

### Spelregel 1

Iedere speler krijgt een gelijk aantal kaarten.

De speler met de hoogste kaart (7 schelpen/7 schroeven) mag beginnen en legt de kaart open op tafel. De tweede speler kan aanleggen als hij een kaart heeft met ook 7 voorwerpen. Hij kan b. v. de kaart met 7 blaadjes/5 bloemen aanleggen. De volgende speler kan aan beide kanten aanleggen, bij ons b. v. een plaatje met 5 voorwerpen aan de ene kant of met 7 voorwerpen aan de andere kant.

Als een speler geen passende kaart heeft, moet hij één of meer beurten overslaan. Wie het eerste al zijn kaarten aangelegd heeft, is winnaar.

### Spelregel 2 (met kopen)

Afhankelijk van het aantal spelers krijgen de spelers 4 of 5 kaarten. Eén kaart wordt open op tafel gelegd, de overige kaarten worden blind op een stapel gelegd. De jongste speler begint en legt zijn kaart aan de opengelegde kaart. Als hij geen passende kaart heeft dan moet hij een kaart „kopen“, d.w.z. hij neemt een kaart van de stapel. Als deze kaart ook niet past dan moet hij een beurt overslaan en komt de volgende speler aan de beurt.

Wie als eerste geen kaarten meer in zijn hand heeft, is winnaar.

### Sorteerspellen

- Wij letten alleen op één helft van de kaarten en leggen alle domino-kaarten met dezelfde hoeveelheid naast elkaar.
- Wij letten alleen op één helft van de kaarten en leggen alle domino-kaarten in een opklimmende reeks van 1 tot 7 naast elkaar.
- Wij leggen naast ieder plaatje evenveel dezelfde voorwerpen als er op afgebeeld zijn (knopen, noten, schroeven).

© 1972 by Otto Maier Verlag Ravensburg

OTTO MAIER BENELUX B.V. AMERSFOORT



# Mengen-Domino

Ravensburger Spiele Nr. 605 5 008 5

Für 2 - 6 Personen von 4 - 8 Jahren

Inhalt: 28 Domino-Karten

Fotografien: Gabriele Lorenzer

„Mengen-Domino“ ist mit extra großen und starken Karten ausgestattet. Mit diesem Domino übt das Kind spielerisch die Mengenauffassung. Bis zu 7 kleine Dinge wie Bohnen, Muscheln, Blätter sind in wechselnder Anordnung abgebildet. Das Kind lernt auf diese Weise die Größe der Mengen auch in verschiedener Anordnung zu erkennen und verknüpft nicht eine bestimmte Anzahl mit einem bestimmten Bild.

### Mengen-Domino

Die Karten werden gleichmäßig an die Spieler verteilt. Der Spieler mit der höchsten Karte (7 Muscheln/7 Schrauben) darf beginnen und legt die Karte offen auf den Tisch. Der zweite Spieler kann anlegen, wenn er eine Karte mit ebenfalls 7 Dingen hat. Er kann z. B. die Karte mit 7 Blättern und 5 Blumen anlegen. Der nächste Spieler kann an einem der beiden Enden der länger werdenden Kartenreihe anlegen, bei unserem Beispiel entweder mit einem Bild von 5 Dingen oder am anderen Ende mit einem Bild von 7 Dingen.

Hat ein Spieler keine passende Dominokarte, muß er aussetzen, und der nächste Spieler ist an der Reihe. Gewonnen hat, wer als erster alle seine Dominokarten anlegen konnte.

### Mengen-Domino mit Kaufen

Je nach Spieleranzahl werden 4 - 5 Karten an jeden Mitspieler ausgeteilt, eine Karte wird offen auf dem Tisch ausgelegt, der Rest bleibt im Stoß verdeckt auf dem Tisch liegen. Der erste Spieler legt an die ausliegende Karte an. Hat er keine passende Karte, so muß er eine Karte „kaufen“, d. h. er nimmt eine Karte vom Stoß auf. Paßt diese Karte auch nicht, muß er aussetzen, und der nächste kommt an die Reihe. Gewonnen hat, wer als erster keine Karten mehr in der Hand hat.

### Sortierspiele

- a) Wir beachten nur eine Hälfte der Dominokarte und legen alle Dominokarten nebeneinander, auf denen gleich große Mengen abgebildet sind.
- b) Wir beachten wieder nur eine Hälfte der Dominokarte und legen die Karten in aufsteigender Ordnung von der kleinsten bis zur größten Menge nebeneinander.
- c) Wir legen neben jedes Bild so viele Knöpfe (Bohnen, Nüsse, Klötze), wie Dinge auf der Karte abgebildet sind.

