

# Twister

Das verrückte Spiel mit Verknötungsgefahr

Wer zuletzt steht, steht am besten!

## Vorbereitung

1. Wenn ihr zum ersten Mal „Twister“ spielt, baut ihr zuerst die Drehscheibe wie gezeigt zusammen.
2. Legt die Twister-Matte auf dem Boden aus (und zieht am besten eure Schuhe aus).

## Spielen!

**Mehr als 2 Spieler:** Wählt einen Spieler zum Schiedsrichter! Der Schiri steht neben der Twister-Matte, dreht die Drehscheibe und ruft die Twister-Bewegungen aus.

**2 Spieler:** Wenn ihr zu zweit spielt, ruft ihr nacheinander die Twister-Bewegungen aus! Hierfür benutzt ihr die Drehscheibe nicht, sondern denkt euch eure eigenen – für den Mitspieler möglichst schwierigen – Bewegungen aus!



2 Spieler



3 Spieler



4 Spieler

## Twister-Start

Stellt euch wie in den jeweiligen Abbildungen gezeigt auf der Twister-Matte auf.

**Mehr als 4 Spieler:** Weitere Spieler stellen sich dort, wo noch Platz ist, auf der Matte auf. Oder ihr bildet Teams und führt einen richtigen Twister-Wettbewerb durch!

## Und los gehts!

Hey, Schiri! Drehe die Scheibe! Dann rufe laut aus, welche Hand oder welchen Fuß die Spieler bewegen und auf welches Farbfeld sie diese setzen sollen (z.B. „linke Hand, Rot!“). Nun müssen alle Spieler diese Bewegung – und zwar so schnell wie möglich – ausführen.



## Spielregeln

1. Es darf immer nur eine Hand oder ein Fuß auf ein Farbfeld gesetzt werden! Der erste Spieler, der dort landet, besetzt dieses Feld. Falls ihr euch nicht einigen könnt, welcher Spieler dieses Feld belegen darf, entscheidet der Schiedsrichter. Seine Entscheidung gilt IMMER!
2. Hat ein Spieler eine Bewegung ausgeführt und ein Farbfeld belegt, kann er diese Entscheidung nicht mehr rückgängig machen und muss dort stehen bleiben. **Ausnahme:** Falls der Schiri euch erlaubt, eine Hand oder einen Fuß anzuheben, um einen anderen Spieler durchzulassen, dürft ihr dies tun.
3. Falls bereits alle sechs Felder einer gedrehten Farbe belegt sind, dreht der Schiri die Scheibe noch einmal.
4. Wenn der Schiri eine Hand/Fuß/Farbkombination ausruft, die du bereits belegt, musst du deine Hand/deinen Fuß trotzdem auf ein anderes Farbfeld in derselben Farbe setzen (falls alle sechs Farbfelder belegt sind, wird noch einmal gedreht).
5. Verliert ein Spieler das Gleichgewicht und/oder berührt mit einem Knie oder Ellbogen die Matte oder den Boden (oder fällt sogar ganz um), so hat dieser Spieler „ausgetwister“ und ist RAUS!

## Spielvarianten

### Twister in Folge

Führt die Twister-Bewegungen, die der Schiedsrichter ausruft, nacheinander aus! D.h. die erste ausgeführte Bewegung wird von Spieler 1, die zweite von Spieler 2 usw. ausgeführt. Auf diese Weise führt ihr alle verschiedenen Bewegungen aus. Achtung! Jetzt besteht wirklich höchste Verknötungsgefahr!

### Twister im Team

Seid ihr besonders viele Spieler? Dann bildet Twister-Teams! (Bei einer geraden Spieleranzahl bildet ihr Twister-Paare – das klappt am besten.) Die Spieler eines Teams dürfen sich ein Farbfeld teilen, d.h. gleichzeitig benutzen. Aber sobald ein Spieler umfällt oder mit Knie oder Ellbogen die Matte oder den Boden berührt, gewinnt sofort das andere Team!

### Twister-Wettbewerb

Jedes Team twistert einmal gegen ein anderes Team. Nehmt Blatt und Stift zur Hand und schreibt die Ergebnisse auf! Welches Team gewinnt den Wettbewerb?

### Twister k.o.

Spielt Twister im K.o.-System. D.h., das Gewinnerteam bleibt auf der Matte und tritt gegen ein neues Team an, bis alle Teams gespielt haben. Das letzte Team, das noch auf der Matte steht, gewinnt!

## Inhalt

- 1 Twister-Matte, 1 Drehscheibe.



**MB**  
SPIELE

© 2004 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.  
Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest, Tel. 02921 965343.  
Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH, Auhofstraße 190, 1130 Wien, Tel. 01 8799 780.  
Vertrieb in der Schweiz durch / Distribué en Suisse par / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG,  
Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Benken, Tel. 056 648 70 99.  
Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.



Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können - Erstickungsgefahr!  
Non convient pas aux enfants de moins de 3 ans - contient des petits éléments pouvant être avalés ou inhalés.  
Non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni, a causa di piccoli pezzi che potrebbero essere ingeriti.

