

MIX-MAX

Ravensburger Spiele® Nr. 21 345 0

Ein Kartenlegespiel mit Würfel
für 2 - 6 Spieler von 5 - 10 Jahren

Autorin: Charlotte Töpert
Design: Joachim Krause

INHALT

60 Karten
1 Würfel
1 Spielanleitung



ZIEL DES SPIELS

Ziel ist es, möglichst viele vollständige Figuren zu besitzen. Wer dafür die meisten Punkte erhält, gewinnt das Spiel.

VORBEREITUNG

Die Karten werden nach den Würfelpunkten auf der Rückseite sortiert, gut gemischt und in 4 Stapeln verdeckt in die Mitte des Tisches gelegt. Die Würfelpunkte zeigen nach oben.

SPIELREGEL

Der jüngste Spieler beginnt. Er würfelt und nimmt sich entsprechend der Würfelpunkte eine Karte von dem dazugehörigen Stapel. Diese Karte legt er offen vor sich ab.

Würfelt ein Spieler also eine , so darf er sich eine Karte von dem Stapel mit den  er Karten nehmen und diese offen vor sich ablegen.

BESONDERHEITEN

Würfelt ein Spieler eine , so hat er leider Pech gehabt. Er darf sich keine Karte nehmen, und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Eine  ist dagegen ein echter Glückstreffer. Der Spieler bekommt von jedem Stapel je eine Karte. Es darf jedoch nicht noch einmal gewürfelt werden.

Würfelt ein Spieler eine Zahl, von der es keine Karten mehr gibt, geht er in dieser Runde leider leer aus. Der nächste Spieler ist an der Reihe.

Sobald die Karten in der Mitte des Tisches aufgebraucht sind, versucht jeder Spieler mit seinen Karten möglichst viele phantasievolle Figuren zusammenzusetzen. Eine Figur besteht jeweils aus den Kartenteilen , , , und .

Beim Kombinieren der Karten ist alles erlaubt. Im Handumdrehen entstehen immer wieder neue Figuren, die von Kopf bis Fuß ungewöhnlich und lustig aussehen.

ENDE DES SPIELS

Die Spielrunde ist beendet, sobald alle Mitspieler ihre Figuren zusammengesetzt haben. Nun zählt jeder Spieler seine Figuren. Für jede komplette Figur bekommt er einen Punkt. Einzelne, übriggebliebene Karten zählen nicht. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel.

„MIX MAX“ FÜR FORTGESCHRITTENE

Selbstverständlich kann gleich die nächste Runde „Mix Max“ gespielt werden. Die Karten werden wieder erwürfelt. Aber in dieser Runde dürfen nur Karten mit denselben Symbolen zusammengesetzt werden. Doch keine Angst, hier darf geräubert werden.

Sobald es in der Mitte des Tisches keine Karten mehr gibt, versucht jeder Spieler anhand der Symbole zusammengehörende Teile aneinanderzulegen. Lassen sich eine oder mehrere Figuren komplett zusammenfügen, so werden diese vorerst zur Seite gelegt (sie werden am Ende des Spiels bewertet).

Die restlichen Karten legt jeder Spieler offen vor sich ab. Jetzt dürfen sich die Spieler die Karten gegenseitig wegnehmen. Dazu müssen aber noch die richtigen Zahlen gewürfelt werden! Voraussetzung für die Räubereien ist jedoch, daß man mindestens bereits ein Teil von der gewünschten Figur besitzt. Wer eine  würfelt, darf sich alle fehlenden Teile zu einer Figur zusammenräubern. Mit viel Glück kann sich also ein Spieler in einem Zug drei Karten von den Mitspielern nehmen.

Wenn alle Figuren vollständig sind, zählt jeder Spieler seine Figuren. Auch jetzt erhält ein Spieler für jede Figur einen Punkt. Der Spieler mit den meisten Punkten ist Gewinner des Spiels.