

Mit Pauken und Trompeten

Jeder sammelt sein Orchester

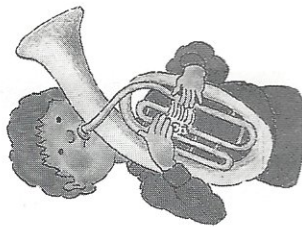
Ravensburger Spiele® Nr. 00 621 2

Autor: Ralf P. Piecha

Grafik: Friedemann Hett

Ein Farbwürfelspiel für 2–4 Kinder
zwischen 4 und 8 Jahren.

Inhalt: 10 Notenblätter
29 Musikkarten
1 Dirigentenkarte
1 Farbwürfel
1 Spielanleitung



Ziel des Spiels

Ziel ist, möglichst viele Musiker zu sammeln. Wer zum Schluß die meisten Musiker und damit das größte Orchester hat, gewinnt das Spiel.

Vorbereitung

Die Dirigentenkarte wird in die Mitte des Tisches gelegt. Danach werden die Musikkarten nach Farben sortiert und in kleinen Stapeln im Kreis um den Dirigenten ausgelegt. Wichtig ist, daß die Bildseite der Musikkarten nach oben zeigt und sich in einem Stapel nur Karten derselben Farbe befinden.

2

Alle Notenblätter werden beliebig um das Orchester verteilt. Zu Spielbeginn gehören die Notenblätter noch keinem der Mitspieler.

Spielregel

Der jüngste Spieler beginnt. Es wird reihum mit dem Farbwürfel gewürfelt. Entsprechend der gewürfelten Farbe darf sich der Spieler vom farbgleichen Kartenstapel einen Musiker nehmen. Diesen legt er auf ein farbgleiches Feld eines beliebigen Notenblattes. Jedes Farbfeld darf nur mit einer Musikkarte belegt werden.

Beispiel:

Hat ein Spieler Gelb gewürfelt, so darf er sich einen Musiker mit gelbem Hintergrund nehmen und diesen auf einem freien, gelben Feld auf einem beliebigen Notenblatt ablegen.

Gelingt es einem Spieler, das letzte freie Feld auf einem Notenblatt zu belegen, darf er das Notenblatt und die Musiker zu sich nehmen und behalten.

Ist in der gewürfelten Farbe kein Musiker mehr vorhanden, darf der Spieler gleich noch einmal würfeln. Würfelt er wieder eine Farbe, zu der kein Musiker mehr vorhanden ist, hat der Spieler Pech gehabt. Der nächste ist an der Reihe.

Wer den letzten Musiker auf dem übriggebliebenen Notenblatt ablegen kann, erhält zusätzlich zu den Musikern noch den Dirigenten.

Ende des Spiels

Das Spiel ist beendet, sobald alle Musiker und der Dirigent ihren Platz im Orchester gefunden haben. Jetzt zählt jeder

3

Avec tambours et trompettes

Chacun complète son orchestre

Jeu Ravensburger® n° 00 621 2

Auteur: R. Piecha

Illustration graphique : F. Hett

Un jeu de dé pour 2 à 4 enfants
de 4 à 8 ans.

Contenu: 10 partitions musicales
29 cartes-musicien
1 carte-chef d'orchestre
1 dé à couleurs
1 règle du jeu



But du jeu

Le gagnant sera celui qui aura amassé le plus de musiciens. Il aura de ce fait, le plus grand orchestre.

Préparation

Le chef d'orchestre est posé au milieu de la table. Les musiciens sont triés par couleur. On fait des petits tas et on les dispose en cercle autour du chef d'orchestre.

Il est important que les cartes soient posées face visible et qu'il n'y ait qu'une seule couleur par petit tas. Les partitions musicales sont disposées autour de l'orchestre. Au début, elles n'appartiennent à aucun joueur.

Spieler, wie viele Musiker er gesammelt hat. Für jeden Musiker erhält der Spieler einen Punkt, ebenso für den Dirigenten.

Der Spieler, der die meisten Punkte hat, hat das größte Orchester und ist damit Gewinner des Spiels.

Selbstverständlich kann jetzt sofort ein lustiges Lied angestimmt werden. Der Gewinner darf in die Rolle des Dirigenten schlüpfen. Versucht es doch gleich einmal mit „Bruder Jakob, Bruder Jakob...“.

© 1990 by Otto Maier Verlag Ravensburg

Bruder Jakob