

Maus reiß aus



DAS MÄUSESTARKE KÄSE-RENNEN!

Diese vorwitzigen Mäuse tragen Helme und Handschuhe und sind schon bereit! Bereit, im Haus umherzufitzen und 8 köstliche Käseecken zu stibitzen! Aber schaffen sie es auch, den aufgestellten Mausefallen zu entweichen? Und was passiert, wenn der böse Kater erwacht? Finde es heraus – mit „Maus reiß aus“!

INHALT

Spielbrett, 4 Mäuse, 3 Kugeln aus Edelstahl, Toilette, 3 Mausefallen (zerlegt), 1 Schraubenschlüssel, 32 Käseecken, 3 Kartonbögen, 1 Würfel, 2 Gummibänder.

ZIEL DES SPIELS

Geschickt den Mausefallen zu entweichen und als erstes Mäuschen 8 leckere Käseecken zu stibitzen.

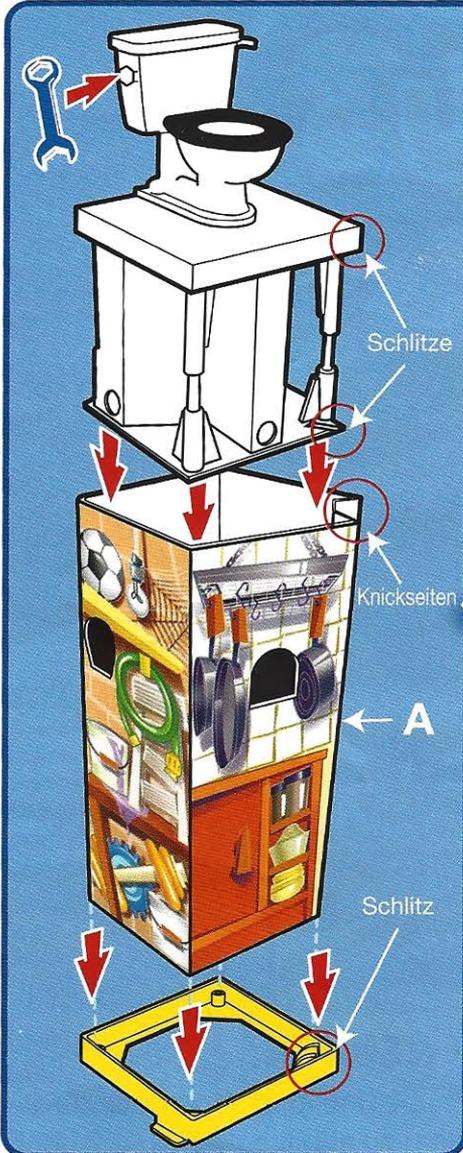
1 UM „MAUS REIß AUS“ ZUM ALLERERSTEN MAL ZUSAMMENZUBAUEN (BEFOLGE DIE REIHENFOLGE DER NUMMERN)

Nimm das Spielbrett und die Kartonbögen und **DRÜCKE ALLE VORGESTANZTEN KARTONTEILE HERAUS**. Lege alle Teile in den Deckel der „Maus reiß aus“-Spieleschachtel. Vergewissere dich, dass die Kunststofftüten ganz leer sind und entsorge sie danach ordnungsgemäß.

Jetzt geht's ans Zusammenbauen! Um Zeit zu sparen, bittest du deine Freunde (oder Erwachsene), dir beim Zusammenbauen der Fallen zu helfen (jede Person übernimmt den Bau einer Falle). Befestige die Fallen dann in der richtigen Reihenfolge am Spielbrett – die rot markierten Abschnitte zeigen dir genau, welches Teil wohin gehört (sieh dir einmal die Unterseiten der zusammengebauten Fallen an. Sie zeigen bestimmte Zahlen und Buchstaben – dieselben Zahlen und Buchstaben findest du auch auf dem Spielbrett).

SPÄTERER ZUSAMMENBAU

Falls du schon einmal „Maus reiß aus“ gespielt und die Fallen zusammengebaut hattest, musst du jetzt nicht wieder ganz von vorne anfangen. Befolge einfach den roten Text in dem entsprechend nummerierten Abschnitt.



2 TOILETTEN-TURM

Knicke das Kartonteil A (das nun VIER ausgedrückte Löcher enthält) an den Faltlinien. Achte darauf, dass die beiden schmalen Knickseiten nach innen zeigen und stecke sie in den Schlitz, der sich im Turmsockel befindet (siehe Abbildung). Nimm die Toilette zur Hand und setze sie vorsichtig oben auf die Turmspitze – achte auch hier darauf, dass die beiden schmalen Knickseiten an der Oberseite des Turms nach innen zeigen und stecke sie in den Schlitz, der sich am Toilettensockel befindet. Hänge den Schraubenschlüssel an den Toilettenkasten.

