

# INHALT

Spielvorbereitung .....	4
Spielfiguren & Spielgeld .....	5
Machen Sie eine Million .....	6 & 7
LOS-Feld & Spielfigur aufwerten .....	8
Vermögenskarten .....	8
Millionärs- & Ereignisfelder .....	9
Grundstücke & Miete .....	9
Auktionen .....	10
Häuser & Hotels .....	10
Gefängnis .....	10
Bankrott & Hypotheken .....	11

Der MONOPOLY-Name und das dazugehörige Logo, die Gestaltung des Spielplans, die vier Eckfelder, Name und Figur des MR. MONOPOLY sowie alle Elemente des Spielplans und die Spielfiguren sind eingetragene Marken von Hasbro für das MONOPOLY-Gesellschaftsspiel inklusive Spielausstattung.

©1935, 2012 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.

Hergestellt von: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delémont, CH.

Vertreten durch: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.

Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel.: 02921 965343.

consumerservice@hasbro.de

Verbraucherservice / Service Consommateurs / Contatto di consumatori:

Hasbro Schweiz AG, Weinberglistrasse 4, CH-6005 Luzern. Tel.: 041 766 83 00.

info@hasbro.ch

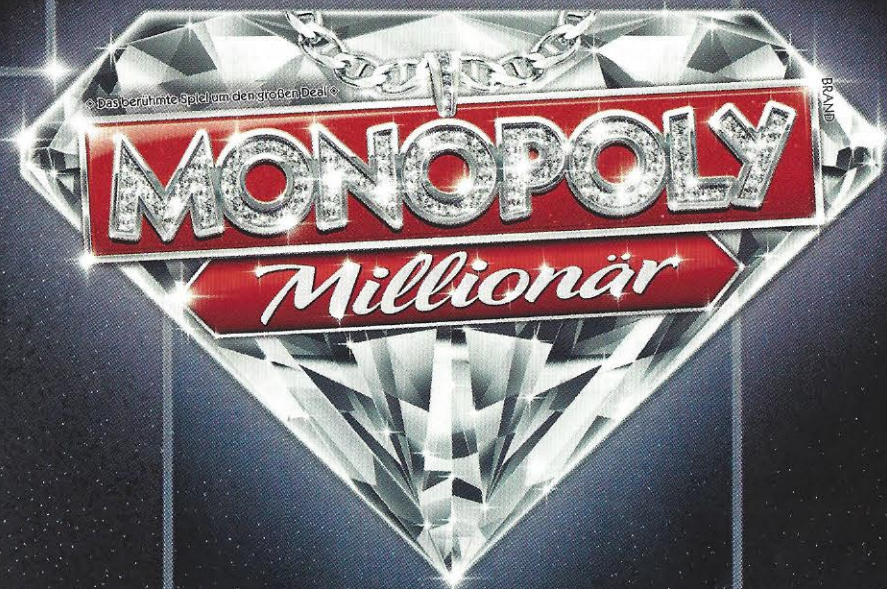
Verbraucherservice Österreich: Auhofstraße 190, A-1130 Wien. Tel.: 01 8799 780.

[www.hasbro.de](http://www.hasbro.de)

[www.hasbro.ch](http://www.hasbro.ch)



081298838100



## Wer hat zuerst 'ne Million?

ALTER  
**8+**  
2-4  
SPIELER

### SPIELAUSSTATTUNG

Spielplan, 22 Besitzrechtkarten, 4 Sätze mit Spielfiguren (3 pro Spieler), 22 Vermögenskarten, 14 Millionärskarten, 14 Ereigniskarten, Spielgeld, Sortiereinsatz, 32 Häuser, 12 Hotels, 4 Übersichtskarten und 2 Würfel.

## DIE VIER UNTERSCHIEDE ZUM

Lesen Sie hier zunächst, was in dieser Edition anders ist.  
Dann machen Sie das Spiel startklar (siehe nächste Seite).

1

### Sie gewinnen, sobald Sie ~~€~~1 Million in bar haben.

Sie müssen die anderen Spieler nicht in den Bankrott treiben. Verdienen Sie einfach so schnell wie möglich eine Million.



