

ALTER  
5+



ZUSAMMENBAU  
DURCHIERWACHSENE  
ERFORDERLICH

MIT  
LIGHTNING  
MCQUEEN

BRAND

# MONOPOLY

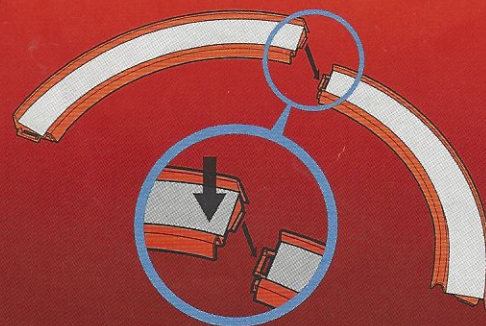
◆ Das berühmte Spiel um den großen Deal ◆

## SPIELAUSSTATTUNG:

- 1 Rennbahn (in 4 Teilen)
- 1 Lightning McQueen Rennwagen
- 1 Spielplan
- 16 Cars-Karten
- 16 Reifen
- 8 Boxenhelfer
- 4 Spielfiguren
- 16 Ereigniskarten
- 1 Satz Spielgeld

## LOS GEHT'S!

1. Lege die 4 Teile der Rennbahn auf einen flachen Untergrund und drücke sie wie gezeigt zusammen, damit eine Rundstrecke entsteht. Dafür legst du den Daumen auf die Verbindungsstelle und drückst ihn fest herunter.
2. Lege die Rennbahn auf den Spielplan.
3. Jeder Spieler nimmt sich eine Spielfigur und stellt sie auf LOS.
4. Jeder Spieler schiebt Lightning McQueen an. Wer auf der höchsten Zahl landet, fängt an. Danach folgen die Anderen im Uhrzeigersinn.
5. Stelle Lightning McQueen irgendwo auf die Rennbahn. Lightning McQueen ersetzt die Würfel: Schubs ihn einfach an, lies die Zahl auf dem Feld ab, auf dem er landet, und gehe so viele Schritte.



**TIPP!** Wenn Lightning McQueen auf zwei Feldern landet, zählt die Zahl, auf der seine Vorderräder stehen.

Lightning McQueen

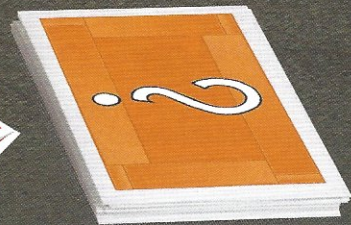


# DAS ZIEL DES SPIELS

Wer am Ende der reichste Spieler ist, hat gewonnen. Ihr verdient Geld, indem ihr Cars-Felder kauft und Miete kassiert, wenn andere Spieler darauf landen.

## DER SPIELABLAUF

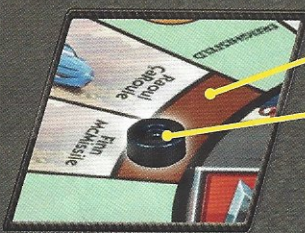
1. Ein Spieler wird zum Bankhalter ernannt. Der Bankhalter verwaltet das Spielgeld und die Cars-Karten, und er darf selbst mitspielen!
2. Der Bankhalter gibt jedem Spieler das folgende Startkapital:  
**Bei 2 Spielern:**  
jeweils **AA 18**  
**Bei 3 oder 4 Spielern:**  
jeweils **AA 13**
3. Der Stapel mit den Ereigniskarten wird verdeckt in Reichweite aller Spieler hingelegt.



## DU BIST AM ZUG!

1. Schiebe Lightning McQueen an, und ziehe um entsprechend viele Felder um den Spielplan.
2. Wo bist du gelandet?

### Cars-Feld



Ohne Besitzer

Mit Besitzer

- Das Feld gehört niemandem: Kaufe es! Der Preis steht auf dem Feld. Gib dem Bankhalter den Betrag und lege die dazugehörige Cars-Karte vor dir hin.