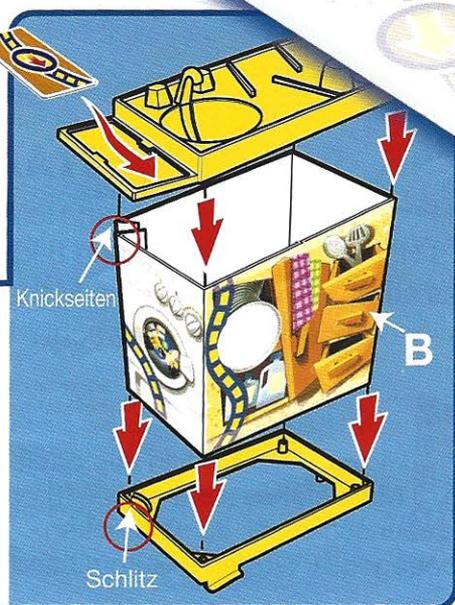
Befestige den Toilettenturm am Spielbrett: Achte darauf, dass die Nummern 1a-1d der Turmunterseite mit den Nummern 1a-1d des Spielbretts übereinstimmen. **Schiebe ALLE 4 Plastikflaschen ganz unter das Spielbrett – andernfall wird die Falle nicht funktionieren.** Vielleicht musst du das Spielbrett dazu etwas vorsichtig anheben.



3 SPÜLBECKEN

Knicke das Kartonteil B (das nun ein herausgedrücktes Loch enthält) entlang der Faltlinien. Achte darauf, dass die beiden schmalen Knickseiten nach innen zeigen und stecke sie in den Schlitz, der sich im Sockel befindet (siehe Abbildung). Drücke das Spülbecken vorsichtig aber fest obenauf. Vergewissere dich, dass Spülbecken und Sockel richtig befestigt sind und schiebe das kleine Kartonteil unter die Schlitze des Spülbeckens. Achte dabei darauf, dass der Pfeil in die richtige Richtung zeigt.

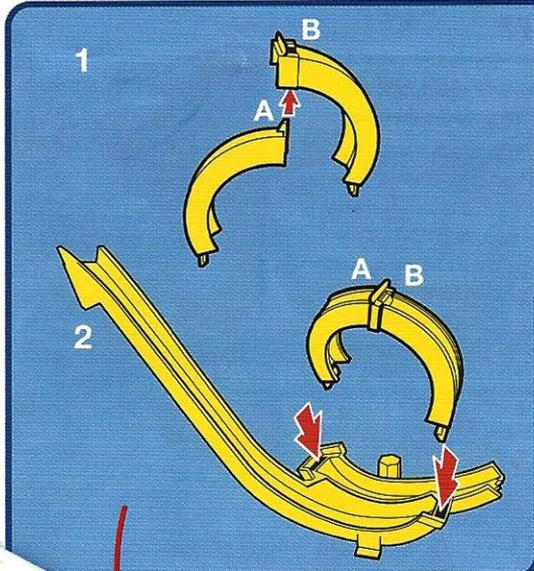
Befestige den fertigen Küchenturm am Spielbrett - achte darauf, dass die Nummern 2a & 2b des Küchensockels mit den Nummern 2a & 2b des Spielbretts übereinstimmen.





6 LOOPING

Stecke die zwei kleineren Kurven A & B ineinander. Dann befestige das dritte und lange Loopingteil wie gezeigt. Setze den Looping auf das Spielbrett, indem du zuerst das obere Ende in das quadratische Loch steckst, das sich an der Seite des Toilettenturms befindet (d.h. unter der großen, runden Öffnung). Dann schiebe die Plastiklasche am Loopingboden und den Stift Nr. 5a in die entsprechend nummerierten Spielbrettöffnungen.