(Hinweis: In der Monopoly-Währung werden die Tausender-Beträge durch ein Komma gegliedert und nicht durch einen Punkt oder eine Leerstelle.)

2

### Werten Sie Ihre Spielfigur auf, um Ihre Siegchance zu erhöhen.

Ihren Anfangsstatus von 1★ (Grundversorgung) können Sie später auf 3★ (neureich) oder sogar 5★ (Geldadel) aufwerten.

Sie können Ihre Spielfigur aufwerten, wenn Sie über LOS ziehen oder darauf landen.



Stufe 1★

Stufe 3★

Stufe 5★

## DIE GRUNDREGELN

- Wenn Sie auf einem freien Grundstück landen, müssen Sie es kaufen ODER versteigern lassen (falls Sie nicht kaufen möchten). Ihr Zug ist erst beendet, wenn jemand das Grundstück gekauft hat.

## BANKROTT & HYPOTHEKEN

Wenn Sie nicht genug Mittel haben, um etwas zu bezahlen, gibt es verschiedene Möglichkeiten, sich Geld zu beschaffen.

**WICHTIG:** Sie dürfen diese Möglichkeiten **NUR** nutzen, wenn Sie bankrott sind. Andere Situationen gelten nicht!

- **Verkaufen Sie Häuser an die Bank zurück**, und zwar zum halben Preis, den Sie dafür bezahlt hatten. Die Häuser müssen einzeln nacheinander von allen Grundstücken einer Farbgruppe verkauft werden.
- **Verkaufen Sie Hotels an die Bank zurück**. Sie erhalten die Hälfte des Barpreises für das Hotel sowie die 4 Häuser, die Sie dafür eingetauscht hatten.
- **Nehmen Sie auf ein Grundstück eine Hypothek auf**. Folgen Sie diesen Schritten: Verkaufen Sie alle Gebäude des Grundstücks, drehen Sie die Besitztseckkarte auf die „Belastet“-Seite um und nehmen Sie sich den Hypothekenwert, der auf der Karte steht. Das Grundstück gehört Ihnen jetzt noch, aber Sie dürfen erst dann wieder Miete dafür kassieren, wenn Sie die Hypothek auflösen.
- **Verkaufen Sie anderen Spielern Ihre Grundstücke**. Dafür müssen Sie zunächst alle Gebäude auf dem Grundstück an die Bank zurückverkaufen. Handeln Sie dann mit einem anderen Spieler den Preis aus: Das kann Bargeld, andere Grundstücke, die „Sie kommen aus dem Gefängnis frei“-Karte oder eine Kombination daraus sein.

**Belastete Grundstücke** dürfen zwischen den Spielern zu beliebigen Preisen **gehandelt** werden. Wenn Sie einem anderen Spieler ein belastetes Grundstück **abkaufen**, müssen Sie:

- den Hypothekenbetrag plus 10 % des vollen Grundstückspreises an die Bank zahlen. Danach drehen Sie die Karte herum und dürfen wieder dafür Miete verlangen;

oder

- Sie lassen die Hypothek bestehen und zahlen nur die 10 % des Grundstückspreises an die Bank. Wenn Sie die Hypothek später auflösen, müssen Sie diese 10 % noch einmal an die Bank zahlen.

### Hypothek auflösen

Zahlen Sie an die Bank den auf der Rückseite der Karte gezeigten Hypothekenbetrag plus 10 %. Danach drehen Sie die Karte herum, dürfen wieder Miete kassieren und das Grundstück bebauen (sofern Sie die komplette Farbgruppe besitzen).



## AUKTIONEN

Wenn Sie ein Grundstück nicht kaufen möchten oder können, **muss** es versteigert werden. Bei Auktionen haben Sie die tolle Chance, ein Grundstück für viel weniger Geld zu kaufen, als auf dem Spielplan steht.

