  
Author: Dominique Tellier  
Illustration, Illustrazioni,  
Illustratie, Illustration: CDS  
Design: CDS/Ackermann, Höpfer

# LOTUS

EIN TAKTIKSPIEL FÜR 2-4 SPIELER AB 10 JAHREN

Inhalt: 1 Spielplan 32 Spielsteine

## ZIEL DES SPIELS

Wer als Erster alle seine Steine ins Ziel zieht, hat gewonnen.

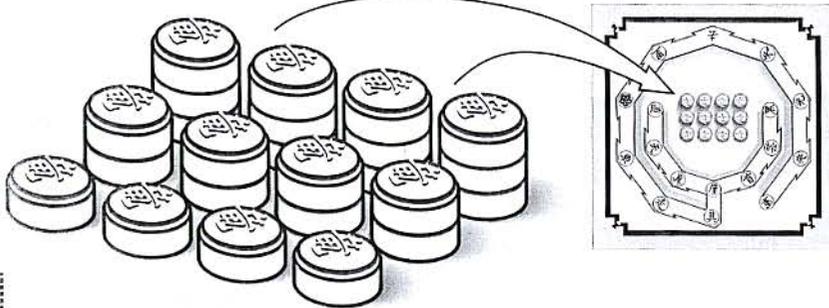
## VORBEREITUNG

Bei zwei Spielern bekommt ein Spieler die 10 weißen, der andere die 10 schwarzen Steine. Sie werden pro Farbe wie folgt aufeinander gestapelt und an den Start in die Mitte des Spielplans gestellt:

- ein Stapel mit 4 Steinen
- ein Stapel mit 3 Steinen
- ein Stapel mit 2 Steinen
- ein Stapel mit 1 Stein

Bei drei oder vier Spielern bekommt jeder Spieler 6 Steine einer Farbe. Sie werden pro Farbe wie folgt aufeinander gestapelt und an den Start in die Mitte des Spielplans gestellt:

- ein Stapel mit 3 Steinen
- ein Stapel mit 2 Steinen
- ein Stapel mit 1 Stein



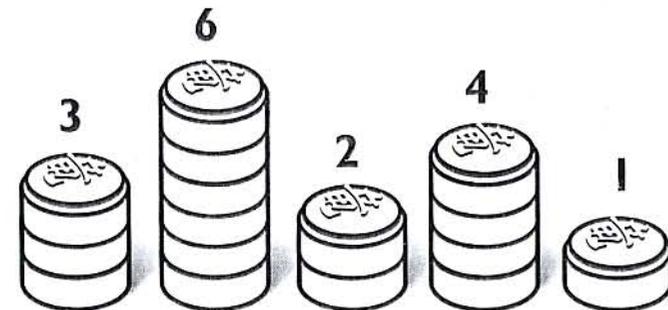
4

## SPIELABLAUF

Der jüngste Spieler beginnt. Danach ziehen die Spieler reihum jeweils **einen Stein ihrer Farbe**.

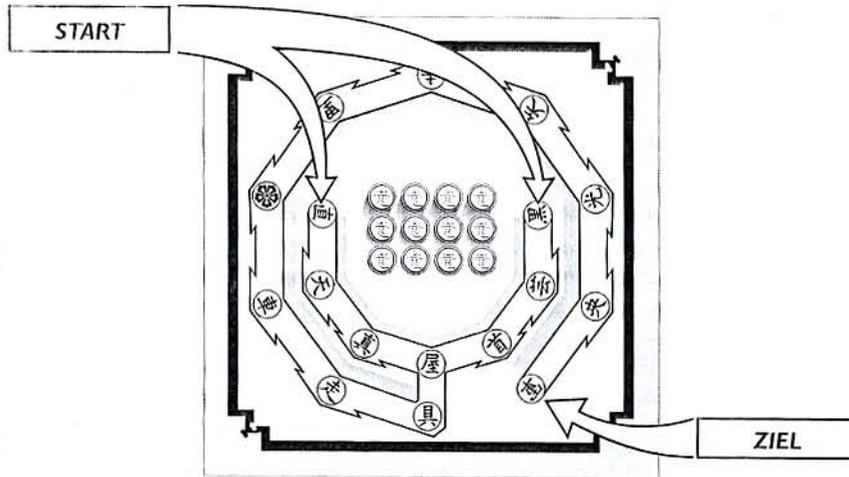
Ein Spieler darf allerdings nur den Stein bewegen, der oben auf einem Stapel bzw. alleine liegt. Die Zugweite eines Steins wird durch die Höhe des Stapels, auf dem er liegt, bestimmt. Sie beträgt nämlich immer so viele Felder, wie der betreffende Stapel insgesamt hoch ist. Also:

- ein allein stehender Stein darf 1 Feld ziehen
- der oberste Stein eines 2er-Stapels darf 2 Felder ziehen
- der oberste Stein eines 3er-Stapels darf 3 Felder ziehen
- usw.