© 1972 by Otto Maier Verlag Ravensburg

## Ravensburger Spiele und Bücher aus dem Otto Maier Verlag

### Wir lesen

Ravensburger Spiele Nr. 605 5 405

„Wir lesen“ ist das ideale Spiel für erste Leselernversuche.

Es wurde von Dr. Franz Otto Schmaderer, Dozent an der PH München entwickelt und erscheint in neuer, verbesserter Auflage mit großen Bildern, großer Schrift und zusätzlichen Wortkarten.

### Spielen Sehen Denken

Zur gezielten Intelligenzförderung im Vorschulalter.

Von Dr. Schmaderer, Prof. Zacharias. In dieser neuen Serie der Ravensburger Spiel- und Spaßbücher wird das Kind durch Spielaufgaben zu exaktem Denken geführt. Hefte 1 + 2 wurden im Rahmen des Deutschen Jugendbuchpreises ausgezeichnet. Hefte 1 – 8. Ab 5 Jahren.

OTTO MAIER VERLAG RAVENSBURG



# Dominos des Ensembles

Jeu de Ravensburg no 605 5 008 5

Pour 2 à 6 joueurs de 4 à 8 ans

Contenu: 28 cartes-domino

Photos: Gabriele Lorenzer

Les cartes du domino des ensembles sont grandes et en carton renforcé. Ce domino permet à l'enfant de se familiariser, en jouant, avec la théorie des ensembles.

Chaque image comporte 1 à 7 petits objets tels que haricots, coquillages, feuilles, disposés différemment. L'enfant apprend ainsi à reconnaître une quantité malgré la disposition variée de ses éléments et ne peut identifier un certain nombre à une certaine image.

### Dominos des Ensembles

Chaque joueur reçoit un nombre égal de cartes. Celui qui possède la carte la plus élevée (7 coquillages/7 vis) la pose sur la table. Si le deuxième joueur a une carte dont une des cases représente 7 objets il la pose à côté de la première. Il peut par exemple jouer la carte avec les 7 feuilles et les 5 fleurs. Le joueur suivant peut poser une carte à l'une ou l'autre extrémité de la rangée (si nous continuons notre exemple, il devra jouer soit une carte à 5 choses, soit une carte à 7 choses).

Si l'un des joueurs n'a pas de carte adéquate, il devra passer et donner son tour à son voisin. Le premier qui a pu jouer toutes ses cartes est le gagnant.

### Dominos des Ensembles avec achat

Selon le nombre de joueurs, chacun recevra 4 ou 5 cartes; une carte sera posée à l'endroit sur la table; le reste des cartes – le talon – sera posé en tas, à l'envers, sur la table. Le premier joueur joue une carte correspondant à celle posée à l'endroit sur la table. S'il n'a pas de carte adéquate, il devra en acheter une, c'est-à-dire qu'il prendra une carte du talon; si cette carte n'est pas encore «bonne» il devra passer et ce sera le tour de son voisin. Le gagnant est celui qui le premier n'aura plus de cartes en main.

### Le Jeu des Ensembles

- Nous ne considérons qu'une moitié de chaque carte-domino et alignons tous les dominos de quantité égale.
- Nous ne considérons également qu'une moitié de chaque carte-domino et les rangeons en ordre croissant, c'est-à-dire de la plus petite quantité à la plus grande.
- Nous alignons à côté de chaque carte-domino une quantité de jetons (haricots, noix, bâtonnets) égale à celle des objets représentés sur la carte.

© 1972 by Otto Maier Verlag Ravensburg

OTTO MAIER VERLAG RAVENSBURG



# Domino delle Quantità

Giochi di Ravensburg N. 605 5 008 5

Per 2 - 6 persone dai 4 agli 8 anni

Contenuto: 28 carte da domino

Fotografie: Gabriele Lorenzer

Il «Domino delle Quantità» è provvisto di carte di spessore e dimensione speciali.

Con questo domino il bambino esercita giocando il concetto di quantità. Sono raffigurati fino a 7 particolari quali fagioli conchiglie, foglie in

diverse disposizioni. In questo modo il bambino afferra la grandezza delle quantità anche in una disposizione diversa senza collegare un numero determinato a una immagine determinata.