Das Startgebot aller Grundstücke beträgt  $\text{M}1\text{k}$ . Danach wird so hoch geboten, wie die Spieler sich leisten können. Auch wenn Sie das Grundstück ursprünglich nicht kaufen wollten, dürfen Sie mitbieten. Der Höchstbietende zahlt den Betrag an die Bank und erhält dafür die Besitzrechtkarte.



## HÄUSER & HOTELS

- Wenn Sie ALLE Grundstücke einer Farbgruppe besitzen, dürfen Sie sie bebauen, und zwar entweder während Ihres eigenen Zugs oder zwischen den Zügen der anderen Spieler. Zahlen Sie an die Bank den Häuserpreis der Besitzrechtkarte.
- Auf jedem Grundstück einer Farbgruppe muss ein Haus stehen, bevor Sie ein zweites darauf stellen dürfen. Es muss also immer gleichmäßig gebaut werden.
- Sobald auf jedem Grundstück der Farbgruppe 4 Häuser stehen, dürfen Sie ein Hotel darauf bauen: Zahlen Sie an die Bank den Hotelpreis der Besitzrechtkarte, geben Sie dazu dem Makler die 4 Häuser zurück und ersetzen Sie sie durch ein Hotel. Auf dieses Grundstück darf nun nichts mehr gebaut werden.

## GEFÄNGNIS

Wenn Sie ins Gefängnis müssen, gehen Sie direkt dorthin. Gehen Sie nicht über LOS, und ziehen Sie kein Gehalt ein. Sie bleiben 3 Runden lang im Gefängnis, es sei denn, es gelingt Ihnen vorher die Flucht, indem Sie:

- einen Pasch würfeln. Ziehen Sie um den Pasch-Wurf aus dem Gefängnis heraus und beenden Sie Ihren Zug.
- die „Sie kommen aus dem Gefängnis frei“-Karte ausspielen. Stecken Sie sie unter den Stapel, aus dem sie kam. Dann würfeln Sie und machen Ihren Zug.
- am Anfang Ihres Zugs  $\text{M}50\text{k}$  an die Bank zahlen, dann würfeln und aus dem Gefängnis ziehen.

Wenn Ihnen nach 3 Runden die Flucht noch nicht gelungen ist, zahlen Sie an die Bank  $\text{M}50\text{k}$  Strafe und führen Ihren Zug normal aus. Während Sie im Gefängnis sitzen, kassieren Sie trotzdem Ihre Miete und dürfen sich an Auktionen beteiligen.

## AM KLASSISCHEN MONOPOLY

Die detaillierten Spielregeln finden Sie weiter hinten



### Auf den Grundstücken liegen Vermögenskarten.

Vor dem Spiel werden auf alle Grundstücksfelder Vermögenskarten gelegt. Wenn Sie auf einem Grundstück mit Vermögenskarte landen, decken Sie die Karte auf und führen ihre Anweisungen aus.



### Anstelle der Gemeinschaftskarten gibt es Millionärskarten.

Wenn Sie auf einem Millionärsfeld landen, ziehen Sie eine Karte und genießen das Leben der Reichen und Schönen.



### FÜR DEN ERFOLG!

- Handeln Sie! Die Spieler dürfen untereinander Grundstücke tauschen oder sie sich gegenseitig verkaufen – und zwar jederzeit. Spielen Sie aktiv, um als Erster die Million zu haben!

# SPIELVORBEREITUNG

**Bauen Sie das Spiel so auf:**



**Ereigniskarten**

- Stapel mischen
- Stapel hier verdeckt hinlegen

**Packen Sie den Sortiereinsatz und die Geldbündel aus. Die Bündel werden in die Fächer gelegt**

**Es gibt keinen Bankhalter??!**  
Die Bank bleibt hier für alle in Reichweite stehen. Benennen Sie statt des Bankhalters einen Makler, der sich um Besitzrecht Karten, Häuser und Hotels kümmert.

**Jeder Spieler stellt seine 1★-Spielfigur auf LOS.**

Wer über LOS zieht oder darauf landet, erhält sein Gehalt UND kann seine Spielfigur aufwerfen. Lesen Sie hierzu Seite 8.

