

MEIN
ERSTES
MONOPOLY

ALTER
5+


2-4
SPIELER

◆ Das berühmte Spiel um den großen Deal ◆

MONOPOLY JUNIOR

DARUM GEHT'S!

- Sause um den Spielplan, kaufe viele Grundstücke, sammle Geldscheine und ziehe Ereigniskarten.
- Sobald ein Spieler kein Bargeld mehr hat, zählen alle anderen ihre Geldscheine.
- Der Spieler mit dem meisten Geld hat gewonnen!

SPIELAUSSATTUNG

1 Spielplan
4 Junior-Spielfiguren
20 Ereigniskarten
48 Verkauft-Marken
90 x 1 Geldscheine
4 Figurenkarten
1 Würfel

**ZUSAMMENBAU
DURCH ERWACHSENE
ERFORDERLICH**



**ACHTUNG:
ATTENTION:
AVVERTENZA!**



ERSTICKUNGSGEFAHR – Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können.

DANGER D'ETOUFFEMENT – Petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

PERICOLO DI SOFFOCAMENTO – Contiene piccole parti. Non idoneo a bambini di età inferiore a 3 anni.

Vor dem ersten Spiel

Löse alle 48 Verkauft-Marken aus ihrem Rahmen. Den leeren Rahmen kannst du danach entsorgen.

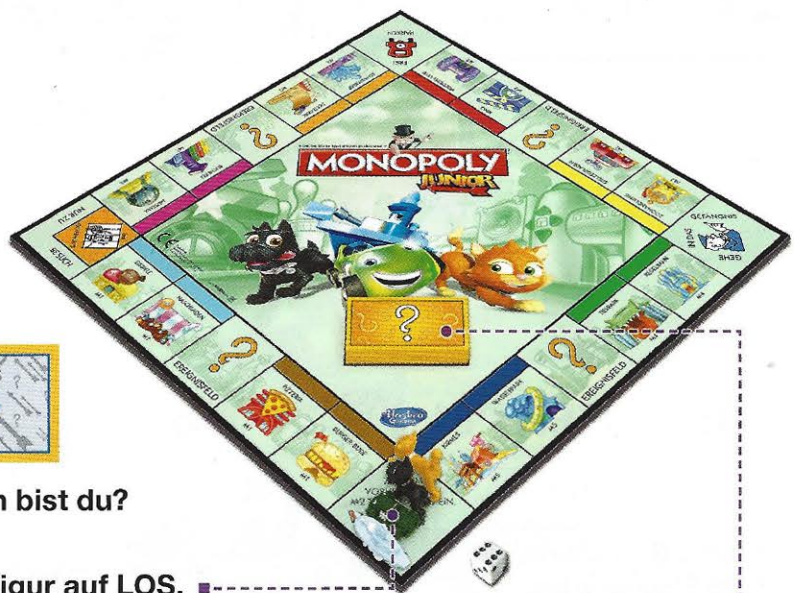
BAUE DAS SPIEL AUF!

1. Klappe den Spielplan aus und lege ihn in die Mitte zwischen die Spieler.
2. Sortiere die 4 Figurenkarten aus dem Stapel der Ereigniskarten heraus.

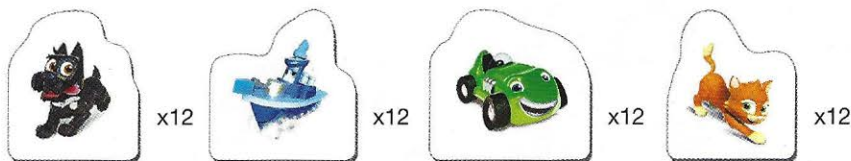
Die 4 Figurenkarten:



Wer davon bist du?



3. Jeder Spieler stellt seine Figur auf LOS. ■
4. Nimm dir die 12 Verkauft-Marken deiner Spielfigur und lege sie vor dir hin.



5. Mische die Ereigniskarten durch, und lege den Stapel verdeckt auf das Fragezeichen-Feld des Spielplans. ■
6. Ein Spieler wird zum Bankhalter ernannt, der sich um die Geldscheine kümmert.

Nun erhält jeder Spieler sein Startkapital:

Bei 2 Spielern erhält jeder 20
Bei 3 Spielern erhält jeder 18
Bei 4 Spielern erhält jeder 16



JETZT WIRD GESPIELT!

Wer gewinnt?

Wenn einer der Spieler bankrott ist (d.h. er hat kein Geld mehr, um Miete zu zahlen, ein Grundstück zu kaufen oder die Strafe einer Ereigniskarte zu bezahlen), dann gewinnt von den übrigen Spielern derjenige, der am meisten Geld hat.

Der Spielablauf

- 1. Der jüngste Spieler fängt an!** Danach folgen die anderen im Uhrzeigersinn.
- 2. Wirf den Würfel und ziehe mit deiner Figur** um so viele Felder über den Spielplan. Dabei folgst du immer dem Pfeil des LOS-Feldes (also im Uhrzeigersinn).
 - Du darfst nur vorwärts ziehen – rückwärts ist nicht erlaubt.
 - Jedes Mal, wenn du auf LOS landest oder darüber ziehst, erhältst du $\text{M}2$!
- 3. Wo bist du gelandet?**
Lies dir vor dem Spielbeginn durch, was die verschiedenen Felder bedeuten. Hier sind sie:



FREIES GRUNDSTÜCK

Wenn das Grundstück noch niemandem gehört, musst du es kaufen.

