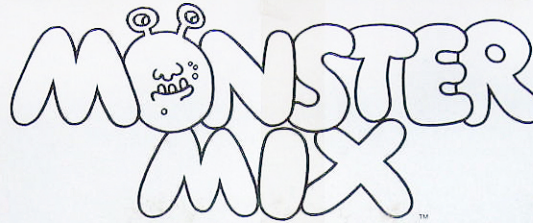




Für 2 bis 4 Spieler
ab 5 Jahren



CE
Als erster 5
Monsterkarten zu
erbeuten. (Kein Lesen
erforderlich)

DAS TIERISCHE AKTIONS- REAKTIONSSPIEL

VORBEREITUNG

1 Stellt den Monster-Mixer so auf die Spielfläche, daß alle das auftauchende Monster sehen können.

2 Breitet die aufgedeckten Monsterkarten nebeneinander in der Mitte der Spielfläche aus, damit jeder sie leicht erreichen kann.

3 Jeder Spieler bekommt einen Fänger.

4 Der Spieler, der am Monster-Mixer sitzt, drückt zu Beginn einer neuen Runde auf den Knopf. Nach jeder Runde wird der Monster-Mixer weitergereicht, so daß jeder Spieler die Chance hat, den Knopf zu drücken.

SPIELABLAUF

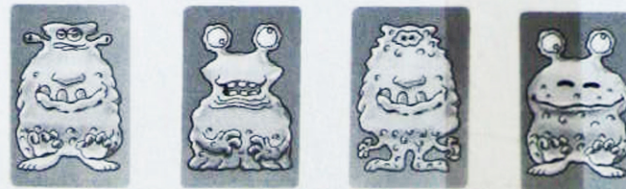
5 Der Monster-Mixer sucht sich ein Monster aus und zeigt es allen Jägern, die es aufspüren und fangen sollten. SEHT EUCH DAS MONSTER GUT AN, SOBALD DER MIXER STEHENBLEIBT.

6 Alle Spieler versuchen, möglichst schnell unter den aufgedeckten Monsterkarten die zu finden, die zu dem Monster auf dem Mixer paßt. Sie schlagen mit ihrem Fänger zu, so daß der Saugnapf die Karte anhebt.

7 **Achtung:** Treffen zwei oder mehr Spieler dieselbe Monsterkarte gleichzeitig, hat der Spieler die Karte erbeutet, dessen Fänger ganz unten liegt. Sitzen die Saugnäpfe nebeneinander, geht diese Runde unentschieden aus und wird wiederholt.

8 Der Spieler, der die richtige Monsterkarte erbeutet hat, legt sie offen vor sich hin. DAMIT ENDET DIE RUNDE, UND DIE JAGD IST VORBEI.

9 **Achtung:** Die Spieler legen ihre erbeuteten Monsterkarten nebeneinander (nicht aufeinander), damit jeder sie sehen kann. ▶



ERBEUTETE MONSTERKARTEN

10 Hebt ein Spieler eine falsche Monsterkarte hoch, so legt er sie einfach offen in die Mitte des Spielfeldes zurück. DIE JAGD GEHT WEITER.

11 Hat ein Spieler die richtige Monsterkarte erbeutet, wird der Knopf auf dem Monster-Mixer gedrückt und eine neue Runde beginnt.

12 Zeigt der Monster-Mixer ein Monster, das schon einmal da war, so können die Spieler versuchen, es von dem Spieler zu erbeuten, der es vor sich liegen hat, WENN DIESER SPIELER ES NICHT ZUERST MIT SEINEM FÄNGER TRIFFT.

13 **Spielende und Gewinner**
Das Spiel geht weiter, bis ein Spieler 5 Monsterkarten erbeutet hat. Der erste Spieler, der das schafft, ist der Sieger der Monsterjagd!