**Besitzrecht Karten**  
**Makler: Sortieren Sie die Grundstückssätze nach Farben, damit Sie sie den Spielern beim Kauf schnell geben können.**

- Ihre Aufgaben während des Spiels:
- Grundstücke verkaufen und versteigern
  - Häuser und Hotels verkaufen

# MILLIONÄRS- & EREIGNISFELDER

Wenn Sie auf einem dieser Felder landen, ziehen Sie die oberste Karte vom Stapel und führen ihre Anweisungen aus. Einige Karten haben verschiedene Anweisungen für die 1★-, 3★- oder 5★-Stufen. Achten Sie also darauf, mit welcher Figur Sie gerade spielen.



Beispiel: Wenn Sie in der 3★-Stufe diese Karte ziehen, erhalten Sie **¥100k**.



Manchmal hängt das Ergebnis der Karte von Ihrem Würfelwurf ab. Beispiel: Sie spielen in der 3★-Stufe und ziehen diese Karte:



Dann müssten Sie mindestens eine 8 würfeln, um die **¥150k** zu erhalten.

# GRUNDSTÜCKE & MIETE

Um ein Grundstück zu kaufen, zahlen Sie den Kaufpreis (der auf dem Feld steht) an die Bank. Lassen Sie sich vom Makler die Besitzrecht Karte geben und legen Sie sie offen vor sich hin. Dieses Grundstück gehört jetzt Ihnen und Sie kassieren von allen Spielern, die darauf landen, Miete. Der Mietbetrag steht auf der Besitzrecht Karte.



**Auf Grundstücken anderer Spieler landen**

Zahlen Sie dem Besitzer den Mietbetrag, der auf der Besitzrecht Karte angegeben ist.

Grundmiete (ohne Gebäude)

Miete mit Gebäuden



- Wenn der Besitzer alle Grundstücke dieser Farbe besitzt, aber noch keine Gebäude darauf gebaut hat, zahlen Sie ihm die **doppelte** Grundmiete.
- Für Grundstücke, die mit Hypotheken belastet sind, gibt es keine Miete.

# LOS-FELD & SPIELFIGUR AUFWERTEN

Wenn Sie über LOS ziehen oder direkt darauf landen, entscheiden Sie, ob Sie Ihre Spielfigur auf die nächsthöhere aufwerten möchten und nehmen sich dann Ihr Gehalt.

## Wozu aufwerten?

Ihren Lebensstil aufzuwerten ist eine gute Sache, denn dadurch steigen Ihre Einkünfte aus Gehalt, Millionärs- und Ereigniskarten!

## Wie werte ich auf?

Eine Aufwertung kostet 50k, d.h. Sie nehmen sich zunächst Ihr übliches Gehalt minus 50k.

Danach ersetzen Sie Ihre 1★-Spielfigur durch Ihre 3★-Figur bzw. Ihre 3★-Figur durch Ihre 5★-Figur.

Auf Seite 5 können Sie sich Ihre Figuren ansehen. Sie müssen der Reihe nach aufwerten, und dürfen nicht direkt von 1★ auf 5★ springen.

## Was ist, wenn ich nicht aufwerten will oder kann?

Dann nehmen Sie sich einfach Ihr normales Gehalt und setzen Ihren Zug fort. Die Gehälter für jede ★-Stufe stehen auf dem LOS-Feld.



Gehalt

# VERMÖGENSKARTEN

Lesen Sie die Karte für sich durch und führen Sie sie aus. Achten Sie besonders darauf, ob da steht:

*Sofort ausspielen.*

**ODER**

*Bei Bedarf ausspielen.*

**Sofort ausspielen:** Spielen Sie die Karte in zwei Schritten. Zunächst kaufen Sie das Grundstück oder lassen es versteigern (siehe Karte), und danach führen Sie alle weiteren Anweisungen aus.

**Bei Bedarf ausspielen:** Folgen Sie den normalen Regeln für das Grundstück (kaufen oder versteigern lassen), und legen Sie die Karte danach verdeckt vor sich ab.

Die gespielten Vermögenskarten werden auf einem separaten Stapel abgelegt.