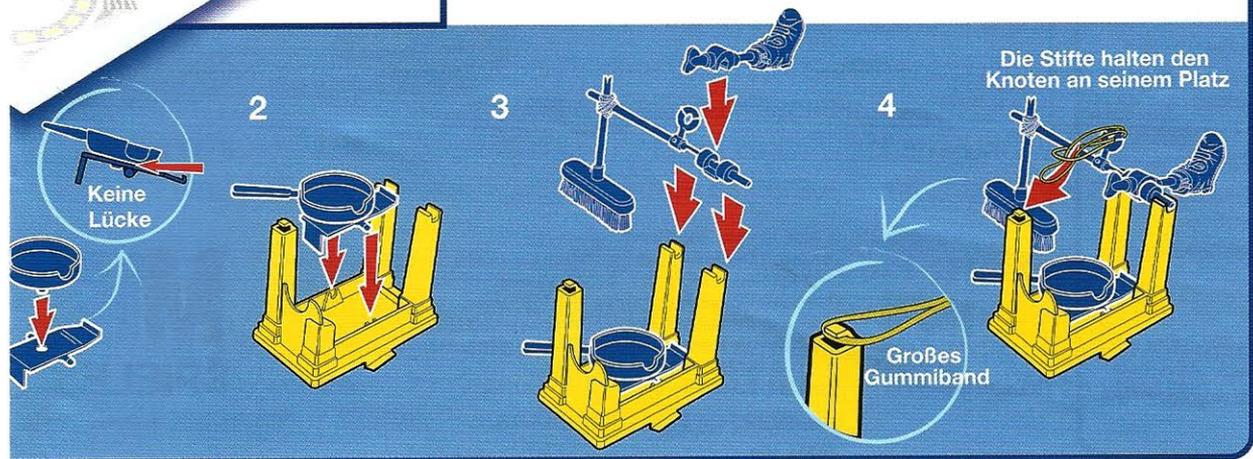
5 WASSERLEITUNG

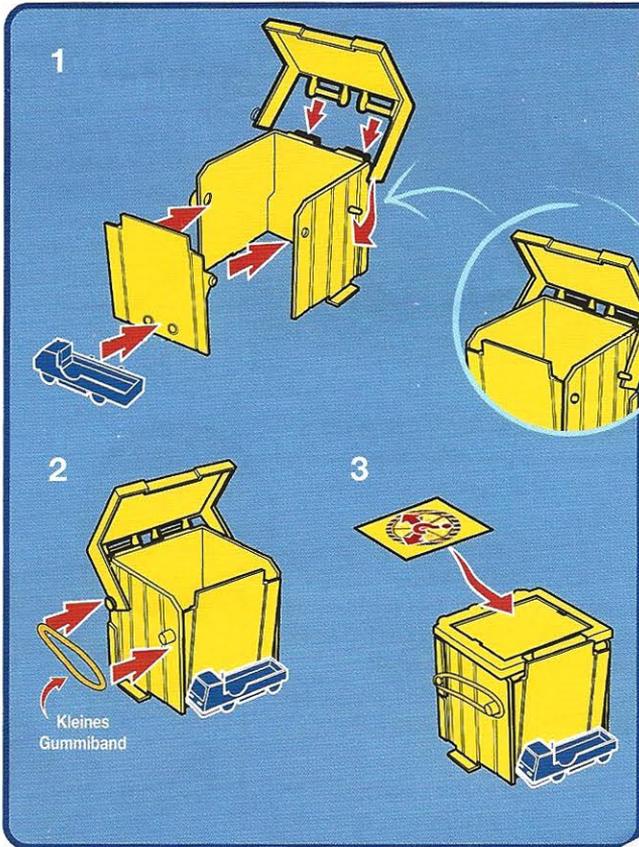
Befestige die zickzackförmige Wasserleitung am Spielbrett: Stecke zuerst eine Seite der Leitung wie gezeigt in den Küchenturm (unter das Spülbecken), bevor du die Lasche 3a in den Spielbrett-Schlitz 3a schiebst.

4 KÜCHENTISCH

Hierfür benötigst du die Hilfe eines Erwachsenen! Drücke die Bratpfanne fest durch das Loch in der blauen Spange. Dann setze den kleinen Stift, der sich an der Spangenunterseite befindet, vorsichtig wie gezeigt in die Rillen des umgedrehten Tisches. Stecke die Besenkonstruktion auf die Tischbeine. Klemme den Stiefel fest auf die waagerechte Besenstange. Dann nimmst du das GROSSE GUMMIBAND zur Hand, schiebst das eine Ende durch den Ring, bildest eine Schlaufe und steckst das andere Gummibandende hindurch (siehe Abbildung). Der Knoten sollte sich schließlich, wie unten gezeigt, zwischen den beiden Stiften des Rings befinden. Ziehe das Gummiband und schlinge es um den Stift, der sich an einem der Tischbeine befindet.

Befestige den Küchentisch am Spielbrett (schiebe die Laschen Nr. 4a-4c an der Unterseite des Küchentischs in die Schlitz Nr. 4a-4c, die sich im Spielbrett befinden).

