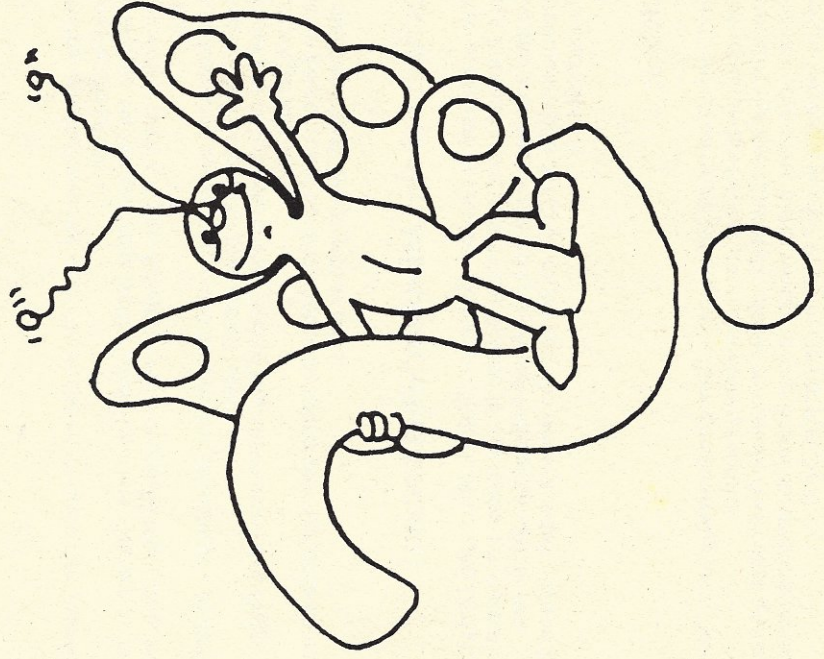


Mäxchens Umwelt-Quiz

Spielregel



Alter: ab 12 Jahre/Erwachsene

Spieler: 2-6

Inhalt: 110
● Spielplan
● Frage- und Antwortkarten
● 6 Spielsteine
● Würfel
● Spielregel

© Mäxchen 1990 MPM

Spielvorbereitung:

Jeder Spieler bekommt einen Spielstein und stellt ihn auf das Startfeld des Spielplan-Parcours.

Die Frage- und Antwortkarten werden gut gemischt und in den Kunststoffeinsatz der Schachtel gestellt.

Dann würfelt jeder einmal.

Wer die höchste Zahl erreicht, darf die erste Frage beantworten.

Spielverlauf:

Der Spieler, der **rechts** vom Beantworter sitzt, nimmt die letzte Karte des Stapels, wählt eine Frage aus und liest sie vor.

Beantwortet der Gefragte die Frage richtig, darf er einmal würfeln. Danach zieht er mit seiner Spielfigur so viele Felder auf dem Spielplan-Parcours in Richtung Ziel, wie er Augen geworfen hat.

Die Karte wird umgedreht und zuvorderst in den Stapel zurückgesteckt – so kommen die Fragen der Vorder- und Rückseiten etwa gleich häufig dran.

Anschließend darf der eben Gefragte seinen **linken** Nachbarn eine neue Frage stellen. Es geht also im Uhrzeigersinn weiter.

Kann ein Spieler eine Frage nicht oder nicht richtig beantworten, darf er auch nicht würfeln und muß stehenbleiben, wo er gerade steht.

Was ist, wenn man auf ein „Mäxchen“-Feld kommt?

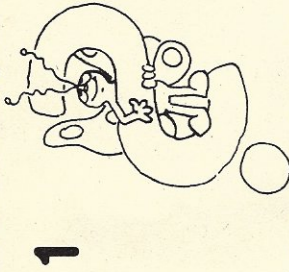
Wer beim Vorrücken auf einem der sieben „Mäxchen“-Felder (Start- und Zielfeld nicht mitgerechnet!) zum Stehen kommt, nimmt die Spielregel zur Hand, um nachzusehen, welche Bedeutung das entsprechende Feld hat. Anschließend handelt er entsprechend der Bedeutung! (Mit der Zeit prägen sich die Bedeutungen ein und man braucht nicht mehr nachlesen!)

Ende des Spieles:

Das Spiel ist zu Ende, wenn der erste Spieler mit einem **genauen** Wurf das Ziel-Feld erreicht hat. Der betreffende Spieler hat dann das Spiel gewonnen.

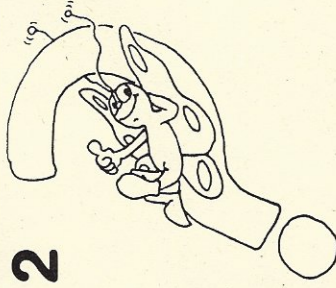
Trifft ein Spieler, der kurz vor dem Ziel steht, dieses mit seinem Wurf nicht genau, so muß er stehenbleiben und warten, bis er wieder an der Reihe ist, um eine weitere Frage zu beantworten. Vielleicht würfelt er dann die richtige Zahl!

Die Bedeutung der sieben „Mäxchen“-Felder:



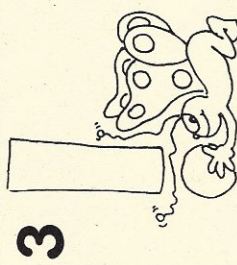
1

Du liebst die Fragen sehr. Deshalb darfst du deinem linken Nachbarn (denn er ist jetzt mit dem Beantworten dran) **zwei Fragen** stellen. Nur wenn er beide richtig beantwortet, darf er würfeln und ziehen.



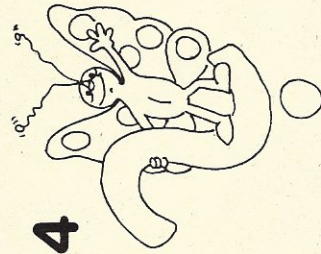
2

Du beantwortest die Fragen „mit links“! Das bringt dich noch einmal **zwei Felder** nach vorne.



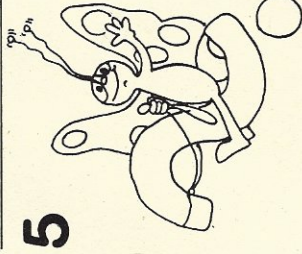
3

Diese Antwort hast du dir schön zurechtgelegt. Deshalb darfst du **ein Feld** vorrücken.



4

Für dich ein Kinderspiel! Zur Belohnung darfst du **drei Felder** vorrücken.



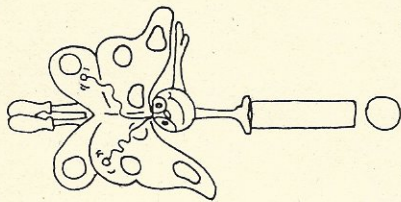
5

Du reitest doch zu gern auf den Fragen herum. Deshalb darfst du dir von deinem rechten Nachbarn noch einmal **eine Frage** stellen lassen. Beantworte sie richtig, darfst du erneut würfeln und vorrücken.



6

Du hast diese Frage meisterhaft aus dem Weg gekickt. Du darfst deshalb **noch einmal würfeln** und ziehen.



7

Deine Antwort war „olympia“-verdächtig. Du darfst deshalb **fünf Felder** vorrücken – und bist dadurch im Ziel. Glückwunsch! Du hast gewonnen.

Viel Spaß bei „Mäxchen“-Umweltquiz!

Ein Spiel für umweltbewußte Spieler.