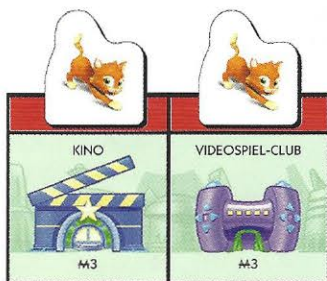
- Zahle den Betrag, der auf dem Grundstück steht, an die Bank.
- Lege eine deiner Verkauft-Marken auf den Farbstreifen des Feldes, damit jeder weiß, dass es nun dir gehört.



GRUNDSTÜCK MIT BESITZER

Wenn das Grundstück einem anderen Spieler gehört, zahlst du ihm Miete. Die Miete ist der Betrag, der auf dem Feld steht.

Wenn dir das Grundstück selbst gehört, tust du gar nichts.



EIN PAAR = DOPPELTE MIETE

Wenn einem Spieler beide Grundstücke einer Farbe gehören, beträgt die Miete das Doppelte des Betrages auf dem Feld!

- 4. Auf der Rückseite gibt's noch mehr Felder und die weiteren Spielregeln!**

DIE FELDER AUF DEM SPIELPLAN



LOS

Jedes Mal, wenn du auf LOS landest oder darüber ziehst, erhältst du von der Bank **¥2**.



EREIGNISFELD

- Ziehe die oberste Ereigniskarte vom Stapel, lies sie vor und führe ihre Anweisung aus.
- Wenn du die Karte gespielt hast, steckst du sie zurück unter den Stapel.



GEHE IN DAS GEFÄNGNIS

Stelle deine Spielfigur sofort auf das Gefängnisfeld. Gehe dabei nicht über LOS und lass dir keine **¥2** geben. Am Anfang deines nächsten Zugs zahlst du **¥1** an die Bank oder spielst die *Du kommst aus dem Gefängnis frei*-Karte aus (wenn du sie hast). Danach würfelst du und ziehst ganz normal aus dem Gefängnis heraus. Während du im Gefängnis sitzt, erhältst du trotzdem von den anderen Spielern deine Miete.



NUR ZU BESUCH

Wenn du hier ganz normal durch Würfeln landest, bist du nur zu Besuch.



FREI PARKEN

Hier passiert gar nichts. Mach einfach kurz Pause!

5. Das war's! Nun ist der nächste Spieler am Zug.

DAS SPIEL GEWINNEN!

1. Wenn du nicht mehr genug Geld hast, um Miete zu zahlen, ein Grundstück zu kaufen oder die Strafe einer Ereigniskarte zu bezahlen, dann bist du leider bankrott. Und damit ist das Spiel zu Ende.
2. Die übrigen Spieler zählen ihre Geldscheine: Wer am meisten Geld hat, hat **GEWONNEN!**
3. Unentschieden? Die Spieler mit Gleichstand rechnen jeweils zusammen, wie viel ihre Grundstücke wert sind, und addieren dann den Betrag zu ihrem Bargeld.

FÜR FORTGESCHRITTENE!

Wenn du die obigen Standardregeln gut kennst, kannst du's mal mit diesen Sonderregeln probieren.

1. Wenn du nicht genug Bargeld hast, um eine Miete oder die Strafe einer Ereigniskarte zu bezahlen, kannst du den Rest deiner Schulden mit deinen Grundstücken ausgleichen. Das geht so:
2. Du hast Schulden bei einem anderen Spieler: Gib ihm dein restliches Bargeld und dazu so viele deiner Grundstücke, wie für den Gesamtbetrag notwendig sind. Die Grundstücke gehören jetzt diesem Spieler. Du hast Schulden bei der Bank: Gib dem Bankhalter dein restliches Bargeld und dazu so viele deiner Grundstücke, wie für den Gesamtbetrag notwendig sind. Die Grundstücke gehen zurück in die Bank und stehen wieder zum Verkauf.
3. Wenn das alles trotzdem nicht reicht, um deine Schulden zu bezahlen, bist du leider bankrott und das Spiel ist vorbei. Die übrigen Spieler zählen ihr Bargeld, und wer am meisten hat, hat gewonnen!

Die Titel HASBRO GAMING und MONOPOLY und die dazugehörigen Logos, die Gestaltung des Spielplans, die vier Eckfelder, Name und Figur des MR. MONOPOLY sowie alle Elemente des Spielplans und die Spielfiguren sind eingetragene Marken von Hasbro für das MONOPOLY-Gesellschaftsspiel inklusive Spielausstattung.

© 1935, 2013 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.

Hergestellt von: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Vertreten durch: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.

Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel.: 02921 965343.
consumerservice@hasbro.de

Verbraucherservice /Service Consommateurs / Contatto di consumatore: Hasbro (Schweiz) AG,
Weinberglistrasse 4, CH-6005 Luzern. Tel.: 041 766 83 00. info@hasbro.ch

Verbraucherservice Österreich: Auhofstraße 190, A-1130 Wien. Tel.: 01 8799 780.

Bitte bewahren Sie diese Informationen zum späteren Nachschlagen auf.
Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

www.hasbro.de

www.hasbro.ch

128A69841000



1013A6984-100