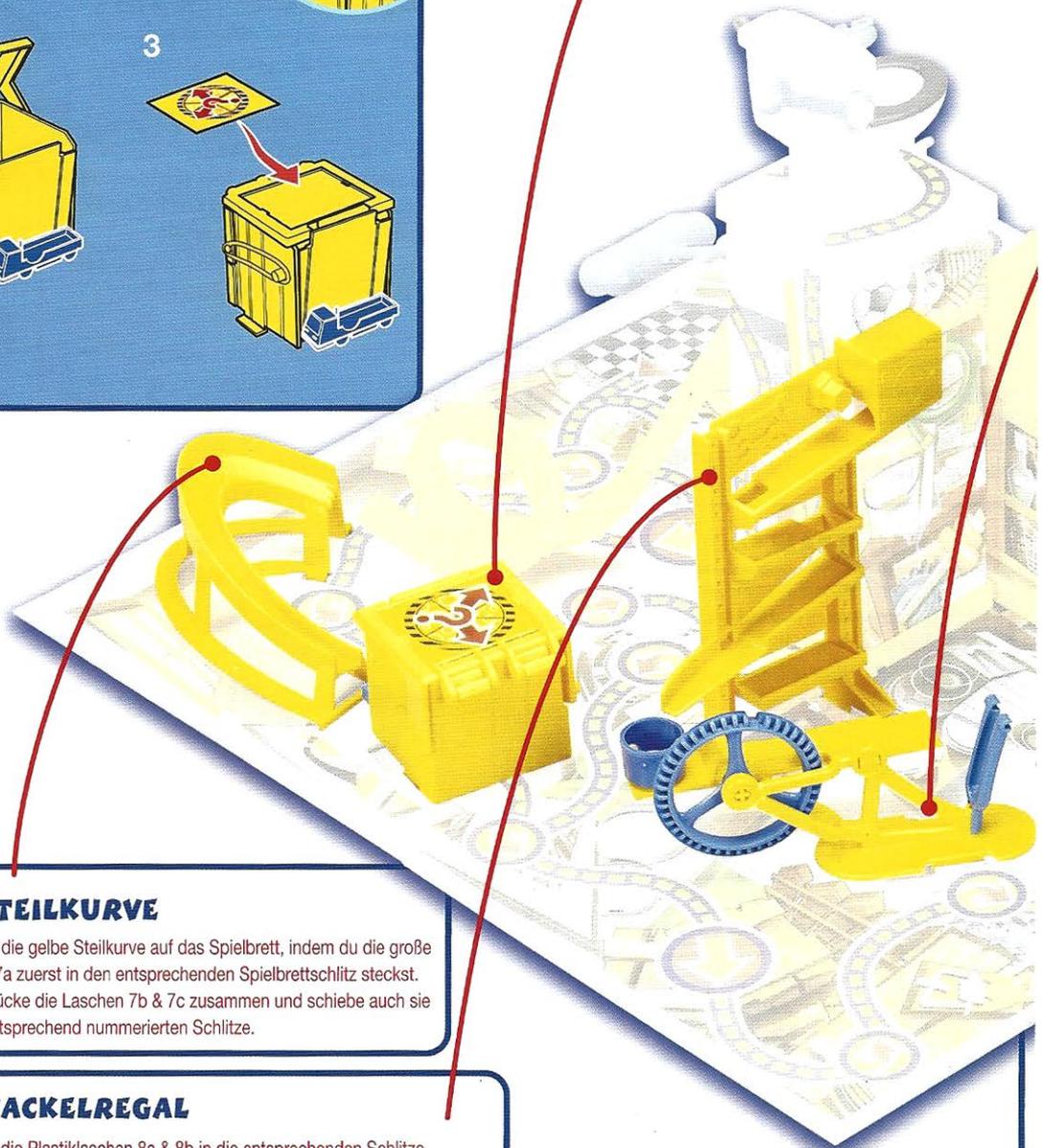




7 SPIELZEUGKISTE

Befestige den Spielzeuglaster wie gezeigt an der vorderen Kistenwand. Stecke die Vorderseite an die Kiste. Befestige die zwei Scharniere, die sich am Deckel befinden, an der Rückwand. Dann schiebe die rechteckige Kartoneinlage unter die Einfassungen des Deckels und achte darauf, dass die Pfeile wie dargestellt ausgerichtet sind. Schlinge das kleine Gummiband um die Stifte der Seitenwand, so dass der Deckel hoch- und runterklappt.

Befestige die Spielzeugkiste am Spielbrett (schiebe die Laschen Nr. 6a & 6b an der Unterseite der Spielzeugkiste in die Schlitz Nr. 6a & 6b des Spielbretts).



8 STEILKURVE

Klemme die gelbe Steilkurve auf das Spielbrett, indem du die große Lasche 7a zuerst in den entsprechenden Spielbrettschlitz steckst. Dann drücke die Laschen 7b & 7c zusammen und schiebe auch sie in die entsprechend nummerierten Schlitz.