5

Gezogen wird vorwärts auf den Feldern des Spielplans, wobei es zwei Eingänge (vom Start aus) und nur einen Ausgang (Ziel) gibt. Rückwärtsziehen ist nicht möglich.



Im Laufe des Spiels können Steine beliebiger Farben in beliebiger Anzahl aufeinander gestapelt sein. Es gibt also keinerlei Beschränkung für die Höhe eines Stapels während des Spiels.

Die Spieler können sich aussuchen, mit welchem freien Stein ihrer Farbe sie ziehen möchten. Sie können auch einen Stein weiterziehen, der bereits vom Start ins Spiel gezogen wurde, obwohl sich noch eigene Steine am Start befinden.

#### KEINE ZUGMÖGLICHKEIT

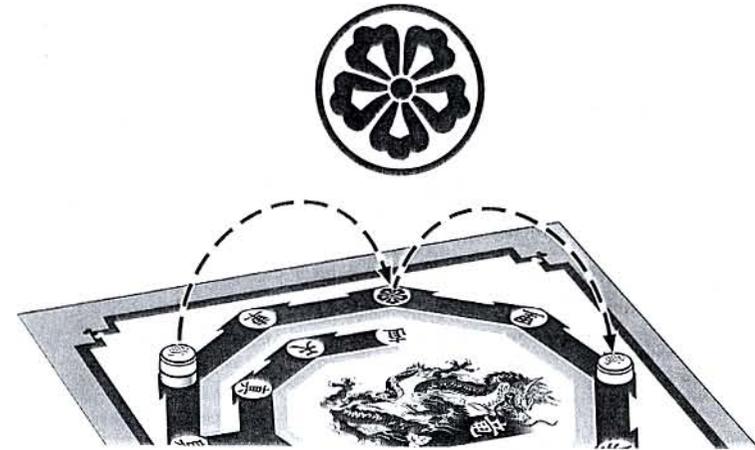
Ist ein Spieler am Zug und kann keinen seiner Steine ziehen (da keiner seiner Steine oben auf einem Stapel bzw. alleine liegt), darf er in diesem Zug einen beliebigen Stein irgendeines Mitspielers ziehen. Er kann aber auch aussetzen.

#### ZIEL

Das Ziel befindet sich **hinter** dem letzten Feld des Spielplans und muss nicht exakt getroffen werden. Zieht ein Spieler einen Stein ins Ziel, nimmt er ihn vom Spielplan und stellt ihn vor sich hin.

#### TRAMPOLIN-FELD

Landet ein Stein am Schluss seines Zuges auf dem „Trampolin-Feld“ (rot umrandete Blüte), darf er mit diesem Stein noch einmal dieselbe Anzahl Felder ziehen, die er bis zum „Trampolin-Feld“ zurückgelegt hat.



#### SPIELEND

Wer als Erster alle seine Steine ins Ziel zieht, beendet das Spiel und ist Sieger.

#### PROFIREGEL

Profis ersetzen den Abschnitt "Keine Zugmöglichkeit" durch folgende Regel:

#### KEINE ZUGMÖGLICHKEIT (PROFIREGEL)

Ist ein Spieler am Zug und kann keinen seiner Steine ziehen (da keiner seiner Steine oben auf einem Stapel bzw. alleine liegt), muss er aussetzen und warten, bis einer seiner Steine nicht mehr blockiert ist.

Wird die Profiregel angewandt, muss beim Spiel mit zwei Personen außerdem Folgendes beachtet werden:

Bei zwei Spielern darf der Spieler, der beginnt, **bei seinem ersten Zug zwei Steine** hintereinander nach den bekannten Regeln auf das Spielfeld setzen. Danach ist der andere Spieler am Zug und setzt wie gewohnt einen Stein usw.