### Domino delle Quantità

Le carte vengono distribuite in parti uguali ai giocatori. Il giocatore avente la carta più alta (7 conchiglie/7 viti) può iniziare e mette la carta scoperta sul tavolo. Il secondo giocatore potrà posare una carta, se ne avrà una con pure 7 oggetti. Ad esempio, può posare una carta con 7 foglie e 5 fiori. Il prossimo giocatore può posare ad una delle due estremità della fila di carte, che di volta in volta si allunga, una carta raffigurante, nel nostro esempio, una immagine di 5 oggetti o, all'altra estremità, di 7 oggetti.

Se un giocatore non ha nessuna carta adatta al caso, non può fare il gioco; toccherà al prossimo giocatore. Vince chi per primo avrà posato tutte le sue carte da domino.

### Domino delle Quantità con acquisto

A secondo del numero dei giocatori si distribuiscono ad ogni giocatore 4 - 5 carte, una carta viene stesa scoperta sul tavolo, il mazzo rimanente rimane coperto sul tavolo. Il primo giocatore posa una carta accanto a quella scoperta. Non avendone una adatta, deve «acquistarne» una, vale a dire, prende una carta dal mazzo. Se anche questa carta non è adatta, non fa il gioco ed è il turno del prossimo. Vince chi per primo non avrà più carte in mano.

### Giochi d' assortimento

- Consideriamo una metà della carta e posiamo tutte le carte una accanto all'altra su cui sono raffigurate quantità uguali.
- Consideriamo sempre soltanto una metà della carta e posiamo le carte in ordine ascendente dalla minima alla massima quantità.
- Accanto ad ogni immagine deponiamo tanti bottoni (fagioli, noci, bastoncini) quanti oggetti sono raffigurati sulla carta.

© 1972 by Otto Maier Verlag Ravensburg

OTTO MAIER VERLAG RAVENSBURG



# Quantity-Dominoes

Ravensburg Games No. 605 5 008 5

A game for 2 - 6 players from 4 - 8 years

Contents: 28 domino-cards

Photographs by Gabriele Lorenzer

"Quantity-Dominoes" feature extra strong and extra large cards.

This game of dominoes is an enjoyable way of practising the child's recognition of value groups.

Up to seven small objects, such as beans, shells, and leaves are shown in varied grouping. In this manner the child learns to recognise the value of quantities even if they are arranged differently and so he does not identify a given quantity with a certain picture.

## Quantity-Dominoes Variation 1

All cards are dealt to the players. The player with the highest card – "double seven" (seven shells/seven screws) – begins and places this card face-upwards on the table. The next player now tries to add a matching card of his own, i. e. a card showing seven objects as well. He could, for instance, put down the card with seven leaves and five flowers on it. In this way an ever-growing row of cards is formed, which from now on can be added to from both ends. With our example, a matching card would have to depict five or seven objects respectively, depending which end of the card it was being placed against.

If a player has no matching card he must "pass" and the next player takes a turn. The player who manages to lay down all his cards first wins.

## Quantity-Dominoes Variation 2

According to the number of players, each is dealt 4 - 5 cards. One card is immediately laid down as a "starter" card; the remaining cards are left lying face-down in a pile. The first player tries to add a matching card to the starter card. If a player is unable to add a matching card he has to "buy", i. e. take a card from the pile; if this card does not fit

either, he has to pass and the next player takes his turn. The player to have laid all his cards first wins.

## Sorting Game

- Using only one half of the domino-cards, all cards showing the same quantity (of objects) are to be placed in a row next to one another.
- Again only one half of the domino-cards is involved. The cards are arranged in a row of ascending value, i. e. from smallest to largest quantity.
- Next to each picture the child should place as many buttons (beans, nuts, bricks, etc.) as there are objects in the picture.

© 1972 by Otto Maier Verlag Ravensburg

OTTO MAIER VERLAG RAVENSBURG



# Kleuter-Domino

Ravensburger Spelen Nr. 605 5 008 5

Voor 2 - 6 personen van 4 - 8 jaar

Inhoud: 28 dominokaarten

Foto's: Gabriele Lorenzer

Kleuter-Domino is uitgevoerd met extra grote en sterke kaarten.

Met deze domino wordt het kind spelenderwijs binnengeleid in de wereld van de getallen.

Tot 7 kleine dingen, zoals bonen, schelpen en blaadjes zijn in wisselende rangschikking afgebeeld zodat het kind een bepaald aantal niet gaat vereenzelvigen met een bepaald plaatje.