

Immer wenn du deine Maus bewegt hast, **versetzt du Kater Max um ein Feld im Uhrzeigersinn.**
Damit endet dein Zug.



Stehen auf dem Feld, das der Kater erreicht hat, eine oder mehrere Mäuse, legen alle betreffenden Spieler, die schon Käse-Ecken gesammelt haben, eine davon in den Vorrat zurück.

Danach kommt dein linker Nachbar an die Reihe, und es geht munter weiter!

Ende des Spiels:
Die flinke Maus, die als erste fünf Käse-Ecken gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

© 2003 Ravensburger Spieleverlag

www.ravensburger.com
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 1860
D-88188 Ravensburg

Max MäuseSchreck

Ravensburger Spiele® Nr. 21 678 9

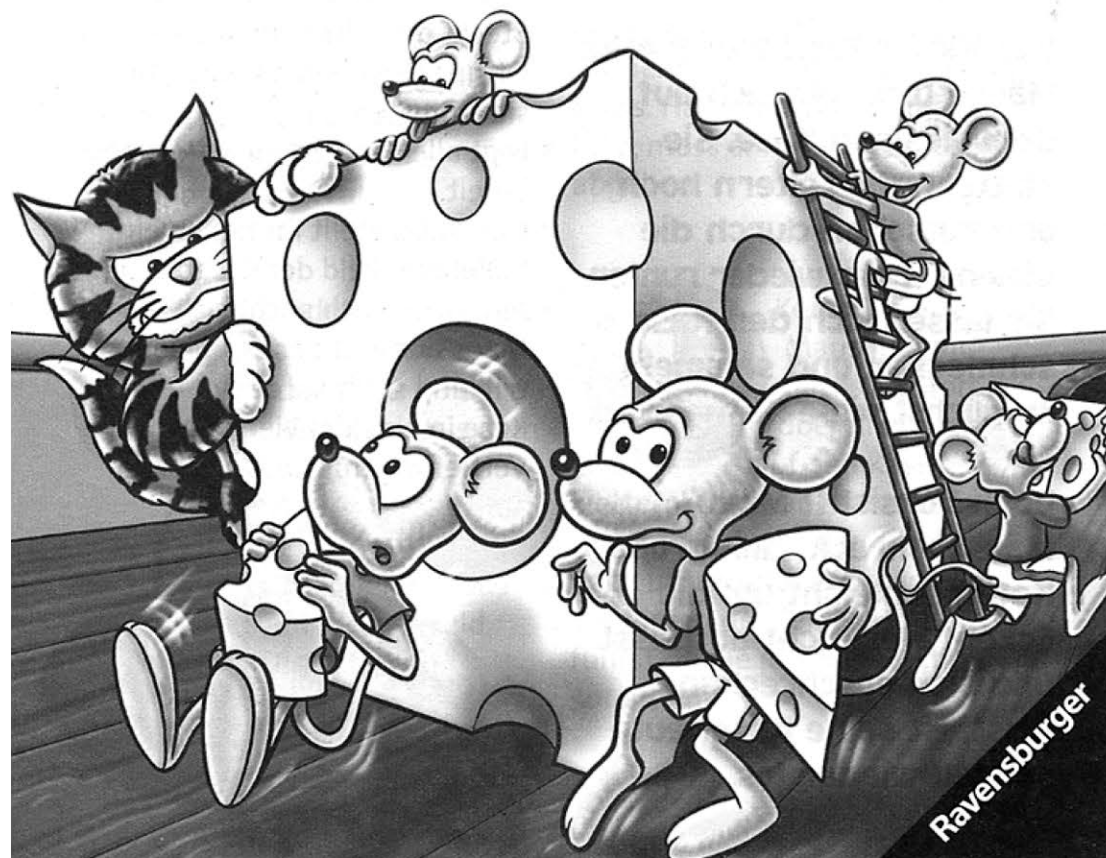
Lizenz: © 2003 Seven Towns Ltd.

Design: Kinetic

Illustration: Ian Steven

Foto: Hans J. Keller

**Die rasante Käsejagd
für 2-4 Spieler
von 4-8 Jahren.**



Art.-Nr. 21 678 9

Ravensburger

Ravensburger

Max Mäuseschreck

Inhalt:

- 1 riesiger Käse
- 17 Käse-Ecken
- 3 Leitern
- 4 Mäuse
- 1 Kater "Max"
- 1 Würfel
- 1 Anleitung

Was für ein Fest! Vier freche Mäuse tummeln sich auf dem riesigen Käse. Sie klettern die Leitern hoch und rutschen durch die vielen Löcher wieder runter. Sie lassen sich den Käse schmecken und sammeln möglichst viele Käse-Ecken.

Doch Vorsicht! Max Mäuseschreck, der große Kater, schleicht um die Ecken! Wer nicht aufpasst und sich erschrecken lässt, ist seine Käsebeute schnell wieder los.

Ziel des Spiels

ist es, so schnell wie möglich fünf Käse-Ecken zu sammeln und sich dabei nicht von Kater Max erschrecken zu lassen.

Vorbereitung:

- Stellt den großen Käse in die Mitte des Tisches.
- Steckt die Leitern in die Öffnungen oben am Käse, bis sie einrasten.
- Legt alle Käse-Ecken als Vorrat bereit.
- Den Kater stellt ihr neben ein beliebiges Feld der Käseplatte.
- Jeder von euch sucht sich eine Maus aus, mit der er spielen will und stellt sie oben auf dem Käse in eine der vier Vertiefungen.



- Lasst eure Mäuse nacheinander durch das Loch im Käse fallen. Das Feld, auf dem eure Maus landet, ist euer Startfeld.
- Spielt ihr zu zweit, sucht ihr euch jeweils zwei Mäuse aus und zieht bei jedem Zug nacheinander mit beiden Mäusen.
- Seid ihr zu dritt, lasst ihr die vierte Maus in der Schachtel.

Schon kann die Käsejagd beginnen!

Der jüngste Spieler fängt an.

Du würfelst und ziehst mit deiner Maus im Uhrzeigersinn entsprechend der Augenzahl. Auf dem Feld, auf dem du landest, führst du die entsprechende Aktion aus:



Landet deine Maus auf diesem Feld, darfst du dir **eine** Käse-Ecke aus dem Vorrat nehmen.



Landet deine Maus auf diesem Feld, ergatterst du gleich **zwei** Käse-Ecken aus dem Vorrat.



Landet deine Maus hier, musst du eine deiner Käse-Ecken in den Vorrat zurücklegen. Hast du noch keine Käse-Ecke vor dir liegen, passiert nichts.



Erreicht deine Maus dieses Feld, darfst du Kater Max nehmen und neben ein beliebiges Feld stellen.

Steht dort die Maus eines Mitspielers, erschrickt sie so, dass dieser eine ergatterte Käse-Ecke wieder in den Vorrat zurücklegen muss. Hat er noch keine Käse-Ecke, muss er natürlich auch keine abgeben.



Kommt deine Maus hier an, darf sie sofort über die Leiter auf den Käse klettern. Oben angekommen, rutscht sie durch das Käseloch nach unten und landet wieder auf einem der Felder. Dort führst du die jeweilige Aktion **sofort** aus.