## Vermögenskarten (unter dem Plastikeinsatz in der Spielschachtel)

- Karten aus dem Kartonrahmen lösen
- Stapel mischen
- Jeweils eine Karte verdeckt auf die Grundstücksfelder legen

## Millionärskarten

- Stapel mischen
- Stapel hier verdeckt hinlegen

Jeder Spieler erhält eine Übersichtskarte.

# IHRE SPIELFIGUREN!

Hier spielen Sie nicht mit einer, sondern mit drei Spielfiguren.

Suchen Sie sich einen Satz aus:



## IHR START-KAPITAL!

Jeder Spieler beginnt mit 372k (K = Tausend):



# MACHEN SIE EINE MILLION!

## Wer zuerst eine Million in bar besitzt, hat gewonnen.

Jeder Spieler wirft beide Würfel: Der Spieler mit dem höchsten Ergebnis ist zuerst am Zug. Danach folgen die anderen im Uhrzeigersinn.

### Sie sind am Zug:

1. Werfen Sie beide Würfel und ziehen Sie um entsprechend viele Felder über den Spielplan.
2. Liegt dort, wo Sie landen, eine Vermögenskarte?



### Ja!

Nehmen Sie die Karte und lesen Sie sich ihre Anweisung durch. Manche Karten werden sofort ausgespielt, andere werden für später aufgehoben (Sie erfahren's auf der Karte). Mehr über die Vermögenskarten erfahren Sie auf Seite 8.

### Nein!

Lesen Sie weiter ...

3. Je nachdem, wo Sie landen, führen Sie die entsprechende Aufgabe aus:



### LOS

Diese Regeln gelten, wenn Sie über LOS ziehen und wenn Sie darauf landen!

### MÖCHTEN SIE IHRE NÄCHSTHÖHERE SPIELFIGUR KAUFEN?

Ja: Ziehen Sie von Ihrem Gehalt 50k ab, und ersetzen Sie Ihre Spielfigur durch die nächsthöhere Ihres Farbsatzes (d.h. 1★ wird zu 3★ und 3★ wird zu 5★).

Nein: Nehmen Sie sich Ihr komplettes Gehalt und führen Sie Ihren Zug normal aus



### GRUNDSTÜCK OHNE BESITZER:

Kaufen Sie es zum Preis auf dem Spielplan oder lassen Sie es versteigern.

Sie sollten ganz schnell möglichst viele Grundstücke kaufen, denn je mehr Grundstücke Sie haben, desto mehr Miete kassieren Sie. Für komplette Farbgruppen erhalten Sie sogar die doppelte Miete!



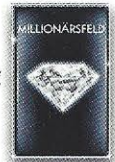
### GRUNDSTÜCK MIT BESITZER:

Zahlen Sie dem Besitzer Miete.



### EREIGNIS- ODER MILLIONÄRSFELD

Ziehen Sie die oberste Karte vom Stapel und führen Sie die Anweisung aus. Die gespielten Karten werden verdeckt unter den Stapel geschoben (sofern die Karte nichts anderes angibt).



### GEHEN SIE IN DAS GEFÄNGNIS:

Stellen Sie Ihre Spielfigur direkt auf das Gefängnisfeld. Gehen Sie nicht über LOS und ziehen Sie kein Gehalt ein. Ihr Zug ist damit beendet.



### NUR ZU BESUCH:

Hier passiert nichts.



### FREI PARKEN:

Hier passiert auch nichts.



4. Wenn Sie einen Pasch geworfen haben, würfeln Sie nochmal und führen einen weiteren Zug aus. Aber Achtung: Wer dreimal nacheinander einen Pasch wirft, muss sofort ins Gefängnis!.

5. Das war's! Ihr Zug ist zu Ende, und der nächste Spieler kommt dran.

### Während des Spiels

Während Ihres Zugs oder zwischen den Zügen der anderen Spieler dürfen Sie:

- Häuser und Hotels kaufen (nur für Ihre kompletten Farbgruppen), und
- mit den anderen Spielern handeln.

Auf den nächsten Seiten erfahren Sie, wie das geht!