



Maus Domino

Ein lustiges Bilder-Domino mit 36 Mausmotiven

Ein Bilder-Domino für 2–6 Kinder von 4–8 Jahren
 Ravensburger Spiele® Nr. 00 3532
 Design: Isolde Schmitt-Menzel
 Inhalt: 36 Domino-Karten
 1 Spielregel

Vorbereitung:

Die Domino-Karten werden gut gemischt und je nach Spieleranzahl verteilt:

Bei 2 Mitspielern erhält jeder 7 Karten,
 bei 3 Mitspielern erhält jeder 6 Karten,
 bei 4 Mitspielern erhält jeder 5 Karten,
 bei 5 und 6 Mitspielern erhält jeder 4 Karten

Der Rest der Karten bleibt als „Stock“
 (Kartenstapel) verdeckt liegen.



Vor Beginn des Spiels wird darüber abgestimmt, ob jeder seine Karten offen vor sich auslegt oder sie verdeckt in der Hand hält!

Spielregel

Der jüngste Spieler beginnt. Er nimmt eine Karte vom „Stock“ und legt sie offen auf den Tisch. Der nächste muß eine passende Karte rechts oder links anlegen.

An eine Maus mit Gegenstand kann nur der einzelne Gegenstand angelegt werden. (siehe Beispiel).

Beispiel: Die Karte mit der Maus und dem Regenschirm und dem Schal. Daran kann der Regenschirm und die Maus mit dem Schal oder an beide Seiten der Joker angelegt werden.



Mit Joker

Ein Joker kann, **muß** aber nicht abgelegt werden.



Ein Joker kann an beide Seiten angelegt werden. Hat ein Mitspieler keine passende Karte, so muß er eine neue Karte aufnehmen. Sollte diese auch nicht passen, so muß er eine zweite oder eventuell eine dritte Karte aufnehmen. Mehr als drei Karten werden jedoch nicht aufgenommen, dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Anlegen: Ein Mitspieler muß an beide Enden der Schlange so lange anlegen, wie es seine Karten zulassen — erst wenn keine Anlegemöglichkeiten mehr bestehen ist der nächste Mitspieler an der Reihe.

Ende des Spiels

Hat ein Spieler keine Karten mehr oder kann niemand mehr anlegen, ist das Spiel zu Ende. Gewonnen hat der Spieler, der als erster alle seine Karten anlegen konnte oder bei Spielende die wenigsten Karten in der Hand hält.