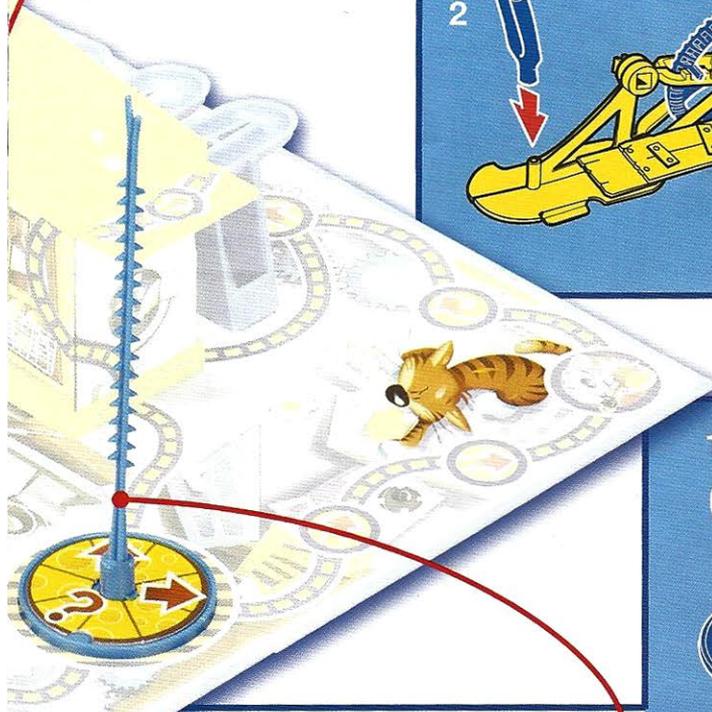
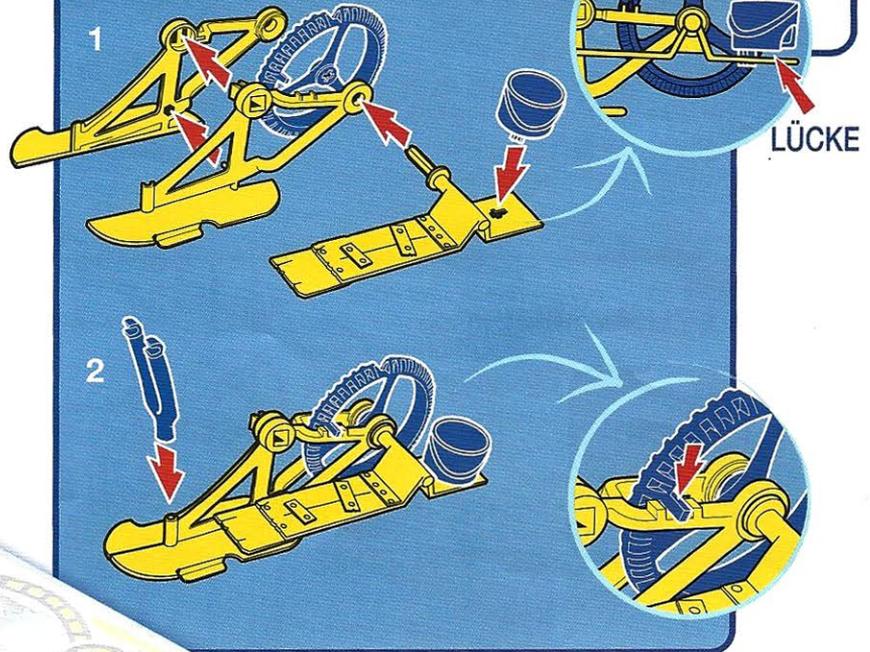
9 WACKELREGAL

Schiebe die Plastiklaschen 8a & 8b in die entsprechenden Schlitz des Spielbretts. Dann ziehe das Regal etwas zurück, so dass die Oberseite in den Toilettenturm ragt.

11 FAHRRAD BITTE SORGFÄLTIG LESEN!

Stecke die zwei Rahmenteile fest ineinander. Schiebe das Rad zwischen die beiden Rahmenteile und achte darauf, dass der Sperrstift (siehe Vergrößerung Abbildung 2) wie gezeigt in der Rahmenkerbe ruht. Dann schiebe den Stift der Bretterkonstruktion durch Rahmen und Rad. Drücke den Eimer fest auf das eine Ende des Brettes (der Eimerboden wird nicht ganz mit dem Brett abschließen). Stecke die Fahrradgabel auf das Brett.