Plus: Du erhältst kostenlos einen Reifen! Lege ihn sofort auf das Cars-Feld. (Wenn das Feld noch keinen Besitzer hatte, musst du es kaufen – auch, wenn du nicht willst!)

- Das Feld gehört einem anderen Spieler: Zahle diesem Spieler Miete. Der Mietbetrag steht auf der dazugehörigen Cars-Karte. Wenn du nicht mehr genug Geld hast, ist das Spiel vorbei!

Miete

Miete, wenn der Spieler das Farbsset besitzt

- Das Feld gehört dir: Du machst gar nichts.





## Hast du ein Farbset?

- Wenn du beide Cars-Felder derselben Farbe besitzt, gehört dir das Set!
- Stelle einen Boxenhelfer auf die Felder und lege deinen Reifen wie gezeigt auf die Gabel.
- Der Boxenhelfer steht auf beiden Feldern und zeigt dadurch, dass du für beide Felder mehr Miete erhältst. Die Beträge stehen auf der Cars-Karte.



## Gehe in das Gefängnis

- Stelle deine Spielfigur auf das Gefängnis. Am Anfang deines nächsten Zugs zahlst du **1**, um dich aus dem Gefängnis zu befreien. Danach schiebst du Lightning McQueen an und ziehst normal weiter. Solltest du eine „Du kommst aus dem Gefängnis frei“-Karte haben, tust du dasselbe, aber du musst nichts bezahlen!



## Ereignisfeld

- Ziehe eine Ereigniskarte und führe ihre Anweisungen aus. Danach steckst du die Karte wieder unter den Stapel.



## Wenn du auf LOS landest oder darüber ziehst:

- Du erhältst **2** von der Bank



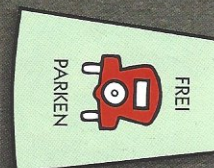
## Schieben

- Schiebe Lightning McQueen an!



## Frei Parken

- Hier passiert nichts! Du machst einfach nur eine Pause.



## SPIELENDE

Das Spiel ist vorbei, sobald ein Spieler auf einem Feld landet, das er entweder nicht kaufen kann ODER für das er dem Besitzer nicht die Miete zahlen kann.

Alle anderen Spieler zählen ihr Geld. Wer das meiste Geld hat, hat gewonnen und ist der „König der Cars“! Bei einem Unentschieden gewinnt der Spieler, der die meisten Cars-Karten hat.

## AUFBEWAHRUNG

Zerlege die Rennbahn in die 4 Einzelteile, indem du sie an den Verbindungsstellen vorsichtig drehst. Lege die Teile danach zusammen mit dem übrigen Spielzubehör in die Box.

Disney/Pixar, exklusive der zugrunde liegenden Fahrzeuge aus dem Eigentum Dritter; Porsche ist ein Markenzeichen von Porsche; Corvette ist ein Markenzeichen von General Motors; Topolino ist ein Markenzeichen von FIAT S.p.A.

© 1935, 2011 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.

Hergestellt von: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delémont, CH. Vertreten durch: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.

Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel.: 02921 965343. consumerservice@hasbro.de

Verbraucherservice /Service Consommateurs / Contatto di consumatori: Hasbro Schweiz AG Weinberglistrasse 4, CH-6005 Luzern. Tel.: 041 766 83 00.

info@hasbro.ch www.hasbro.ch Verbraucherservice Österreich: Auhofstraße 190, A-1130 Wien. Tel.: 01 8799 780.

**WARNUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR**, da Kleinteile verschluckt werden können.  
Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet.

