

Mausefalle

Ausgezeichnet mit dem Prädikat „Spiel gut“ vom Arbeitsausschuß Gutes Spielzeug.

Ein Würfelspiel für 2 - 6 Personen von 5 - 10 Jahren

Ravensburger Spiele® Nr. 00 007 4

Design: Isolde Schmitt-Menzel

Inhalt: 1 Spielplan

6 Mäusefiguren mit Aufstellfuß

1 Würfel

1 Spielregel



Spielverlauf:

Jeder Mitspieler erhält eine Mausfigur und setzt sie auf das Startfeld. Der jüngste Mitspieler beginnt. Jetzt wird reihum gewürfelt. Entsprechend der geworfenen Augenzahl darf vorgerückt werden. Sollten zwei Mäusefiguren auf einem Spielfeld stehen, wird rausgeworfen.

Mauseloch:

Kommt man während des Spiels auf ein Feld, das zu einem Mauseloch führt, so muß man in dieses Mauseloch rutschen.

Vorteil: Im Mauseloch darf man nicht herausgeworfen werden – und mit etwas Glück kann man sogar schneller zum Ziel gelangen!

Wie kann die Maus wieder aus dem Mauseloch schlüpfen?

Hier entscheidet der Würfel!

Wird eine  gewürfelt,

fängt man beim Einstiegsloch wieder an.

Wird eine  gewürfelt,

benutzt man die Abkürzung (grüner Pfeil ).

Wird eine ,  oder  gewürfelt, muß man den Umweg nehmen (roter Pfeil ).

Wird eine  gewürfelt,

muß man 1 x aussetzen, aber nur wenn man sich im Mauseloch befindet!

Mausefalle:

Wer kurz vor dem Ziel in die Mausefalle tritt, muß 2 x aussetzen!

Spielende:

Gewonnen hat die Maus, die als erste mit direktem Wurf in den Käse schlüpfen konnte.

© 1980 by Otto Maier Verlag Ravensburg

®

Ravensburger