

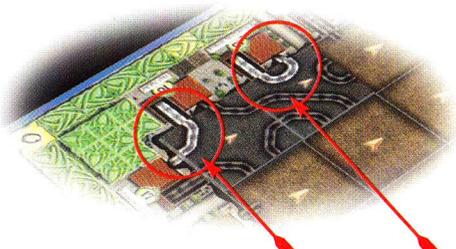
3. Man darf ein Plättchen **nicht** so legen, daß eine Metrolinie von einer nummerierten Station zur anderen nur über 1 Plättchen führt.  
Einzige Ausnahme: das Plättchen kann nicht mehr anders gelegt werden.

4. Es ist ausdrücklich erlaubt, ein Plättchen auch an **fremde Linien oder Stationen** zu legen, solange die übrigen Regeln beachtet werden.

• Nach dem Legen nimmt sich der Spieler ein neues Plättchen aus dem Vorrat, **falls er keins mehr hat**.

• Auch Spieler, deren U-Bahnhöfe alle angeschlossen sind, legen weiter Plättchen ab.

*Die Schienenplättchen sind so entwickelt worden, daß jeder U-Bahnhof eines Spielers bei Spielende an irgendeine Station anschließt. Es kann dabei vorkommen, daß Schleifen gebaut werden, die mit keiner Station verbunden sind. Diese Schleifen haben für das Spiel keinerlei Bedeutung.*



*Diese beide Fälle (über Eck und am Rand) sind normalerweise **nicht** erlaubt.*

### Berechnung der Gewinnpunkte

• Sobald eine Metrolinie eine durchgehende Verbindung von ihrem Startbahnhof bis zu einem beliebigen Zielbahnhof bildet (egal, ob an eigene Stationen oder an eine fremde), werden die Gewinnpunkte für diese Linie berechnet. Jedes **Plättchen**, über das die Linie führt, zählt **1 Punkt**. Führt die Linie mehrfach über das Plättchen, gibt es auch entsprechend mehrfach Punkte. Endet die Linie an einer Station im **Zentrum**, zählen die Gewinnpunkte für diese Linie **doppelt**.

• Die Punkte werden mit einem Zählstein der eigenen Farbe auf der Umrandung festgehalten.

• Nach der Abrechnung wird der Metrowaggon als sichtbares Zeichen um 90° gedreht, um einen besseren Überblick zu erhalten, denn jede Station wird im Spiel nur einmal abgerechnet.



*Ein Schienenplättchen wird dabei auch mehrfach gewertet, wenn die Linie mehrfach darüber führt.*

*Beispiel:*

*In dieser Abbildung erhält Spieler Gelb 3 Punkte (die Linie führt zwar über 2 Plättchen, jedoch über ein Plättchen zweimal), Spieler Grün bekommt 2 Punkte und Spieler Orange bekommt 10 Punkte (5 Plättchen verdoppelt, weil die Linie an einer Station im Zentrum angeschlossen wurde).*

### Spielende

Das Spiel ist beendet, wenn alle Linien abgerechnet und alle Plättchen gelegt worden sind. Sieger ist, wer die meisten Gewinnpunkte sammeln konnte.

### Spielvarianten

• Wer beim Legen der Schienenplättchen mehr Möglichkeiten haben möchte, kann auf die Ausrichtung der Plättchen nach dem **Pfeil verzichten**.

• Man kann auch vereinbaren, **mehr als ein Plättchen auf der Hand** zu halten (2 oder 3). Die größere Auswahl verlängert dabei die Spieldauer.

**Paris vor 100 Jahren:**

Die Weltausstellung "1900" steht vor der Tür und auf den großen Plätzen wird gegraben und gebuddelt. Überall entstehen seltsame Gerüste. Tunnel werden auf den Straßen gebaut, um später in die Erde versenkt zu werden.

**Bauen Sie mit an der Pariser Metro!**

**Autor:** Dirk Henn

**Grafik:** Franz Vohwinkel

**Realisation:** Bernd Dietrich

**Für 2-6 Personen**

**ab 8 Jahren.**



## SPIELREGEL

service@queen-games.de  
Queen Games  
D-53842 Troisdorf, Germany

Sie erfahren mehr über weitere Spiele unter:  
<http://www.queen-games.de>