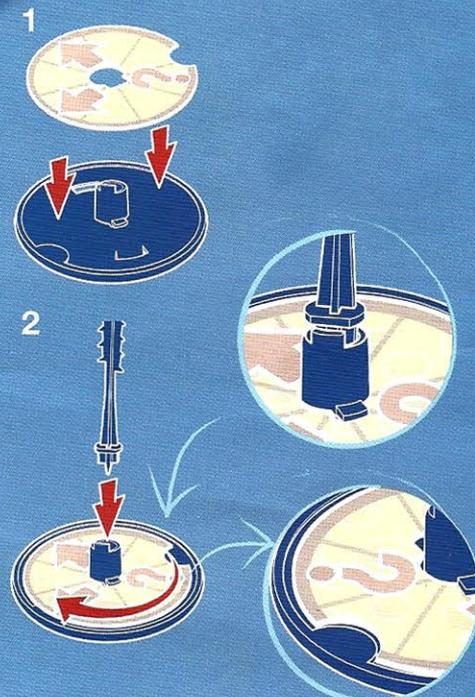
Stecke die Laschen 10a, b & c an der Unterseite der Fahrradkonstruktion in die entsprechenden Spielbrettschlitze und schiebe das Fahrrad an seinen Platz.



10 KÄFIG

Stecke das runde Kartenteil auf den Sockel, und zwar so, dass Stift und Schlüsseloch-Öffnung wie dargestellt übereinstimmen. Dann drehe den Pappkreis so lange, bis die halbkreisförmige Öffnung mit der entsprechenden Öffnung des Sockelrandes übereinstimmt. Stelle die Stange auf und drücke sie in das Loch (falls sich die Stange einmal krümmen sollte, biegst du sie bitte ganz vorsichtig wieder etwas gerade).

Befestige den Käfigsockel am Spielbrett (schiebe die Laschen Nr. 9a-9c an der Unterseite des runden Sockels in die Schlitze Nr. 9a-9c, die sich im Spielbrett befinden).

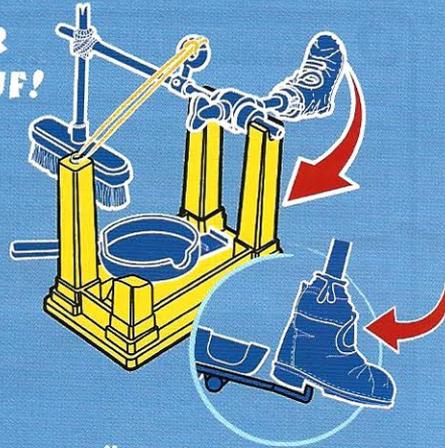


STELLE DIE FALLEN VOR JEDEM NEUEN SPIEL AUF!



SPIELZEUGKISTE

Schließe den Deckel (1) und drücke gleichzeitig den oberen Rand der Vorderseite (2) dagegen. Damit die Kiste geschlossen bleibt, lässt du zuerst den Deckel los und dann die Vorderseite.



KÜCHENTISCH

Drücke vorsichtig den Stiefel herunter, bis der Absatz wie gezeigt an der Kante der blauen Spange sitzt.

KÄFIG BITTE SORGFÄLTIG LESEN!

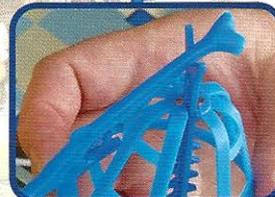
1.



2a.



2b.

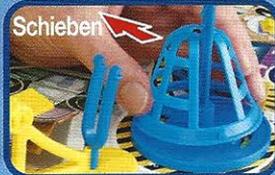
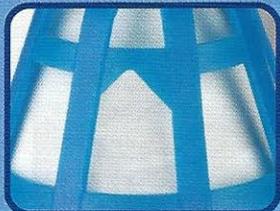


Ast 3.



1. Setze das gabelförmige Ende des Astes in den Schlitz, der sich in dem Rad befindet. Dann setze das andere Astende auf die Spitze der Käfigstange.
2. Hebe die Astspitze an und halte den Käfig über die Käfigstange. Stecke die Stange in die kreuzförmige Öffnung der Käfigkuppel.
3. Es befinden sich 2 Λ-förmige Öffnungen auf den gegenüberliegenden Käfigseiten (siehe unten). Setze die nähere Öffnung auf den V-förmigen Astzweig (der rote Kreis in der obigen Abbildung hilft dir dabei). Falls der Käfig den V-förmigen Astzweig nicht erreicht, versuchst du bitte, die Stange entsprechend vorsichtig etwas zurechtzubiegen.