**ATTENTION : DANGER D'ÉTOUFFEMENT** – Petites pièces.  
Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.

**ATTENZIONE: PERICOLO DI SOFFOCAMENTO** – Contiene piccole parti.  
Non idoneo a bambini di età inferiore a 3 anni.



info@hasbro.de  
www.hasbro.de





# HAT'S SPASS GEMACHT?

## Den Kindern hat MONOPOLY Cars 2 gefallen?

Das fanden sie  
**GENIAL:**

- Die coolen Figuren
- Die Rennbahn
- Das MONOPOLY-Spielgeld

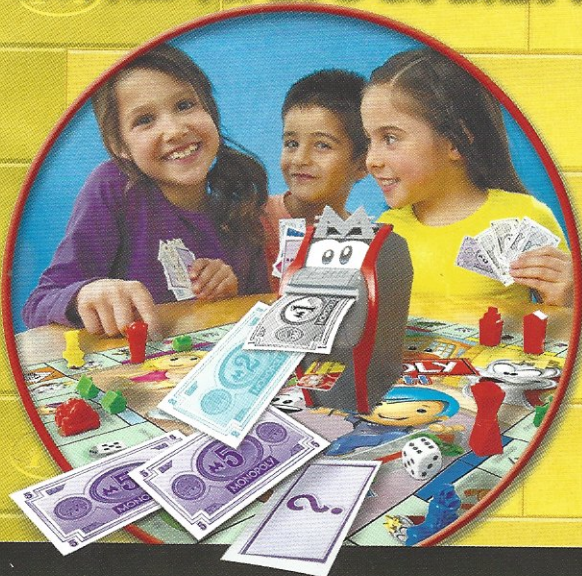
Das haben sie **GELERNT:**

- Einfaches Addieren
- Kaufen und Bezahlen
- Geld verdienen



## ...WIE WÄR'S DAMIT?

## Bei MONOPOLY „Der verrückte Geldautomat“ gibt's noch mehr zu entdecken!

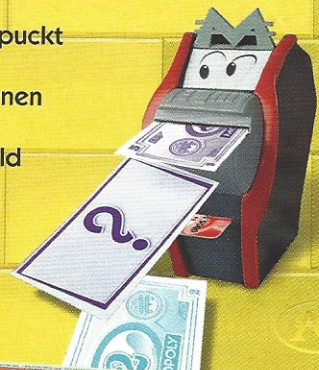


Das finden sie **GENIAL:**

- Der verrückte Geldautomat spuckt Geldscheine aus
- Ereigniskarten mit verschiedenen Auswahlmöglichkeiten
- Das MONOPOLY Mini-Spielgeld

Das **LERNEN** sie:

- Geld auf einfache, witzige Art verdienen und ausgeben
- Entscheidungen treffen
- Ein Risiko eingehen



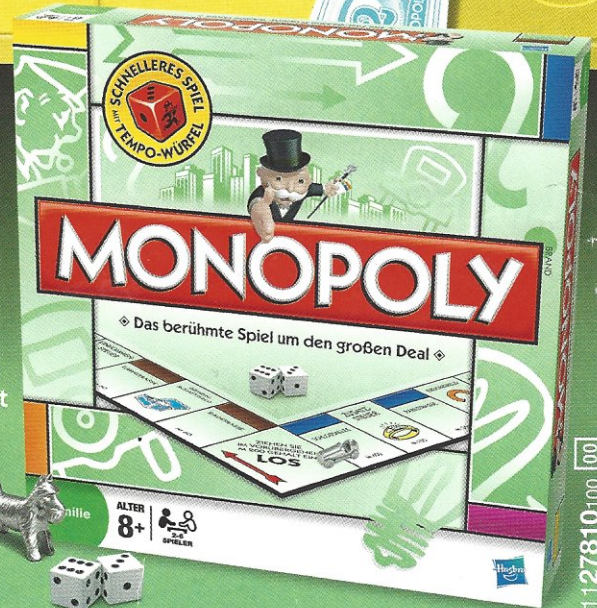
## Oder natürlich das klassische MONOPOLY für die ganze Familie!

Das ist **GENIAL:**

- Grundstücke kaufen und Farbgruppen sammeln
- Häuser und Hotels bauen, um noch mehr Miete zu verdienen
- Spaß für die ganze Familie, bei dem jeder gewinnen kann!

Das gibt's zu **LERNEN:**

- Miteinander verhandeln
- Mit Geld umgehen: sein Gehalt ohne die Risiken des echten Lebens investieren und ausgeben!
- Sich in der Welt von MONOPOLY behaupten!



021127810100 00