

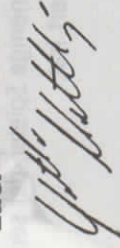
HALLO FUSSBALL-FANS!

Ich wünsche Euch viel Spaß mit meiner fünften Weltmeisterschaft. Seid ein bißchen taktisch, denkt nach und laßt Euch nicht austricksen, so kann einer von Euch als strahlender Gewinner das Stadion verlassen.

Und, wer weiß, vielleicht bringt ihr's mit ein bißchen Übung und Beinarbeit so weit wie ich – auch auf dem echten Rasen.

Die Daumen drückt Euch

Euer



Lothar Matthäus:



Meine fünfte

WELTMEISTERSCHAFT

Strategie ist alles.

DIE REGELN



Organized by
Bio Medico GmbH
Friedrich-List-Strasse 8
D-78234 Weislingen
German Organisations for Training
Telefon 07733/94886-0
Telefax 07733/94886-8

© Copyright by Koch und Partner

BASICS

Für:

2 Spieler

Spielausstattung:

Spielfeld, Spielanleitung, 1 Würfel, 2x10 Spielerfiguren mit Nummern von 1-10, 32 Nationaltorwarte, 22 Stellfüße für die Spielerfiguren

Ziel des Spiels:

Als erster seine Mannschaft komplett auf die vorgegebenen Felder der gegnerischen Spielhälfte zu ziehen.
(Die Zahlen auf den Spielfeldern müssen mit den Rückennummern der Spieler identisch sein.)

DAS SPIEL

Die beiden Spieler bauen ihre Mannschaften (je 11 Spielerfiguren) auf den jeweiligen Positionen in ihrer Spielhälfte auf. (1 auf 1, 2 auf 2, usw.)
Gewandert wird entsprechend der Augenzahl des Würfels auf den vorgegebenen Wegen.

Dabei darf die gegnerische Figur nicht geschlagen oder übersprungen werden. Da der Gegner also blockieren kann (und wird), hilft nur eine schlaue Strategie.

Passive Spielzüge, d.h. Spielzüge, bei denen die Figur so gezogen wird, daß sie innerhalb eines Wurfs auf dem gleichen Feld bleibt, sind nur einmal erlaubt. Spätestens beim zweiten Zug muß die Position gewechselt werden.

Es darf auch rückwärts gewandert werden.

Gewonnen hat, wer als erster komplett auf den richtigen Positionen in des Gegners Hälfte steht.



BESONDERHEIT

Wer eine 6 würfelt, muß mit irgendeiner Spielfigur eine der 4 Ecken aufsuchen. Um aus der Ecke herauszukommen, muß ebenfalls wieder 6 gewürfelt werden. Die Spielfigur darf aber nur auf das nächstgelegene Stern-Feld gesetzt werden.

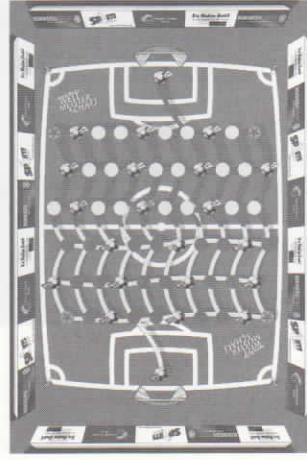
VARIANTE

Jeder Spieler stellt seine Mannschaft in beliebiger Reihenfolge in der ersten Reihe seiner Hälfte direkt vor dem Tor auf. Die Torhüter stehen auf ihren Plätzen im Tor.

Es wird abwechselnd gewürfelt und mit einem beliebigen Spieler entlang der vorgegebenen Wege um die gewürfelte Augenzahl gelaufen.

Ziel des Spiels ist es, alle 11 Spieler auf die Felder, die ihrer Rückennummer entsprechen, zu plazieren und zwar jeweils in der gegenüberliegenden Spielhälfte.

Gewonnen hat derjenige Spieler, der seine Mannschaft als erster richtig plaziert hat.



Mit tollen Stürmern,



einem realistischen Spielfeld mit echter Bandenwerbung



und Torhütern aus 32 Nationen!