SO BAUST DU DEN KÄFIG WIEDER AUF



BEVOR DU SPIELST UND NACHDEM ALLE FALLEN WIE BESCHRIEBEN AUFGEBAUT WURDEN, VERGEWISSEST DU DICH BITTE, OB SIE AUCH WIRKLICH RICHTIG FUNKTIONIEREN. DAFÜR LEGST DU DIE KUGELN IN DIE TOILETTE UND BETÄTIGST DIE SPÜLUNG, UM EINE FALLE AUSZULÖSEN. MACHE WEITER, BIS DU ALLE 3 FALLEN AUSGELÖST HAST.

FALLS EINE FALLE NICHT RICHTIG FUNKTIONIERT, SIEHST DU DIR BITTE NOCH EINMAL DIE ENTSPRECHENDE BESCHREIBUNG AN UND ÜBERPRÜFST, OB ALLE TEILE RICHTIG AM SPIELBRETT BEFESTIGT SIND.

SPIELEN!



Jeder Spieler sucht sich eine Maus aus. Stellt eure Mäuse in einer Reihe entlang des schwarz/weißen Teppichs vor dem Besen auf.

Legt eine der Edelstahlkugeln in das Spülbecken in der Küche und lasst sie losrollen. Die Kugel löst die Küchentisch-Falle mit dem Besen aus. Die Maus, die von dem Besen am weitesten weggeschleudert wird, beginnt das Spiel. Danach geht's im Uhrzeigersinn weiter (d.h. danach ist der linke Nachbar an der Reihe).

Baut die Falle wieder auf, legt alle 3 Kugeln in die Toilette und stellt alle Mäuse zurück auf den Teppich.

WENN DU AN DER REIHE BIST

Würfale und wandere mit deiner Maus die gewürfelte Felderanzahl auf dem Spielbrett entlang. Mehrere Mäuse dürfen sich ein Feld teilen. Wandere nur in Pfeilrichtung – aber falls du ein Feld mit einem Fragezeichen erreichst (siehe oben), darfst du dir ausnahmsweise aussuchen, in welche Richtung du weiterlaufen möchtest. Auf dem Spielbrett befinden sich verschiedene Felder – hier erfährst du, was du tun musst, wenn du auf einem solchen Feld landest...



MAUSEFALLEN

Es gibt 3 Mausefallen-Felder: eins befindet sich bei dem Besen, eins auf der Spielzeugkiste und eins unter dem Käfig in der Werkstatt.

1. Wenn du auf einem Mausefallen-Feld landest, nimmst du 2 Käseecken in der Farbe deiner Maus. Sieh mal, die Käseecken lassen sich wie ein Puzzle zusammensetzen.
2. Vergewissere dich, dass alle Fallen aufgestellt wurden... und **BETÄTIGE DIE TOILETTENSPIÜLUNG.**
3. Falls die Mausefalle, auf der du dich gerade befindest, ausgelöst wird, verlierst du und alle anderen Mäuse, die sich auf dieser Falle befinden, jeweils eine Käsecke! Legt die verlorenen Käseecken zurück in die Spieleschachtel. Falls eine andere Falle ausgelöst wurde, hast du Glück gehabt! In diesem Fall darfst du deine Käseecken behalten. Gegnerische Mäuse, die sich auf der anderen, ausgelösten Falle befinden, verlieren jeweils eine Käsecke, falls sie eine besitzen.
4. Lege die Kugel wieder zurück in die Toilette und baue die Falle wieder auf. **Denke daran:** Falls eine Falle ausgelöst wurde, aber die Maus, die sich dort befindet, nicht gefangen hat (z.B. wenn die Falle nicht richtig zusammgebaut wurde), hat diese Maus Glück gehabt und entwischt!





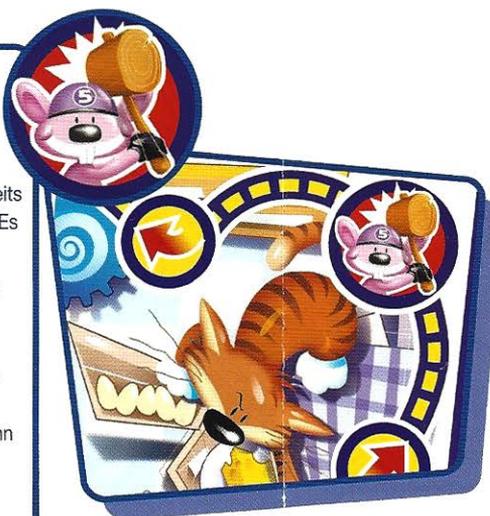
ZUR NÄCHSTEN MAUSEFALLE

Falls du auf einem der 3 Felder „Gehe zur nächsten Mausefalle“ (siehe Abbildung) landest, hüpfst du mit deiner Maus zum nächsten Mausefaller-Feld und befolgst die Anweisungen, die im Abschnitt „Mausefallen“ beschrieben sind.

