

Mieze- Katze

**Ritze ratze, ritze ratze –
nicht ärgern, schnurrt die Miezekatze!**

Ein schnelles Rausschmeißspiel für **2 Kinder ab 4 Jahren**,
bei dem auch Ältere gern mitspielen von Ralf P. Piecha.

Spielzubehör: 1 Spielplan, 4 Holzflöhe, 1 Würfel.

Von Pfote zu Pfote: Quer durch das Fell der Miezekatze
geht die wilde Jagd der rosa- und orangefarbenen Flöhe.
Dabei versuchen sie, sich gegenseitig rauszuschmeißen,
denn die Flohgeschwisterpaare wollen beide zuerst auf
der anderen Pfote sein.

So wird gespielt: Setzt zuerst eure beiden Flöhe links
unten auf die Katzenpfote. Wer zuerst eine **6** würfelt, darf
einen seiner Flöhe auf das Feld mit dem Punkt setzen und
gleich noch einmal würfeln. Von dem Feld mit dem Punkt
mußt du auf jeden Fall gleich wieder weg.
Solange deine beiden Flöhe noch auf der Pfote stehen,
darfst du **3 x** würfeln, bis du eine **6** gewürfelt hast. Sitzt noch
ein Floh auf der Pfote, mußt du bei der nächsten **6** diesen
Floh auf die Reise schicken.
Du mußt nun versuchen, so schnell wie möglich mit deinen
Flöhen auf die andere Pfote zu kommen. Dabei kannst du
die anderen Flöhe aus dem Fell schmeißen, wenn du auf ein
Feld kommst, wo ein solcher sitzt. Er muß dann unten auf
der linken Pfote wieder neu anfangen.

Achtung: Bäckchen und Augen der Miezekatze sind Ruhe-
zonen! Hier darfst du andere Flöhe nicht rausschmeißen,
sondern mußt dich friedlich daneben stellen.

Gewonnen hat, wer zuerst seine beiden Flöhe mit einer
beliebigen Würfelaugenzahl auf die andere Pfote bringen
kann.

F.X. SCHMID
Vereinigte Münchener Spielkarten-Fabriken
GmbH & Co. KG

© 1987 F.X. Schmid

No. 70404.2



Mat. Nr. 7367