WECKE DEN KATER AUF!

Wenn du hier landest, weckst du den Kater auf!

1. Alle ANDEREN Mäuse laufen schnell ZURÜCK zu dem Mausefallen-Feld, das ihnen am nächsten ist. Falls eine Maus bereits auf einer Falle steht, bleibt sie dort stehen. Es werden keine Käseecken verteilt.
2. Vergewissere dich, dass alle Fallen aufgestellt sind und betätige die Toilettenspülung DREIMAL!
3. Nun können alle 3 Fallen ausgelöst werden! Falls eine Maus gefangen wird, verliert sie eine Käsecke (falls sie eine besitzt). Es kann immer nur eine Käsecke verloren werden.
4. Lege die Kugeln wieder in die Toilette und stelle alle Fallen wieder auf.



DIE SCHRAUBENSCHLÜSSEL-SPERRE

Erinnerst du dich noch an den Schraubenschlüssel an der Seite des Toilettenkastens? Gut, wenn man ihn besitzt, denn mit Hilfe dieses Schraubenschlüssels kannst du verhindern, dass die Mausefallen ausgelöst werden!

1. Um den Schraubenschlüssel einzusammeln, schlägst du die linke Wegabiegung ein, wenn du die Spielzeugkiste erreicht hast. Falls du mit genauer Würfelanzahl auf dem Schraubenschlüssel-Feld an der Oberseite der Toilette landest, darfst du den Schraubenschlüssel nehmen! Lege ihn vor dich.
2. Falls du dann später im Laufe des Spiels auf einem Mausefallen-Feld landest und die Toilettenspülung betätigt werden soll, steckst du den Schraubenschlüssel als Sperre in das Getriebe der Falle, auf der du dich befindest (sieh dir dazu die Abbildungen auf der linken Seite an). So verhinderst du, dass diese Falle ausgelöst wird!
3. Selbst wenn nicht deine, sondern eine andere Falle aktiviert wurde, hängst du sofort danach den Schraubenschlüssel wieder an den Toilettenkasten. Du darfst ihn nicht behalten!

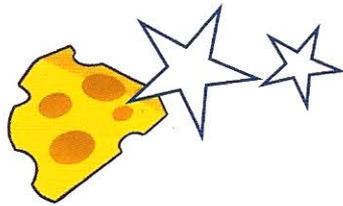
Hinweis: Falls eine andere Maus auf dem Schraubenschlüssel-Feld landet, bevor du die Chance hattest, ihn einzusetzen, hast du Pech gehabt – denn dieser Spieler darf dir nun den Schraubenschlüssel wegnehmen und selbst benutzen!



DER RAUSWURF!

Landest du auf dem „Rauswurf“-Feld, bist du sicher... es sei denn, jemand anderes löst die Küchentisch-Falle aus!

Falls dies passiert, wirst du hinausgeworfen! Gehe mit deiner Maus zurück zu dem am weitesten entfernten Mausefallen-Feld (das sich unter dem Käfig in der Werkstatt befindet). Du darfst keine Käseecken sammeln. Vergewissere dich, dass alle Fallen aufgestellt sind und betätige die Toilettenspülung. Dann befolge die Anweisungen zu den normalen „Mausefallen“-Regeln.



GEWONNEN!

Spiele so lange weiter, bis du alle deine 8 Käseecken gesammelt hast – dann schau mal, ob du das Spiel gewinnst:

Falls du auf einer Falle landest und deinen Käse ganz zusammengesetzt hast, betätigst du noch einmal die Toilettenspülung. Falls du den Schraubenschlüssel einsetzen kannst oder eine der anderen Fallen ausgelöst wird, bist du in Sicherheit! Du hast das Spiel GEWONNEN!

Falls du aber gefangen wirst, verlierst du eine Käsecke und musst weiterspielen... hoffentlich hast du beim nächsten Mal mehr Glück!



ZURÜCK IN DIE SCHACHTEL!

Du musst nicht das ganze Spiel auseinander bauen!

Löse einfach die Mausefallen vom Spielbrett und bewahre sie sicher mit dem restlichen Spielzubehör in der „Maus reiß aus“-Spieleschachtel auf.



© 2006 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.
Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29,
D-59494 Soest. Tel. 02921 965343. Vertrieb in Österreich durch Hasbro
Österreich GmbH, Auhofstraße 190, 1130 Wien. Tel. 01 8799 780.
Vertrieb in der Schweiz durch / Distribué en Suisse par / Distribuito
in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2,
CH-8965 Berikon. Tel. 056 648 70 99.
www.MB-Spiele.de

030648221100 01

48221 100

MB
SPIELE